

Fonctions de services

FP1 – Éduquer le joueur

FP2 – Divertir le joueur

FP3 – Respecter les délais

FC1 – Permettre la continuité

FC2 – S'adapter aux OS

	Étude	Réalisation	Programmation	Bilan	Distribution	Utilisation	Amélioration
Éduquer le joueur		x				x	
Divertir le joueur		x				x	
Respecter les délais	x	x	x	x	x		x
Permettre la continuité	x	x	x	x			x
S'adapter aux OS	x	x	x		x		x

Fonctions							
	FP1	FP2	FP3	FC1	FC2	Total	Pourcentage
FP1		FP1 1	FP1 2	FP1 1	FP1 3	7	53,8%
FP2			FP2 2	FP2 1	FP2 2	5	38,5%
FC1					FC1 1	1	7,7%
FP3				FC1 1	0	0	0%
FC2						0	0%