

AMARAL SARAIVA Paulo Alberto



- amaralpauloalberto@gmail.com
- +33 6 49 41 60 81
- linkedin.com/in/amaral-paulo
- Pessac (33600)
- friziebtw.github.io/portfolio

Cherche un stage de 10 semaines, à partir d'avril, en tant que développeur Logiciel.

Compétences Info



















Méthodologie



Scrum (Agile)



Cycle en V

Centres d'intérêt







Skateboard

Langues

- Portugais Bilingue
- Anglais Technique
- Espagnol Bon



Formation

2022

2025

BUT Informatique

IUT de Bordeaux - Gradignan (33)

2022

Bac Général (Physique-Chimie / Maths)

Lycée Arnaut Daniel - Ribérac (24)



Projets Info

(Java)

Biosphère7

Biosphère est un jeu fictif inspiré du vrai projet, dans lequel il faut planter des arbres sur un plateau pour gagner des points. Mon but était de coder, en java, une lA capable de jouer à ce jeu.

(Java)

css/Js)

ODOMO

Le projet Odomo consiste en une simulation de mini station météo, et de contrôle, codée en java. J'ai apporté ma contribution à ce code par la complétion de nombreuses fonctionnalités

(HTML/ Minuteur

> Ce minuteur est un projet personnel que j'ai réalisé seul. Celuici était destiné à une professeure de l'IUT de Bordeaux. Il m'a permis de mettre en pratique mes connaissances en iavascript.



2023

Employé de rayon en grande surface

E.Leclerc - Ribérac (24)

- Travail en équipe
- Contact direct avec le client