

Colonne1	Éléments collectés	Combien
Qui	3 élèves + 1 enseignant référent	3 MOE + 1 MOA
Quand	Du S2 à fin S4	16 mois
Où	à l'IUT pour les réunions et présentations + sur l'ordinateur	Autant de réunions qu'il faut
Quoi	Projet de jeu sérieux ludique sur un cours du DUT MMI	Un seul jeu sur un module
Comment	Réunions + Outils de Gestion de projet + Unity + Logiciels graphiques	Autant de réunions qu'il faut, un certain nbr d'outils
Pourquoi	Former sur la gestion de projet + Fournir les livrables dont le principal (jeu sérieux)	Former 3 étudiants / plusieurs livrables (notes, idées, avancement du proj...)

QQOQCP - C CDV PROJET