

ZADANIE BAKALÁRSKEHO PROJEKTU

Meno študenta: **Markuš Peter**
Študijný odbor: Informatika
Študijný program: Informatika
Názov projektu: **Interaktívne tutoriály v strojovom učení**

Zadanie:

Metódy strojového učenia, ktoré riešia úlohy analýzy dát, nachádzajú uplatnenie v praxi v stále väčšom meradle. Vychádzajú sa stále viac komplexnejšie a komplikovanejšie metódy, ktoré zvládajú tým pádom aj viac zložitejšie úlohy. Môžu to byť metódy zhľukovania, regresie, klasifikácie alebo aj redukcie dimenzionality. Predsudok voči tejto komplexite sa dá prekonať napríklad vizualizáciami procesov v metóde strojového učenia.

Analyzujte a navrhujte vizualizácie (napr. interaktívna webová aplikácia), ktoré vysvetlia fungovanie zvolenej metódy strojového učenia, ktorá bude slúžiť k výučbe. Váš návrh následne overte pomocou opätovne vykonateľných dokumentov (tutoriálov), ktoré budú obsahovať analýzy zo zvolených netriviálnych prípadových štúdií. Takéto dokumenty budú obsahovať aj časti programu a interaktívne vizualizácie.

Práca musí obsahovať:

Anotáciu v slovenskom a anglickom jazyku
Analýzu problému
Opis riešenia
Zhodnotenie
Technickú dokumentáciu
Zoznam použitej literatúry
Elektronické médium obsahujúce vytvorený produkt spolu s dokumentáciou

Miesto vypracovania: Ústav informatiky, informačných systémov a softvérového inžinierstva, FIIT STU, Bratislava

Vedúci projektu: Mgr. Peter Laurinec

Termín odovzdania práce v zimnom semestri : 12.12.2017

Termín odovzdania práce v letnom semestri: 10.5.2018

**SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA
V BRATISLAVE**
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4
1



Bratislava 18.9.2017

prof. Ing. Pavol Návrat, PhD.
riaditeľ ÚISI