

Napisz aplikację do obsługi zamówień online. Nazwij ją {nr_indeksu}OrderService, na przykład s99999OrderService. Aplikacja powinna być napisana w oparciu o Spring Boot i umożliwiać przeprowadzenie operacji:

- składanie zamówienia -> podczas składania zamówienia podajemy identyfikator klienta, listę produktów z ich ilościami oraz adres dostawy. Zamówienie powinno być w stanie przyjąć różne produkty z różnymi ilościami.
- sprawdzenie statusu zamówienia -> do sprawdzenia statusu zamówienia potrzebujemy identyfikatora zamówienia. Metoda powinna zwracać obiekt z informacją o statusie zamówienia oraz listą produktów z ich ilościami.
- anulowanie zamówienia -> do anulowania zamówienia potrzebujemy identyfikatora zamówienia. Metoda powinna zwracać obiekt, z którego odczytamy status anulowania zamówienia oraz ewentualną informację zwrotną.
- potwierdzenie dostarczenia zamówienia -> do potwierdzenia dostarczenia zamówienia potrzebujemy identyfikatora zamówienia. Metoda powinna zwracać obiekt, z którego odczytamy status potwierdzenia dostarczenia zamówienia.

Założmy, że każde zamówienie może mieć jeden z kilku statusów – NOWE, W_REALIZACJI, DOSTARCZONE, ANULOWANE. Pozostałe statusy wedle własnego uznania. Jeżeli podczas składania zamówienia któryś z produktów nie istnieje, bądź ilość produktów jest nieprawidłowa, należy zwrócić odpowiednią informację. Podobnie w przypadku próby anulowania zamówienia, które nie istnieje, lub jest już w trakcie realizacji.

Do powstałej logiki napisz testy jednostkowe (jeżeli jest taka potrzeba, to wykorzystaj mocki) oraz testy integracyjne.