

Napisz prostą aplikację, która będzie reprezentowała bank. Nazwij ją {nr_indeksu}Bank, przykładowo s99999Bank. Aplikacja musi być napisana z wykorzystaniem Spring boot i powinna pozwalać na przeprowadzenie operacji:

- rejestracja klienta -> w trakcie rejestracji podajemy saldo jakie ma mieć klient
- zlecenie przelewu -> do zlecenia przelewu potrzebujemy dwóch informacji, identyfikatora klienta oraz wartości przelewu. Ta metoda powinna zwracać obiekt z którego odczytamy status transakcji oraz nowe saldo. Przelew ma być fikcyjny, nie musisz podawać adresata, metoda ma jedynie spowodować zmniejszenie salda klienta
- wpłacenie pieniędzy na rachunek -> do wpłacenia pieniędzy potrzebujemy identyfikatora użytkownika oraz ilości pieniędzy do wpłacenia. Ta metoda powinna zwracać obiekt z którego odczytamy status transakcji oraz nowe saldo.
- odczytanie danych klienta -> do odczytu potrzebujemy jedynie identyfikatora użytkownika

Założmy, że każda transakcja może mieć jeden z dwóch statusów – ACCEPTED oraz DECLINED. Pozostałe statusy wedle własnego uznania. Jeżeli podczas dokonywania płatności klient nie posiada wystarczającego salda, bądź klient nie jest zarejestrowany, stosowna informacja powinna zostać zwrócona. Podobnie w przypadku wpłacania pieniędzy – jeżeli użytkownik nie jest zarejestrowany w banku to nie może wpłacić pieniędzy.

Do powstałej logiki napisz testy jednostkowe (jeżeli jest taka potrzeba to wykorzystaj mocki) oraz testy integracyjne.