

| Colonne1 | Éléments collectés  | Combien  | AVANT-PROJET |
|----------|---|--|--------------|
| Qui      | 3 élèves + professeur référent  | 3 MOE + 1 MOA  |              |
| Quand    | Fin S2  | 4 mois   |              |
| Où       | IUT et domicile   | Sur l'ordinateur et en réunion                                 |              |
| Quoi     | Cahier des charges sur un jeu sérieux ludique portant sur un cours du DUT MMI | 1 livrable   |              |
| Comment  | Outils d'analyse du besoin + Étude Unity                                      | La totalité des modules vus en cours + 1 Logiciel gratuit      |              |
| Pourquoi | Lancer la réalisation du jeu sérieux  | 3 étudiants lancent la réalisation sous la surveillance du MOA |              |

| Colonne1 | Éléments collectés                                 | Combien                        | REALISATION |
|----------|--|--------------------------------|-------------|
| Qui      | 3 élèves + professeur référent                     | 3 MOE + 1 MOA                  |             |
| Quand    | Fin de S3  | 4 mois                         |             |
| Où       | IUT et domicile                                    | Sur l'ordinateur et en réunion |             |
| Quoi     | Réalisation du livrable                            | Plusieurs versions du jeu      |             |
| Comment  | Réalisation sur ordinateur avec unity en C#        |                                |             |
| Pourquoi | Pour mener à bien le PTUT, et réaliser le livrable | 1 seul livrable à la fin du S3 |             |

| Colonne1 | Éléments collectés                            | Combien                        | CLOTURE |
|----------|---|--------------------------------|---------|
| Qui      | 3 élèves + professeur référent                | 3 MOE + 1 MOA                  |         |
| Quand    | Fin S4  | 3 mois                         |         |
| Où       | IUT et domicile                               | Sur l'ordinateur et en réunion |         |
| Quoi     | Compte rendu sur le projet, livrable peaufiné | 1 seul                         |         |
| Comment  | Livrable est consigné au MOA                  | 1 livrable                     |         |
| Pourquoi | Clotûre pour rendre le produit fini           | 1 MOA reçoit le livrable       |         |

QQOQCP-C ARC