

# Rapport : ODOMO

AMARAL Paulo



Dans le cadre de la SAE S1.01  
10/11/2022

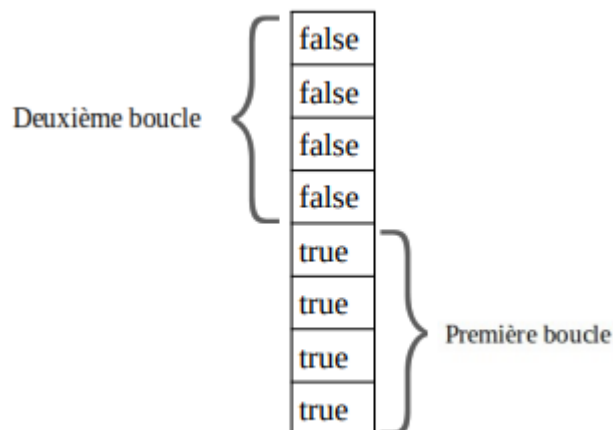
# Portfolio

Le projet Odomo consiste en une simulation de mini station météo et de contrôle codée en java. J'ai apporté ma contribution à ce code par la complétion de nombreuses fonctionnalités, puis j'ai imaginé et codé entièrement le contrôle du jardin. Ce projet m'a permis de voir un début de vrai code java, en mettant en lien plusieurs classes pour la première fois. Elle m'a également permis d'approfondir les possibilités qu'on a avec un tableau.

## Un choix algorithmique

La station météo simulée affichait une grille, afin de changer l'affichage de celle-ci on utilise dans le code une méthode nommée « allumerNbCasesDuBas », pour ce faire, j'ai décidé d'utiliser deux boucles for. La première boucle part de la dernière ligne de la colonne et boucle autant de fois qu'il y a de cases à allumer, puis la deuxième boucle, part de la ligne associée à cette dernière case « allumée », et boucle jusqu'à la fin.

Exemple pour allumer 4 cases :



Une autre façon de faire ce code, serait de faire une seule et unique boucle for, qui parcourt toutes les lignes de la colonne donnée en partant du bas, puis de mettre deux conditions. Une première condition, si le nombre de cases à allumer est (strictement) supérieur à 0, on « allume » la case associée, puis on diminue de 1 le nombre de cases, enfin dès que le nombre de cases passe à 0, on va « éteindre » toutes les cases jusqu'à la fin de la boucle.

La deuxième façon de faire a un avantage, qui est de n'avoir qu'une seule boucle, cependant, contrairement à la première façon de faire, celle-ci doit vérifier des conditions. Selon moi, ces deux façons de faire, restent malgré tout, à peu près autant optimisés l'une que l'autre