

Práctica 2. Programación dinámica

Manuel Diaz Gil
manuel.diazgil@alum.uca.es
Teléfono: 667361517
NIF: 45382945N

3 de diciembre de 2017

1. Formalice a continuación y describa la función que asigna un determinado valor a cada uno de los tipos de defensas.

$$f(\text{valorar}) = (\text{rango}/30) * 5 + \text{dispersion} * 5 + ((\text{daño} * \text{ataquesPorSegundo})/5) * 15 + (\text{salud}/500) * 20$$

El valor de la defensa se asigna en función del rango, el cual se divide por 30 para que quede más o menos alrededor de 1, la dispersión, el daño multiplicado por los ataques por segundo, para así obtener el daño por segundo de la torreta, y la salud, dividida entre 500 para que esté alrededor de 1.

Las multiplicaciones por números constantes se dan según el orden de importancia. De esta manera le damos más prioridad a la salud y al daño por segundo.

2. Describa la estructura o estructuras necesarias para representar la tabla de subproblemas resueltos.

Las estructuras necesarias son una matriz, de tipo `double` con dimensión número de defensas por los recursos iniciales, y dos vectores de tipo `double` con dimensión número de defensas, para los costes de cada defensa y el valor que se le da según nuestra función.

3. En base a los dos ejercicios anteriores, diseñe un algoritmo que determine el máximo beneficio posible a obtener dada una combinación de defensas y *ases* disponibles. Muestre a continuación el código relevante.

```
double tabla[defenses.size()][ases];
double valor[defenses.size()];
double costes[defenses.size()];

std::list<Defense*>::iterator it = defenses.begin();
int i = 0;
for(it = defenses.begin(); it!=defenses.end(); ++it){
    valor[i] = valorar>(*it);
    costes[i]=(*it)->cost;
    i++;
}

for (int j = 0; j < ases; ++j)
{
    if(j<costes[0]){
        tabla[0][j] = 0;
    }else{
        tabla[0][j] = valor[0];
    }
}

for (i = 1; i < defenses.size(); i++)
{
    for (int j = 0; j < ases; j++)
    {
        if(j < costes[i]){
            tabla[i][j] = tabla[i-1][j];
        }else{

```

```

        tabla[i][j] = std::max(tabla[i-1][j], tabla[i-1][j-(int)costes[i]]+valor[i]);
    }

}

}

```

4. Diseñe un algoritmo que recupere la combinación óptima de defensas a partir del contenido de la tabla de subproblemas resueltos. Muestre a continuación el código relevante.

```

it = defenses.begin();
int currentases = ases;
selectedIDs.push_back((*it)->id);
currentases -= (*it)->cost;

it = defenses.end();
for (i = defenses.size()-1; i > 0; --i)
{
    --it;
    if (tabla[i][currentases]!=tabla[i-1][currentases])
    {
        selectedIDs.push_back((*it)->id);
        currentases -= (*it)->cost;
    }
}

```

Todo el material incluido en esta memoria y en los ficheros asociados es de mi autoría o ha sido facilitado por los profesores de la asignatura. Haciendo entrega de este documento confirmo que he leído la normativa de la asignatura, incluido el punto que respecta al uso de material no original.