

Banco de Dados

AULA 12 – TRIGGERS

Introdução

- Lógica de processamento procedural, armazenada no SGBD e disparada automaticamente pelo servidor sob condições específicas.
- Aplicações ou usuários não ativam as triggers. Elas são disparadas por atividades realizadas sobre o SGBD, sob forma de um gatilho.

Introdução

- Com a utilização de triggers é possível definir regras mais complexas do que instruções do tipo CHECK.
- Triggers representam regras do mundo (negócio) que definem a integridade ou consistência do Banco de Dados (BD).
- O processo está associado com operações de INSERT, UPDATE ou DELETE.
- São disparadas após o comando ter sido completado, mas fazem parte da transação corrente.

Vantagens de uso

- Sempre é disparada quando o evento ocorre, evitando esquecimentos ou falta de conhecimento sobre o banco de dados.
- É administrada de forma centralizada. O DBA define suas restrições (situação ou condição), eventos (momento específico da situação) e ações (procedimentos que serão executados).
- Ativação central, a execução da trigger é realizada no servidor, independente do aplicativo executado pelo cliente.

Aplicabilidade

- Regras de negócio: Garantia de integridade e consistência.
- Aplicação lógica: Outro procedimento que executa instruções de consulta, verificação, etc.
- Segurança: Verificação e teste de regras de segurança mais complexas.
- Replicação de dados: Dados em tabelas que são compartilhadas podem ser gerados automaticamente.

Implementação

```
CREATE TRIGGER name
```

```
{ BEFORE | AFTER } { event [ OR ... ] } ON  
table [ FOR [ EACH ] { ROW | STATEMENT } ]  
EXECUTE PROCEDURE funcname ( arguments );
```

Implementação

- **funcname**: é o nome de uma função desenvolvida em uma linguagem suportada.
- **event**: é a operação que pode ser INSERT, UPDATE ou DELETE.
- **table**: diz respeito à tabela a qual a trigger está associada.
- Uma função será executada sempre que ocorrer um determinado evento, em uma determinada tabela, de acordo com a definição.

Exemplo 1

Ao ser alterado ou excluído um filme, será excluído o estúdio ao qual o filme está associado.

A trigger é executada enquanto a transação ainda não foi confirmada.


```
CREATE TRIGGER estudio_sem_ref  
AFTER DELETE OR UPDATE ON filmes  
FOR EACH ROW  
EXECUTE PROCEDURE apaga_estudio_sem_ref ();
```

Transação

- É uma unidade de programa que executa uma ou mais atualizações no banco de dados.
- Diversas propriedades devem ser respeitadas para que a transação não viole a integridade dos dados armazenados.
- Cada instrução SQL é considerada uma transação.
- Se a instrução modificar diversos registros, todos serão modificados ou nenhum.
- Instruções BEGIN, COMMIT, ROLLBACK permitem definir início de transação, confirmação ou retorno a uma situação anterior.

Propriedades (ACID)

- Atomicidade: Todas as atualizações feitas por uma transação são efetivadas no BD ou nenhuma delas.
- Consistência: Uma transação normal deve preservar a consistência do banco de dados.
- Isolamento: Eventos dentro de uma transação devem ser transparentes para outras transações executando concorrentemente (sincronização de transações).
- Durabilidade: sempre que uma transação é executada com sucesso, o SGBD deve garantir que o seu resultado sobreviva a qualquer falha subsequente.

Exemplo 2

Atualização em contas correntes.

Em alguns casos é possível usar pontos de salvamento e retornar até o ponto em que a transação havia funcionado.

```
BEGIN TRANSACTION;
```

```
UPDATE contas
```

```
SET saldo = saldo - 100.00
```

```
WHERE codigo = 5;
```

```
SAVEPOINT meu_ponto_de_salvamento;
```

```
UPDATE contas
```

```
SET saldo = saldo + 100.00
```

```
WHERE codigo = 5;
```

```
ROLLBACK TO SAVEPOINT meu_ponto_de_salvamento;
```

```
UPDATE contas
```

```
SET saldo = saldo + 100.00
```

```
WHERE conta = 6;
```

```
COMMIT TRANSACTION;
```

Exemplo 3

Verificar se está sendo realizada uma atualização na chave primária da cidade e não permite alteração caso isso ocorrer.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION fatuchavecid ()  
    RETURNS TRIGGER  
    AS $$  
    BEGIN  
        IF (NEW.CodCid <> OLD.Codcid) THEN  
            RAISE NOTICE 'Não é permitido atualizar o  
                           campo CodCid';  
            RETURN NULL;  
        ELSE  
            RETURN NEW;  
        END IF;  
    END;  
    $$ LANGUAGE plpgsql;
```

```
CREATE TRIGGER tatuchavecid  
BEFORE UPDATE ON Cidade  
FOR EACH ROW  
EXECUTE PROCEDURE fatuchavecid ();
```

```
UPDATE Cidade SET CodCid=115 WHERE CodCid=15;
```

Exemplo 4

Verificar se uma participação está sendo incluída para uma pessoa com a função coordenador e impede que a pessoa seja alguém vinculado a um cliente.


```
CREATE OR REPLACE FUNCTION fvalidapartic ()
    RETURNS TRIGGER
    AS $$
    DECLARE
        vcodcliress INTEGER;
    BEGIN
        SELECT codcli INTO vcodcliress
        FROM pessoa
        WHERE codpess=NEW.codpess;
        IF ((NEW.codfunc=4) AND (vcodcliress IS NOT NULL)) THEN
            RAISE NOTICE 'Pessoas de clientes não podem ser
                           coordenadores';
            RETURN NULL;
        ELSE
            RETURN NEW;
        END IF;
    END;
    $$ LANGUAGE plpgsql;
```

```
CREATE TRIGGER Tvalidapartic
BEFORE INSERT ON participanteativ
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE fvalidapartic ();
```

Exemplo 5

Criar uma função que será chamada na trigger para controlar o custo estimado de um projeto, baseado no valor das atividades.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION fatuCustoEstProj ()
  RETURNS TRIGGER
  AS $$
  BEGIN
    IF TG_OP='DELETE' OR TG_OP='UPDATE' THEN
      UPDATE projeto
      SET custoest=custoest-OLD.custoest
      WHERE id=OLD.idproj;
    END IF;
    IF TG_OP='INSERT' OR TG_OP='UPDATE' THEN
      UPDATE projeto
      SET custoest=custoest+NEW.custoest
      WHERE id=NEW.idproj;
    END IF;
    RETURN NULL;
  END;
  $$ LANGUAGE plpgsql;
```

```
CREATE TRIGGER tAtuCustoEstProj
AFTER DELETE OR UPDATE OR INSERT ON atividade
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE fatuCustoEstProj ();
```

Leitura recomendada

- SILBERSCHATZ, Abraham. Sistemas de bancos de dados. 3. ed. São Paulo: Makron Books, 1999. Páginas 109 a 113.

Exercícios

Ver Lista 11