

Questionnaire

Pourquoi un jeu sérieux ?

Quel logiciel doit être utilisé ?

Sur quel cours doit porter le jeu ?

Avez-vous déjà un thème en tête ?

Le jeu doit-il avoir une histoire ?

Le jeu doit-il être open-source ?

Doit-on créer nos propres ressources (images, modèles 3D, algorithmes, ...) ou bien peut-on en utiliser parmi celles disponibles en ligne ?

Si oui, ces ressources doivent-elles être open-source / libres de droit ?