



Eisvil | Тестовое задание для Unity Developer

Привет! Мы рады, что удалось найти время для выполнения тестового задания

Техническое задание:

Необходимо сделать рабочий прототип системы заданий и показать логику его работы на сцене

Визуал не важен, можно сделать всё на кубах и примитивных блоках, главное - рабочая логика

Требования для сцены:

- На ней должны располагаться объекты двух видов (например, шары и кубы или красные и синие, это не важно). Суммарно объектов на сцене должно быть от 20 до 30, примерно поровну. Подойдут и статичные объекты, но за динамичные - плюс.
- Объекты должны иметь логику смерти. Как именно они будут умирать - не важно. Можно уничтожать их при тапе по ним, можно создать на сцене ещё один подвижный отличный визуально от других объект и уничтожать другие объекты, например, при попадании их в зону вокруг него. Тут на что фантазии и опыта хватит. Нам важно чтобы объекты были уничтожаемы

Требования к системе заданий:

- в правой части экрана друг над другом должны быть расположены 3 задания
- 1-е задание выполняется автоматически с течением времени. Можно так и прописать в нём цель - пробыть в игре 2 минуты.
- 2-е задание - уничтожить 10 объектов. Засчитываются все уничтоженные объекты
- 3-е задание - уничтожить 10 объектов конкретного типа (например, шары, зависит от того, как объекты различаются). Засчитываются только объекты указанного типа
- Для каждого задания необходимо добавить визуализацию прогресса выполнения. Например, сделать горизонтальную шкалу позади

текста задания или добавить счётчик прогресса рядом с текстом задания (0/10)

- Необходимо добавить визуализацию при полном выполнении каждого задания. Всё поле задания может окрашиваться в зеленый цвет или поверх задания должна появиться галочка. Опять же, важен сам факт визуализации, необязательно уходить в красоту интерфейсов.

Дополнительное задание (необязательно, но очень приветствуется):

- Мы только что выпустили одну из наших игр и хотим проверить твой глаз разработчика :)

Вот ссылка: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eisvil.station>

- Внутри игры есть **один баг**, который проявляется при определённых действиях.

Задача:

- Найди баг.
- Опиши, в чём он заключается.
- Предложи решение, как его можно исправить (можно кратко).

Это необязательная часть теста, но её выполнение даст тебе бонус при рассмотрении.

Ожидаемый результат:

Ссылка на git проект

Ответ присылайте на почту: eisvildev@gmail.com

*любые дополнения и улучшения описанных выше требований необязательны, но будут большим плюсом при рассмотрении