

COMPUT-R³

Equipe :

Mathis Durand
Charles Pinet
Paulo Alberto Amaral Saraiva
Florian Chapoullie-Pino
Adrien Girault

Table des matières :

1. Description générale.....	3
A. Contexte.....	3
B. Fonctionnalités.....	3
C. Contraintes.....	4
2. Structure conceptuelle.....	5
3. Organisation du projet.....	6

1. Description générale

A. Contexte

Présentation du projet en une phrase :

La Scop COMPUT-R³ nous a missionné pour faire une application de visualisation de données environnementales.

Objectifs :

L'objectif de notre projet est de livrer une application permettant de visualiser graphiquement l'émission de CO₂, le taux de déchets électroniques de chaque pays de l'Union Européenne.

B. Fonctionnalités

Pour répondre à la demande d'accessibilité aux données d'émission de carbone, de consommation de produits électronique et les déchets qu'ils collectionnent, il y aura comme fonctionnalités :

- Collecte et analyse des données:
 - sur les émissions de carbone dans différents pays européens.
 - sur la consommation de produits électroniques dans ces pays.
 - sur la collecte des déchets électroniques (et pas ceux générer car il y a un manque de données).
- Visualisation des données sous forme de graphiques et de tableaux.

Pour répondre à la demande de pouvoir comparer plusieurs pays entre eux :

- Comparaison des émissions de carbone entre pays et évolution sur les 30 dernières années.

Pour répondre à la demande de pouvoir voir l'impact d'une population sur l'environnement :

- Affichage de l'impact des populations sur les émissions de carbone.

Pour répondre à la demande de pouvoir quantifier quel sont les activités principales qui créent des déchets électroniques :

- Suivi des ventes d'équipements électroniques, des quantités de déchets collectés et des types de recyclage.
- Évolution des données au fil du temps et mise en évidence des tendances.

Pour répondre à la demande de pouvoir identifier quel est le pays le plus pertinent pour la mise en place d'activité RRR.

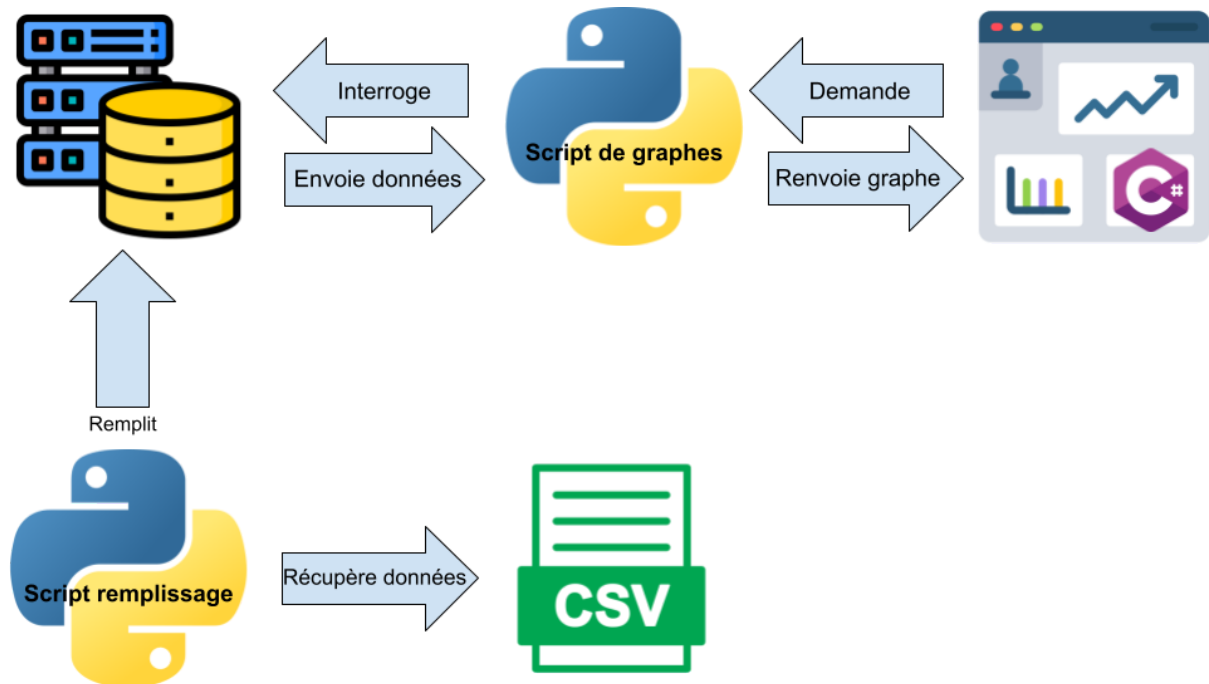
- Identification des pays les plus pertinents pour la mise en place d'activités de réduction, de recyclage et de réutilisation.

C. Contraintes

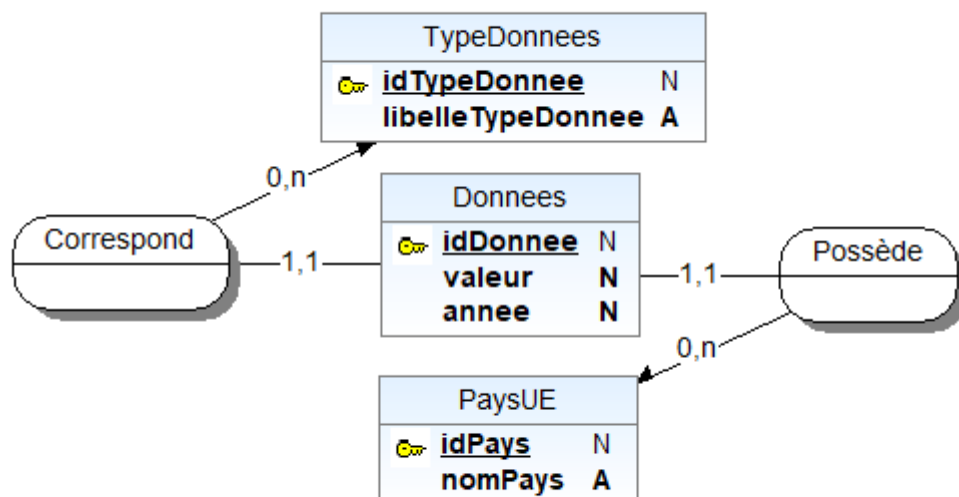
- Travail en équipe avec une composition d'équipes prédéfinies.
- Utilisation de C# pour l'interface graphique.
- Utilisation de Python pour réaliser le remplissage de la base de données ainsi que pour la visualisation des différentes données.
- Utilisation de SQL pour la conception de la base de données.
- Soumission d'un fichier de spécifications fonctionnelles et techniques générales ainsi qu'un plan de projet dans les délais fixés.
- Présentation orale intermédiaire des documents devant les enseignants pilotes du projet.
- Rapport régulier sur l'avancement du projet lors des comités de pilotage.
- Démonstration du logiciel développé à la fin du projet.
- Soumission des sources du projet et d'une fiche de capitalisation de l'expérience le même jour.
- Présentation des retours d'expérience en groupe sous forme de pitch en anglais.

2. Structure conceptuelle

- Schéma de construction du logiciel:



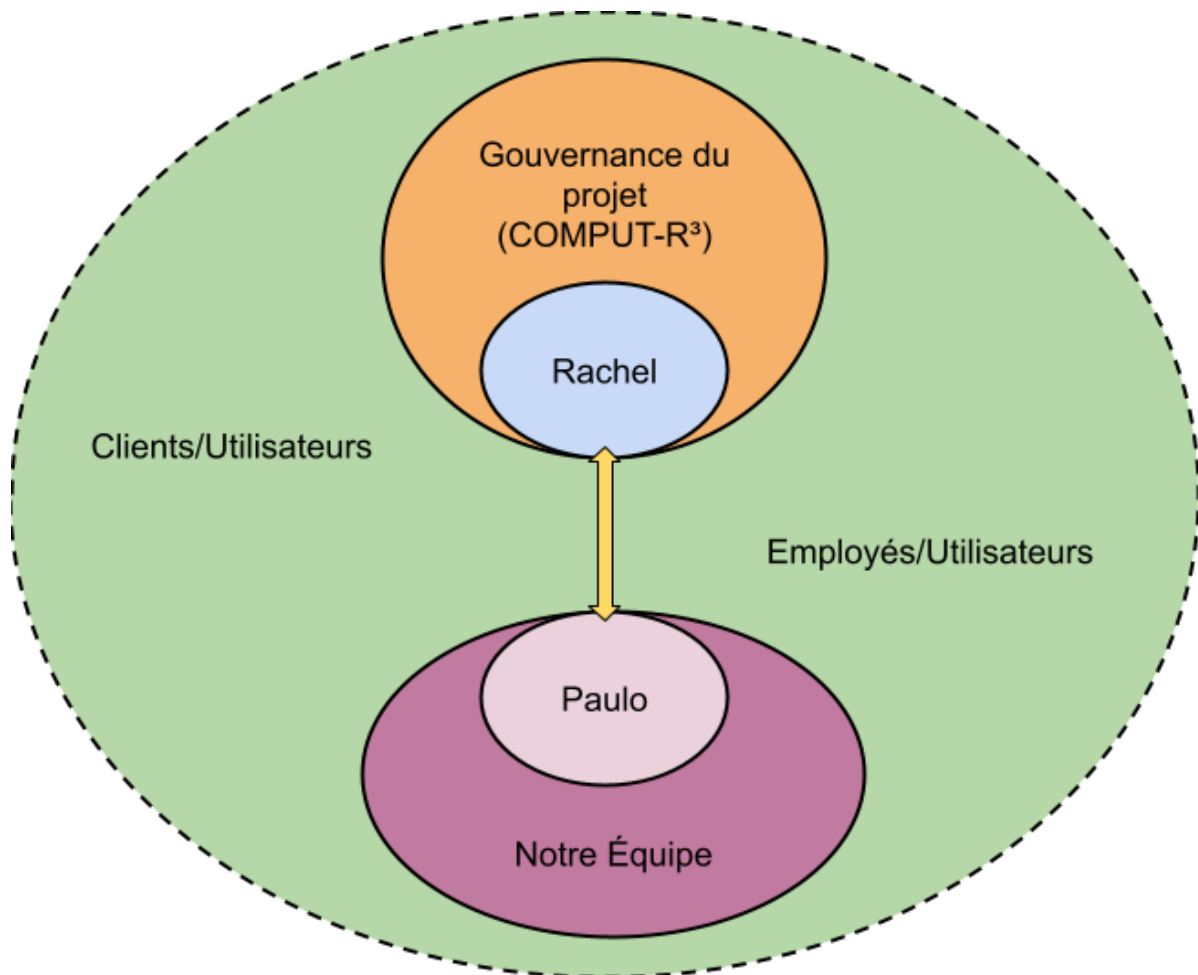
- MCD:



3. Organisation du projet

Le commanditaire du projet est Rachel de la scop COMPUT-R³, c'est elle qui nous demande de faire le projet.

L'équipe de projet est la notre et notre chef de projet est Paulo.



Voici le PBS avec les différents niveaux.

