

BARTŁOMIEJ UMIŃSKI

Inżynier oprogramowania

✉ contact.bartlomiejuminski@gmail.com
@ <https://bartlomiejuminski.pl>
🐙 <https://github.com/FritzTheCat9>
🌐 <https://www.linkedin.com/in/bartlomiej-umiński>



DOŚWIADCZENIE

Młodszy Programista

FABRITY

- 📅 10/2021 - 03/2023
- Tworzenie nowych funkcjonalności i utrzymywanie projektów API w platformie low code FastApp (C#, .NET, API, React).

EDUKACJA

Inżynier Informatyki

Politechnika Białostocka

📅 10/2018 - 03/2022

PROJEKTY

YoutubeLinks

Zająłem 8 miejsce w konkursie "100 Commitów" zorganizowanym przez DevMentors. Przez ponad 100 dni rozwijałem aplikację „YoutubeLinks”, która umożliwia użytkownikom tworzenie playlist z linków YouTube i pobieranie tych playlist w formatach MP3 i MP4. Do stworzenia projektu użyłem mojego ulubionego stosu technologicznego (C#, .NET, Minimal API, Blazor WebAssembly, MudBlazor, Entity Framework Core i Vertical Slices Architecture).
<https://github.com/FritzTheCat9/YoutubeLinks>

FreakFightsFan

Aplikacja FreakFightsFan zawiera informacje i statystyki dotyczące federacji, wydarzeń, walk i zawodników federacji freak fight. Stworzyłem tę aplikację, ponieważ chciałem poćwiczyć tworzenie aplikacji Full Stack w technologii .NET. (C#, .NET, Minimal API, Blazor WebAssembly, MudBlazor, Entity Framework Core i Vertical Slices Architecture)
<https://github.com/FritzTheCat9/FreakFightsFan>

KURSY

Modularny Monolit

<https://platform.devmentors.io/courses/modularny-monolit>

SOLIDne Web API

<https://platform.devmentors.io/courses/solidne-web-api>

Nauka programowania aplikacji internetowych typu SPA

Politechnika Białostocka

O MNIE

Jestem pracowitym programistą. Potrafię tworzyć aplikacje Full Stack w technologii .NET. Dążę do swoich celów systematycznie, krok po kroku. Wierzę w znaczenie ciągłej pracy nad sobą i swoimi umiejętnościami.

UMIEJĘTNOŚCI

Ulubiony stos technologiczny

C#	.NET	Entity Framework Core
Minimal API	Blazor WebAssembly	Git
MudBlazor	Vertical Slices Architecture	

Podstawowa wiedza

SQL	Docker	Azure	JavaScript
TypeScript	Svelte	Vue	Angular
React	HTML	CSS	Tailwind CSS
C++	C		

Inne

MS Office	MS Teams
prawo jazdy (kategoria B)	

JĘZYKI

Polski (ojczysty)

Angielski (poziom B2)

ZAINTERESOWANIA

programowanie w języku C#

gry komputerowe

gry karciane / łamigłówki

jazda na rowerze

BARTŁOMIEJ UMIŃSKI

Software Engineer

✉ contact.bartlomiejuminski@gmail.com
@ <https://bartlomiejuminski.pl>
🐱 <https://github.com/FritzTheCat9>
🌐 <https://www.linkedin.com/in/bartlomiej-umiński>



EXPERIENCE

Junior Developer

FABRITY

- 📅 10/2021 - 03/2023
Developing new functionalities and maintenance of API projects in low code platform FastApp (C#, .NET, API, React).

EDUCATION

Engineer's degree in Computer Science

Białystok University of Technology

📅 10/2018 - 03/2022

PROJECTS

YoutubeLinks

I achieved 8th place in the "100 Commits" competition organized by DevMentors. Over 100 days, I developed the "YoutubeLinks" application, which allows users to create playlists from YouTube links and download those playlists as MP3 and MP4 files. I used my favourite tech stack to create this project - C#, .NET, Minimal API, Blazor WebAssembly, MudBlazor, Entity Framework Core and Vertical Slices Architecture.

<https://github.com/FritzTheCat9/YoutubeLinks>

FreakFightsFan

The FreakFightsFan application contains information and statistics about federations, events, fights and fighters of freak fight federations. I created this application because I wanted to practice building Full Stack applications with .NET technology. (C#, .NET, Minimal API, Blazor WebAssembly, MudBlazor, Entity Framework Core and Vertical Slices Architecture)

<https://github.com/FritzTheCat9/FreakFightsFan>

COURSES

Modular Monolith

<https://platform.devmentors.io/courses/modularny-monolit>

SOLID Web API

<https://platform.devmentors.io/courses/solidne-web-api>

Learning to program SPA-type web applications

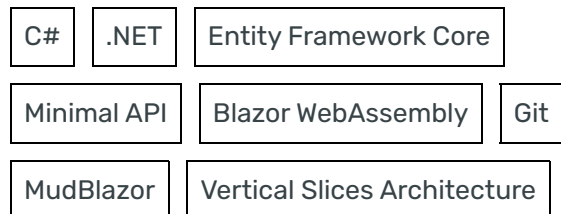
Białystok University of Technology

ABOUT ME

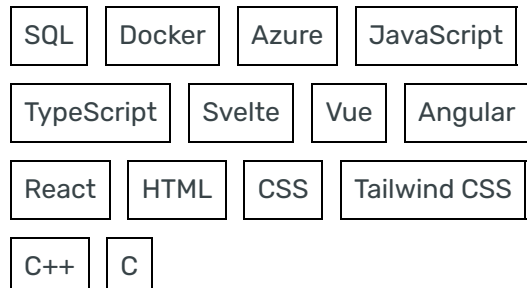
I am a hard-working programmer. I am able to create Full Stack applications in .NET technology. I pursue my goals, systematically, one step at a time. I believe in the importance of constant work on myself and my skills.

TECHNICAL SKILLS

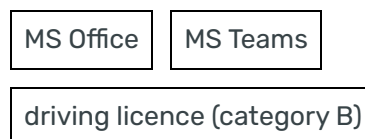
Favourite tech stack



Basic knowledge



Other



LANGUAGES

Polish (native)

English (B2 level)

HOBBIES

programming in C#

computer games

card games / puzzles

cycling