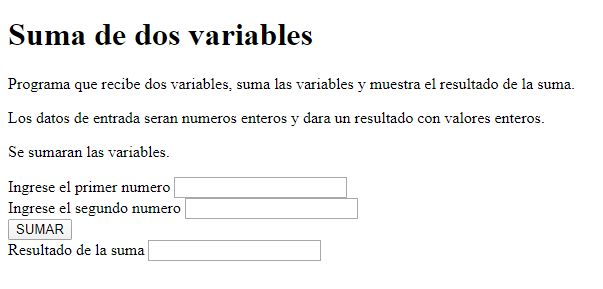
**Documentación Externa.**

**Documento escrito.**

* **Manual de Usuario:**

1. **Ingresar a la página (se le mostrará lo siguiente).**



1. **Ingresar el primer número que desea sumar.**



1. **Ingresar el segundo número que desea sumar.**



1. **Presionar el botón sumar.**



1. **Luego podrá ver el resultado.**



* **Descripción del problema:**

Lo que se pretende hacer con esta página es: realizar de una manera muy sencilla la resolución de una suma la cual contenga dos variables y que el resultado de esta sea mostrado en una casilla aparte.

* **Nombre del Autor (Software, solución de problema):**

Fernando José Martínez Medina (Fernando4268)

* **Algoritmo:**

**INICIO**

**Variable 1**

**Variable 2**

**Suma de las variables**

**FIN**

* **Diccionario de datos:**

Herramienta de modelado, aunque no tiene la presencia y el atractivo de los DFD, sin los diccionarios de datos, el modelo de los requerimientos del usuario no puede considerarse completo.  
El diccionario de datos es un listado organizado de todos los datos pertinentes al sistema, con definiciones precisas y rigurosas para que tanto el usuario como el analista tengan un entendimiento común de todas las entradas, salidas, componentes de almacenes y cálculos intermedios.

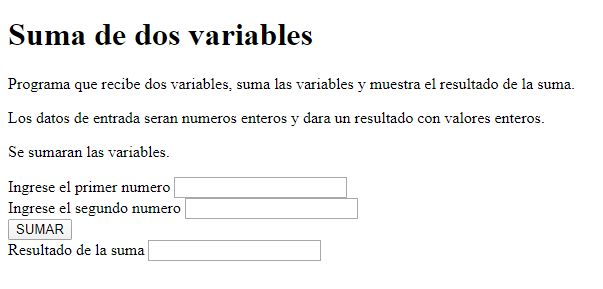
* **Código Fuente:**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html> |
|  | <html lang="es"> |
|  | <head> |
|  | <meta charset="UTF-8"> |
|  | <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> |
|  | <title>Suma</title> |
|  | </head> |
|  | <body> |
|  | <h1>Solucion de problemas</h1> |
|  | <!--Descripcion del problema--> |
|  | <p>Programa que recibe dos variables, suma las variables y |
|  | muestra el resultado de la suma. |
|  | </p> |
|  | <!--Analisis basico--> |
|  | <p>Los datos de entrada seran numeros enteros y dara un resultado |
|  | con valores enteros. |
|  | </p> |
|  | <p> |
|  | Se sumaran las variables. |
|  | </p> |
|  |  |
|  | <!--Input's para recibir las variables--> |
|  |  |
|  | <label for="a">Ingrese el primer numero</label> |
|  | <input type="number" id="a" name="a"> |
|  | <br> |
|  | <label for="b">Ingrese el segundo numero</label> |
|  | <input type="number" id="b" name="b"> |
|  | <br> |
|  |  |
|  | <!--Boton que llamara a la funcion sumar--> |
|  | <button onclick="sumar()">SUMAR</button><br> |
|  |  |
|  | <!--Campo donde se mostrara el resultados--> |
|  | <label for="resultado">Resultado de la suma</label> |
|  | <input type= "number" id="resultado" name="resultado"> |
|  |  |
|  | <script> |
|  | function sumar(){ |
|  |  |
|  | //Variables que se utilizaran |
|  | var a; |
|  | var b; |
|  | var resultado; |
|  |  |
|  | //Valores del formulario |
|  | var a = document.getElementById("a").value; |
|  | var b = document.getElementById("b").value; |
|  | var resultado; |
|  |  |
|  | //verificar si las casillas de las variables estan en blanco |
|  |  |
|  | if(a == "" ){ |
|  | a = 0; |
|  | }else{ |
|  | a = parseInt(a); |
|  | } |
|  |  |
|  | if(b == "" ){ |
|  | b = 0; |
|  | }else{ |
|  | b = parseInt(b); |
|  | } |
|  |  |
|  | //enviamos la suma de los valores |
|  | resultado = a + b; |
|  |  |
|  | //mostramos resultado |
|  | document.getElementById("resultado").value = resultado; |
|  |  |
|  | } |
|  | </script> |
|  |  |
|  |  |
|  | </body> |
|  | </html> |

* **Descripción paso a paso:**

Este software requiere dos input’s para que podamos introducir los datos o variables, un tercer input en la cual se muestre el resultado de la suma de esas dos variables, necesitamos así mismo un botón el cual tenga como función crear la suma de las dos variables que introducimos previamente en los input’s anteriormente mencionados.

* **Programa:**



**Diagramas UML.**

* **Diagrama de estados:**

(Microondas)

Generación de ondas electromagnéticas

Plato central comienza a rotar sobre su eje

La comida comienza a calentarse

El cronometro para y se dejan de producir ondas electromagnéticas

* Diagrama de secuencias:

¿Qué sucede cuando usamos el microondas? Dando por hecho que este ya está conectado a la corriente eléctrica.

1. El cronometro se iniciara.
2. El magnetrón comenzaría a crear las ondas electromagnéticas.
3. El plato central comenzaría a rotar sobre su propio eje,
4. Los ventiladores ayudarían al flujo constante y uniforme de aire.
5. Las ondas electromagnéticas calentarían la comida.
6. El cronometro impuesto por nosotros pararía y mantendría en suspensión todos los componentes del microondas hasta que lo necesitemos de nuevo.

Ventiladores

Plato central

Cronómetro

Magnetrón

Se inicia el cronometro

Los ventiladores comenzaran a girar

El magnetrón comenzara a producir ondas electromagnéticas

El plato central comenzara a rotar

Detenerse

Detenerse

Detenerse

Se para el cronometro

* Diagrama de actividades:

Se enciende el cronometro

Se generan ondas electromagnéticas

Se calienta la comida

Se para el cronometro

* Diagrama de clase:

|  |
| --- |
| Microondas |
| Marca  Modelo  Potencia  Serial  Capacidad |
| Introducir comida para ser calentada  Sacar comida caliente |

* Diagrama de objetos:

|  |
| --- |
| Mi Microondas: Microondas |