Penjelasan Source Code Untuk Menghitung Nilai Pi Dengan Metode Integrasi Simpson 1/3

1. Ringkasan

Dokumen ini membahas tentang implementasi metode integrasi Simpson 1/3 dalam bahasa pemrograman C++ untuk menghitung nilai integral dari sebuah fungsi matematika. Dokumen ini akan menjelaskan konsep dasar metode Simpson 1/3, implementasi kode dalam bahasa C++, hasil pengujian dengan berbagai nilai nnn, serta analisis hasil yang meliputi hubungan antara nilai hasil integral, galat, dan waktu eksekusi terhadap nilai nnn.

2. Konsep

Metode integrasi Simpson 1/3 adalah salah satu metode numerik yang digunakan untuk menghitung nilai integral dari sebuah fungsi pada interval tertentu. Metode ini berdasarkan pada pendekatan geometris, di mana area di bawah kurva fungsi diaproksimasi dengan menggunakan polinomial orde kedua (parabola).

Konsep dasar metode Simpson 1/3 adalah dengan membagi interval integrasi menjadi subinterval-subinterval yang sama lebarnya. Kemudian, di setiap subinterval, nilai fungsi pada titik-titik ujung dan titik tengah subinterval digunakan untuk mengaproksimasi bentuk kurva di dalam subinterval tersebut. Pada metode Simpson 1/3, polinomial orde kedua (parabola) digunakan untuk mengaproksimasi kurva dalam setiap subinterval.

Metode Simpson 1/3 merupakan metode yang akurat dan cepat konvergensi, terutama untuk fungsi yang halus. Namun, metode ini memerlukan jumlah subinterval yang genap untuk memberikan hasil yang benar, dan seringkali lebih lambat daripada metode trapesium untuk fungsi yang tidak halus. Oleh karena itu, pemilihan jumlah subinterval yang tepat sangat penting untuk memastikan hasil integral yang akurat dengan waktu komputasi yang masuk akal.

3. Implementasi Kode

```
#include <iomanip>
#include <chrono>
using namespace std;
// Fungsi yang akan diintegrasikan
double f(double x)
   return 4.0 / (1 + x * x);
}
// Fungsi untuk menghitung integrasi menggunakan metode
Simpson 1/3
double simpson13(double a, double b, int n)
    if (n % 2 != 0)
       cout << "n harus genap." << endl;</pre>
       return -1;
    }
    double h = (b - a) / n;
    double sum = f(a) + f(b);
    for (int i = 1; i < n; i += 2)
       sum += 4 * f(a + i * h);
    for (int i = 2; i < n; i += 2)
       sum += 2 * f(a + i * h);
   return (h / 3) * sum;
}
int main()
{
    double a = 0.0;
    double b = 1.0;
    cout << fixed << setprecision(20); // Set presisi</pre>
tampilan hasil
    for (int n : {10, 100, 1000, 10000}) {
       auto start = chrono::high resolution clock::now();
       double result = simpson13(a, b, n);
       auto end = chrono::high resolution clock::now();
       chrono::duration<double> duration = end - start;
       if (result !=-1)
           cout << "Nilai integral untuk n = " << n << "</pre>
<< " detik)" << endl;
       }
    }
    return 0;
```

4. Hasil Pengujian

5. Analisis Hasil

Berdasarkan hasil yang telah didapatkan, dapat diketahui bahwa nilai intergral pada n = 10 adalah 3.14159261393921518390 dengan waktu eksekusi yang sangat kecil hingga mendekati nol. Untuk nilai galatnya, pada n = 10 mempunyai nilai galat sebesar 0.00000003965057793209. Lalu. nilai integral = pada n 100 adalah 3.14159265358975403615 dengan waktu eksekusi yaitu 0.000001 detik. Untuk nilai diperoleh nilai integral sebesar 3.14159265358979400418 dengan waktu eksekusi 0.000002 detik.Untuk nilai galatnya, diperoleh sebesar -0.0000000000000088818. terakhir, pada n = 10000, diperoleh nilai dari integral 3.14159265358978379012 dengan waktu eksekusi 0.000032. Untuk nilai galatnya, diperoleh sebesar 0.00000000000000932587.

Dari hasil tersebut, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa semakir besar nilai nnya, maka semakin besar juga waktu eksekusinya. Namun, semakin besar nilai nnya tidak membuat nilai galatnya semakin kecil. Karena, nilai galat yang paling kecil ditemukan pada n = 1000.