

Clément Righele

à la recherche d'un stage en informatique

5178 Avenue Westbury, H3W 2W3, Montréal

clement.righele.1@ens.etsmtl.ca

Français, Anglais fonctionnel

<https://www.linkedin.com/in/clément-righele/>

Formations

Baccalauréat en génie logiciel

depuis 2023

École de Technologie Supérieure (ETS), Montréal

Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) informatique

depuis 2021

Institut Universitaire de Technologie (IUT) de Nantes, France

Connaissances Particulières

Langages de programmation :

C#, GO, Java, Javascript, Kotlin, PHP, Python, HTML, CSS, TypeScript

Environnements de développement :

Intellij, Visual Studio Code, Microsoft Visual Studio, Android Studio

Systèmes d'exploitation :

Windows, Linux, Android

Framework :

Code Igniter, Node, React

Base de données :

MariaDB, SQL, MySQL, Oracle

Autres :

GIT, Supabase, Trello, suite Microsoft

Compétences techniques :

Développement logiciel, web et mobile.
Gestion BDD, Refonte de logiciels

Expérience Professionnelle

Développeur / Mainteneur logiciel

2023

APVL Ingénierie, Saint-Cyr-sur-Loire, France

(stage)

- Réaliser la refonte de programmes en C#
- Améliorer un logiciel en PHP / SQL
- Améliorer et optimiser les requêtes SQL effectuer par le logiciel
- Développer de nouvelles fonctionnalités et programmes
- Travailler en équipe

Projets

Développement d'un site web de gestion de cours universitaires

2024

(projet scolaire)

- Concevoir des diagrammes UML pour chaque fonctionnalité
- Développer les fonctionnalités en TypeScript
- Respecter les demandes du client
- Tester les fonctionnalités

Développement d'une application mobile

depuis septembre 2023

(projet personnel)

<https://github.com/Frixyo/Wakwa>

- Réaliser la conception du jeu
- Développer l'application avec React-Native
- Conception et réalisation de designs

Création d'un site de vente en ligne

2023

(projet scolaire)

- Concevoir la structure du site
- Développer le site avec Codeigniter en PHP
- Créer et gérer une base de données MySQL
- Implémenter des patrons de conception
- Travailler en équipe

Création d'une application mobile et d'un site à partir d'API

2023

(projet scolaire)

- Sélectionner des API et les intégrer
- Développer en Javascript avec React pour le site web
- Développer en Kotlin avec Android Studio pour l'application mobile
- Création d'une plus-value en liant les API
- Travailler en équipe

Développement d'une application du jeu d'échecs Martiens

2022

(projet scolaire)

- Développer en Kotlin
- Réaliser avec la méthode de travail TDD
- Conception et réalisation des designs
- Travailler en équipe