

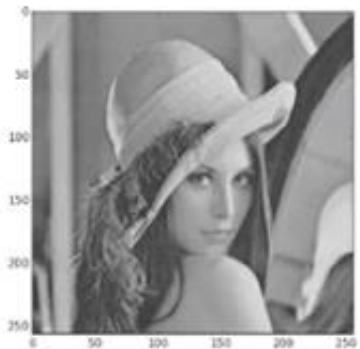
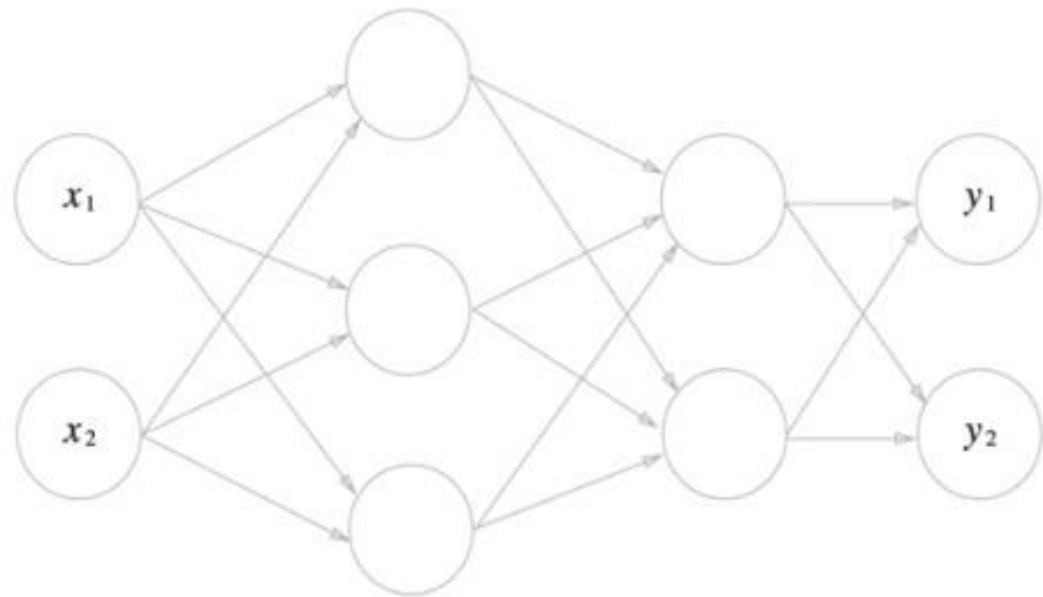


# 합성곱 CNN

7장

## 완전 연결 계층

- 정의:  
인접하는 계층의 모든 뉴런이 결합
- 단점:  
데이터의 형상이 무시됨

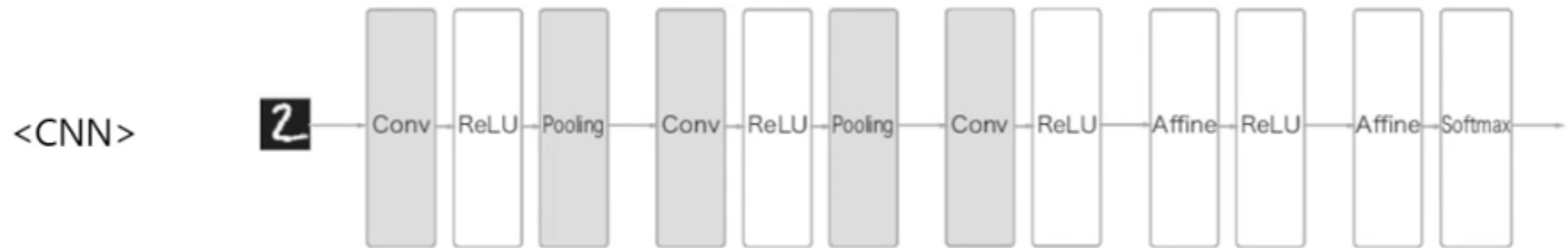
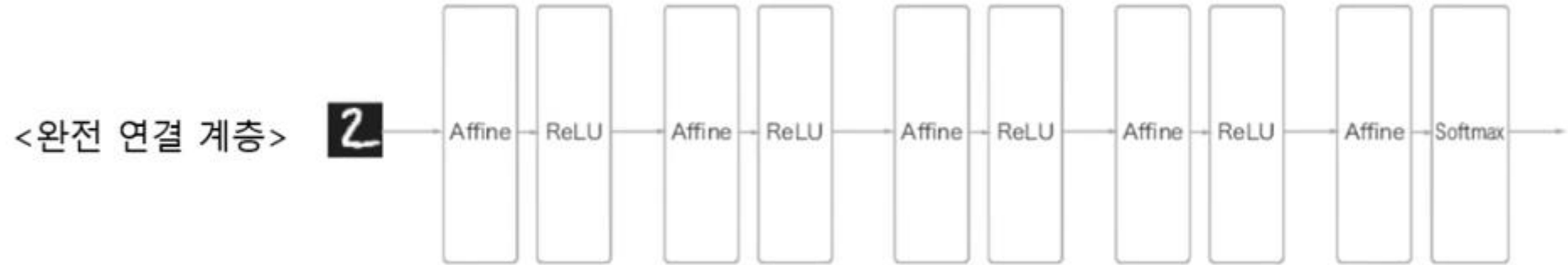


```
1 def get_data():  
2     (x_train, t_train, t_train), (x_test, t_test) = #  
3     load_mnist(normalize = True, flatten = True, one_hot_label = False)  
4  
5     return x_test, t_test
```



< 평탄화 코드 >  
(p100)

## 완전 연결 계층/ CNN 계층비교

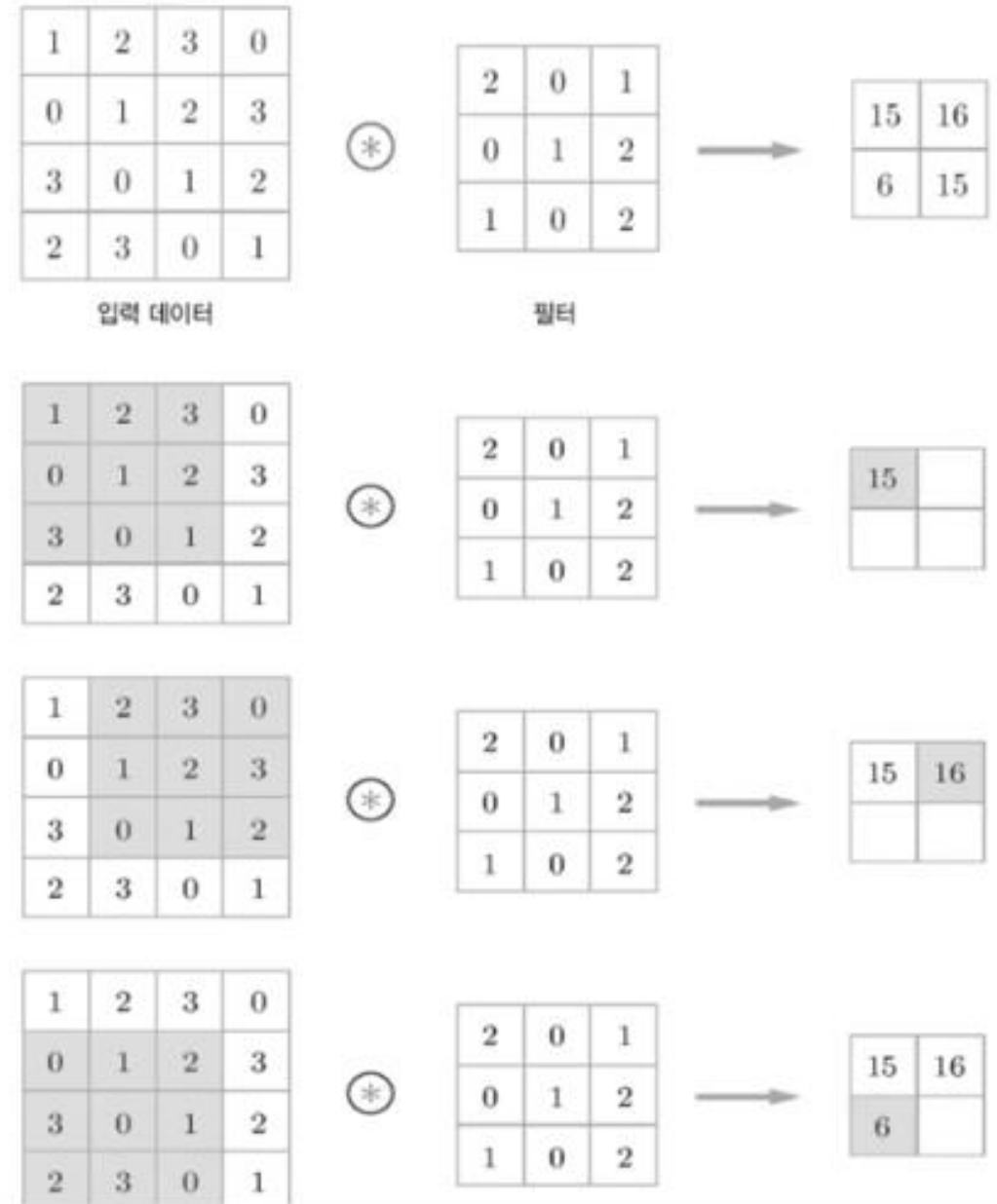


# 합성곱 계층(Conv) (합성곱 연산)

1. 정의: 입력 데이터에 필터를 적용하는 것

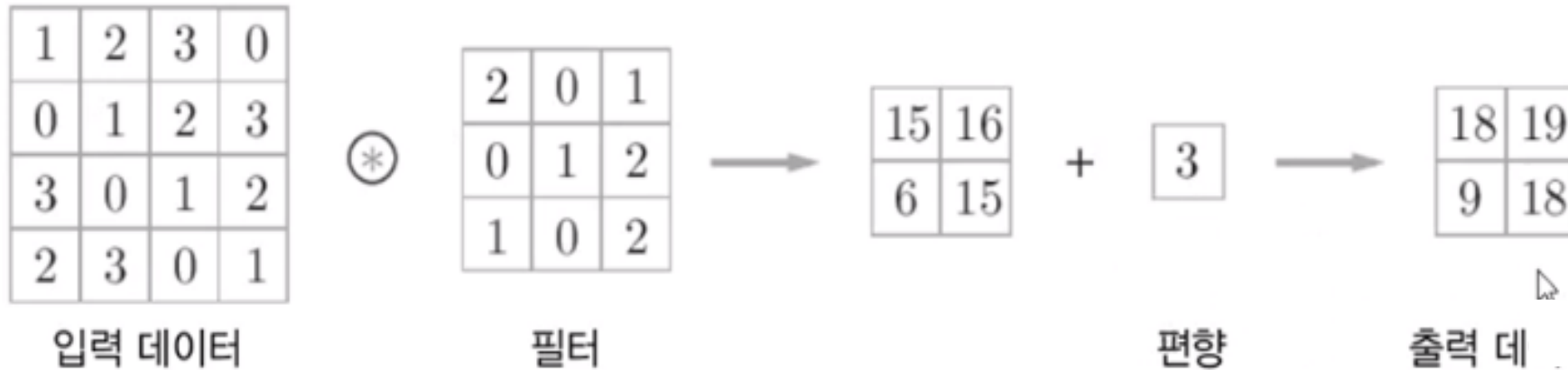
2. 방법: - 입력과 필터에서 대응하는  
원소끼리 곱합  
- 곱셈 결과의 총 합을 구함  
- 윈도우를 이동

$$\begin{aligned} \text{ex) } & 1*2 + 2*0 + 3*1 \\ & + 0*0 + 1*1 + 2*2 \\ & + 3*1 + 0*0 + 1*2 = 15 \end{aligned}$$



## ▲ 편향

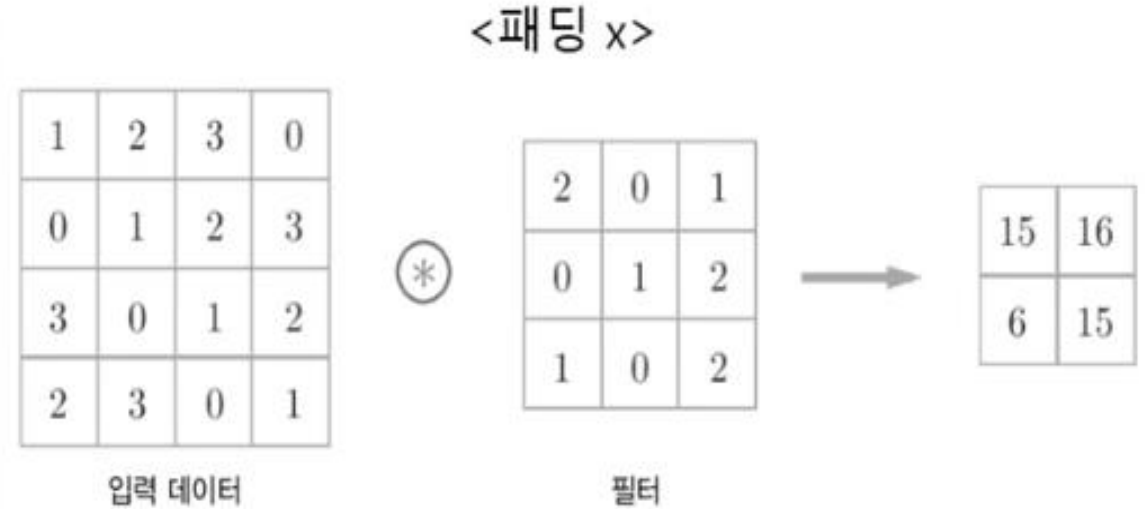
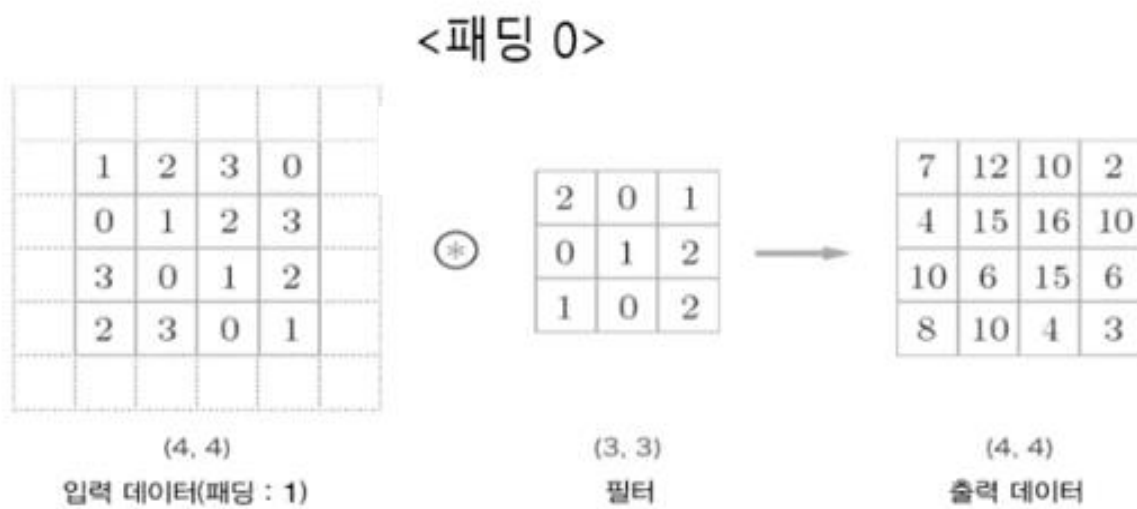
- 항상 하나(1 X 1) 만 존재



**Numpy에서는 1 x 1 행렬을 더해주는 것으로 수행가능하다!**

# 패딩

- 정의: 데이터 주변을 특정 값으로 채우는 것
- 효과: 출력 크기를 조정 가능



# 스트라이드

- 정의 : 필터를 적용하는 간격을 지정

< 스트라이드 2 예시 >

1	2	3	0	1	2	3
0	1	2	3	0	1	2
3	0	1	2	3	0	1
2	3	0	1	2	3	0
1	2	3	0	1	2	3
0	1	2	3	0	1	2
3	0	1	2	3	0	1

⊗

2	0	1
0	1	2
1	0	2



15		

스트라이드 : 2

1	2	3	0	1	2	3
0	1	2	3	0	1	2
3	0	1	2	3	0	1
2	3	0	1	2	3	0
1	2	3	0	1	2	3
0	1	2	3	0	1	2
3	0	1	2	3	0	1

⊗

2	0	1
0	1	2
1	0	2



15	17	

## 합성 곱 연산

입력 크기: (H, W)

필터 크기: (FN, FW)

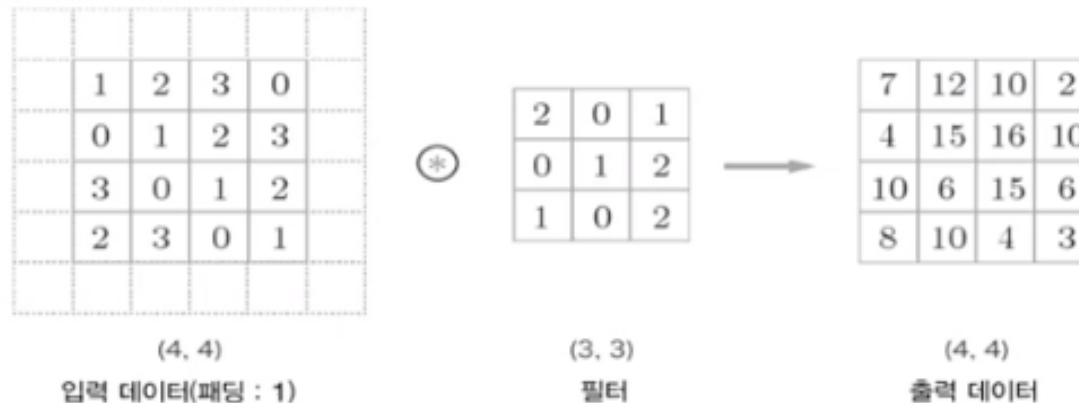
출력 크기: (OH, OW)

패딩: P    스트라이드: S

$$OH = \frac{H + 2P - FN}{S} + 1$$

$$OW = \frac{W + 2P - FW}{S} + 1$$

<예시>



$$OH = \frac{4 + 2 * 1 - 3}{1} + 1 = 4$$



## 3차원 데이터의 합성곱 연산

- idx 별 입력데이터와 필터 합성곱 연산
- idx 별 결과 데이터의 칸들끼리  
총 합

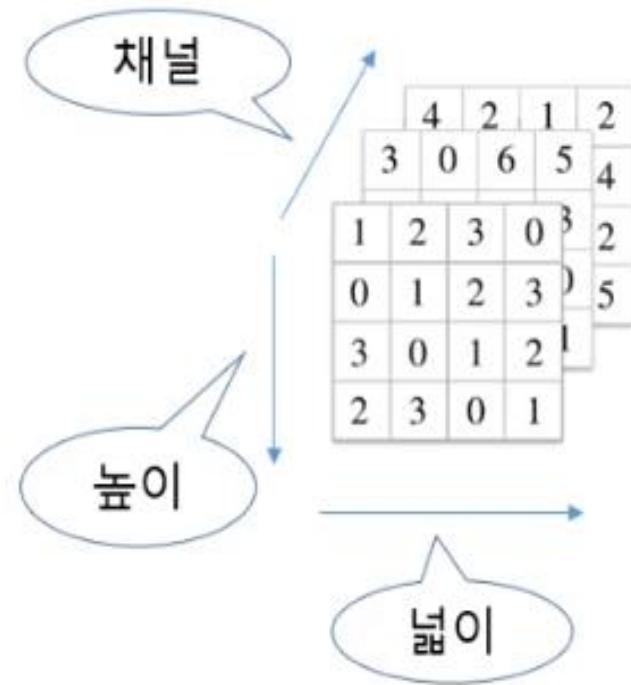
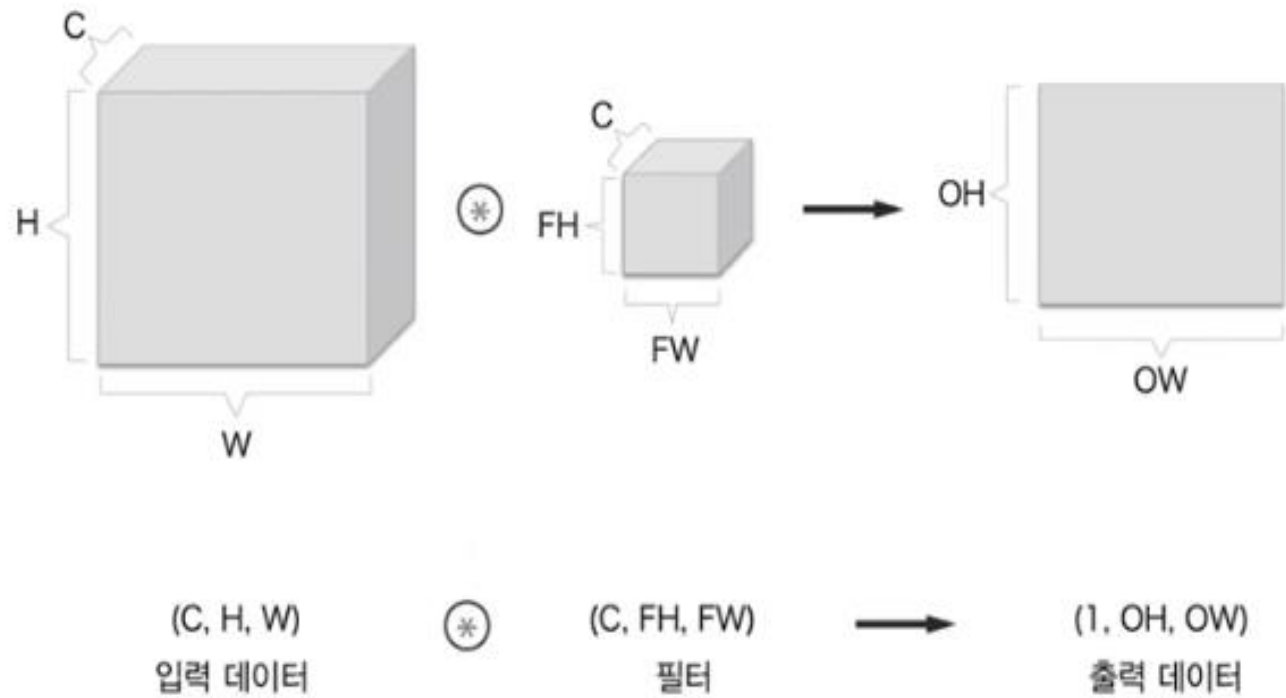


<단일>

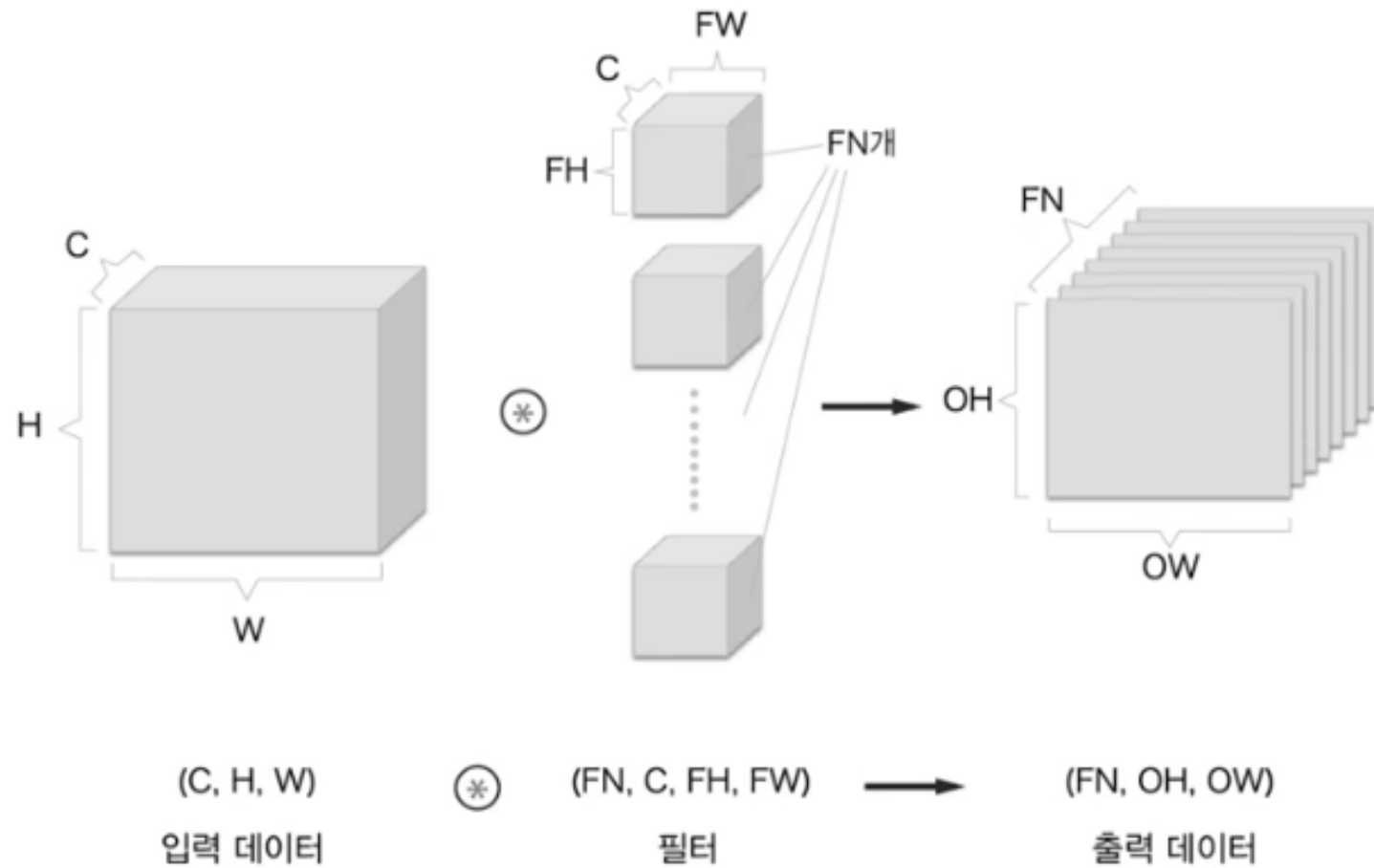


<3차원>

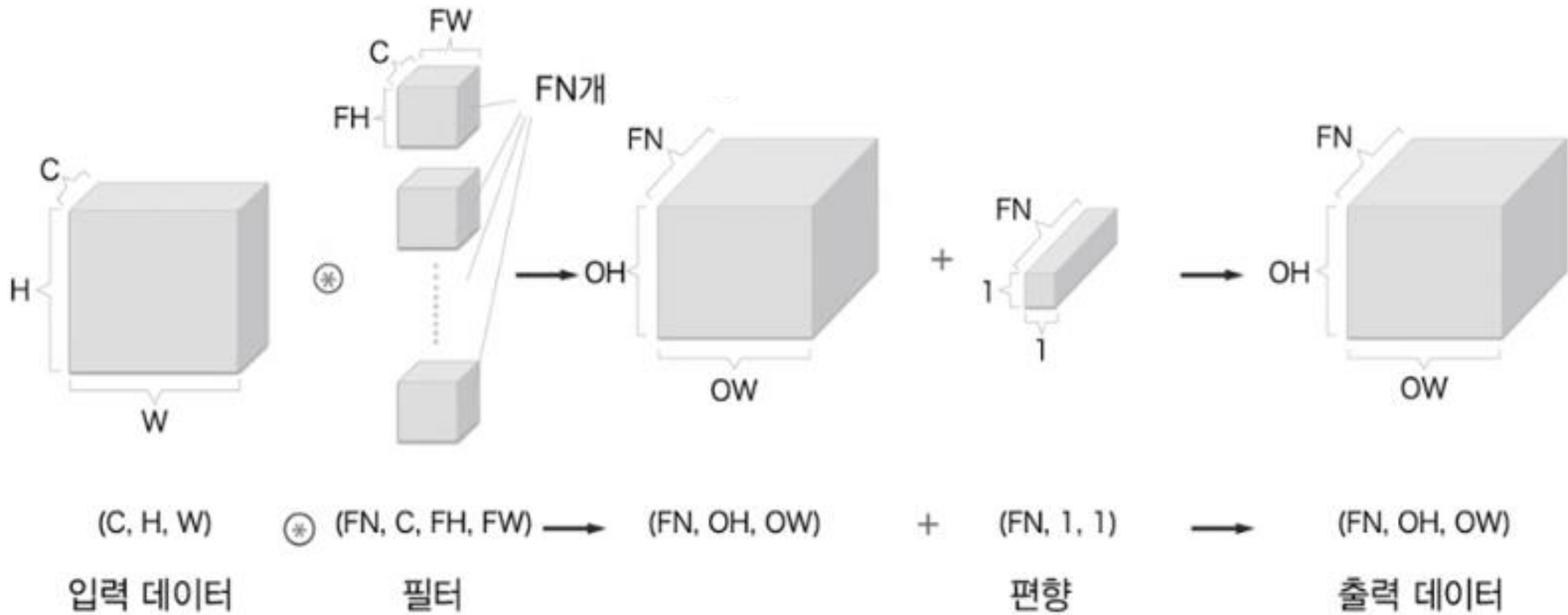
## 3차원 합성곱



# ▲ N x 채널



# 편향



## 풀링

- 정의: 세로 / 가로 방향의 공간을 줄이는 연산
- 최대 풀링: 최대값만 뽑아내는 연산
- 풀링의 윈도우 크기와 스트라이드는 같은 값으로

< 2 X 2 최대 풀링 >

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



2	

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



2	3

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



2	3
4	

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



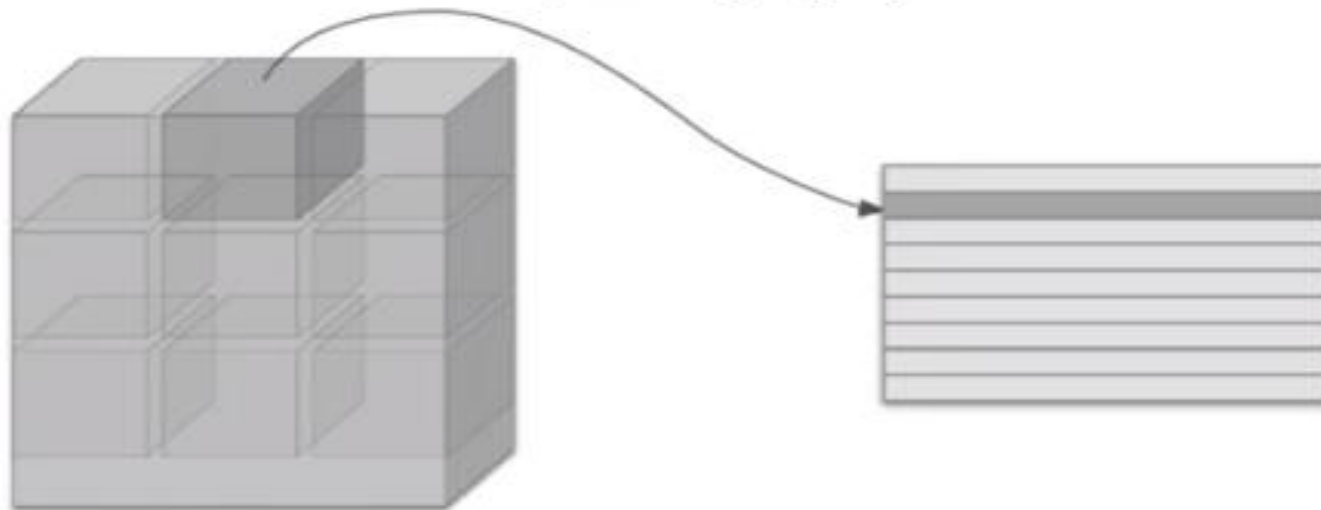
2	3
4	2

## ▲ Im2col (함수)

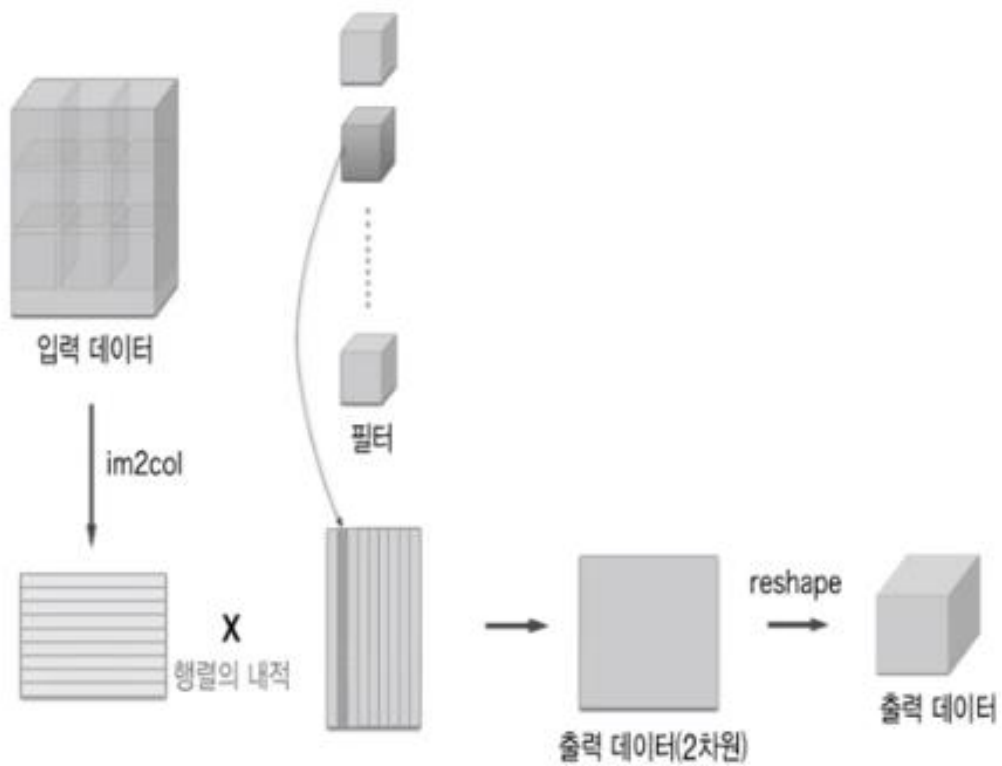
- 기능 : 입력 데이터를 가중치 계산에 용의하게 펼친다.  
[데이터 수, 채널 수, 높이, 너비]



2차원 데이터



## 합성 곱 계층 코드



```
class Convolution:
    def __init__(self, W, b, stride = 1, pad = 0 ):
        self.W = W
        self.b = b
        self.stride = stride
        self.pad = pad

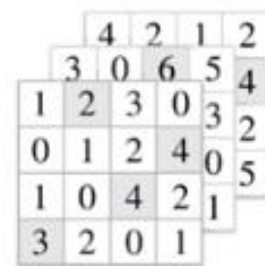
    def forward(self, x):
        FN, C, FH, FW = self.W.shape
        N, C, H, W = x.shape
        out_h = int(1 + (H + 2*self.pad - FH) / self.stride)
        out_w = int(1 + (W + 2*self.pad - FW) / self.stride)

        col = im2col(x, FH, FW, self.stride, self.pad)
        col_W = self.W.reshape(FN, -1)
        out = np.dot(col, col_W) + self.b

        out = out.reshape(N, out_h, out_w, -1).transpose(0, 3, 1, 2)

    return out
```

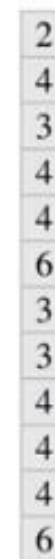
## 폴링 계층 구현 (2 x 2)



전개



최댓값



reshape

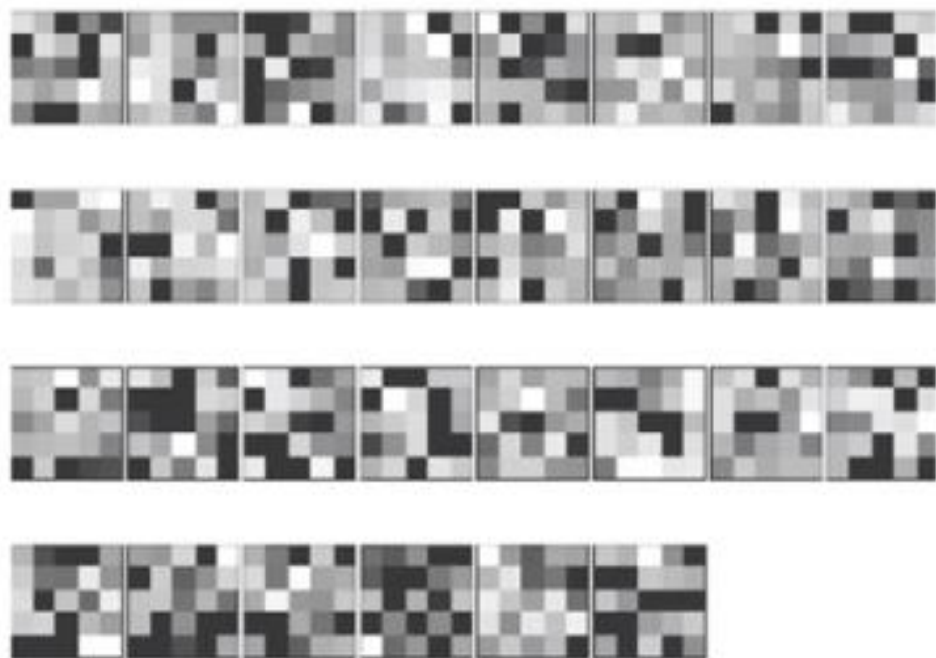


출력 데이터

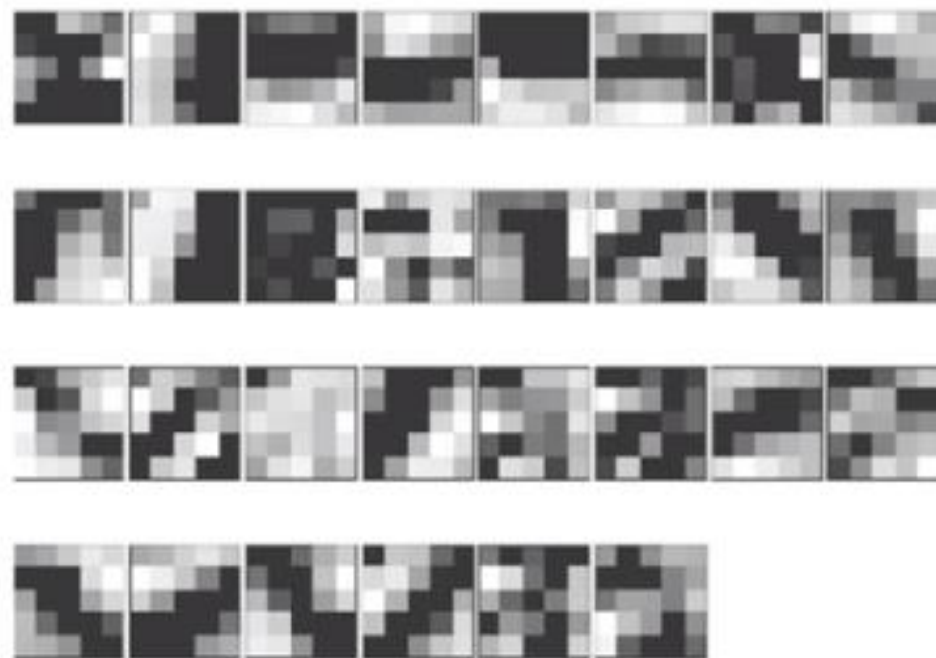


## ▲ CNN 구현 <시각화>

학습 전



학습 후



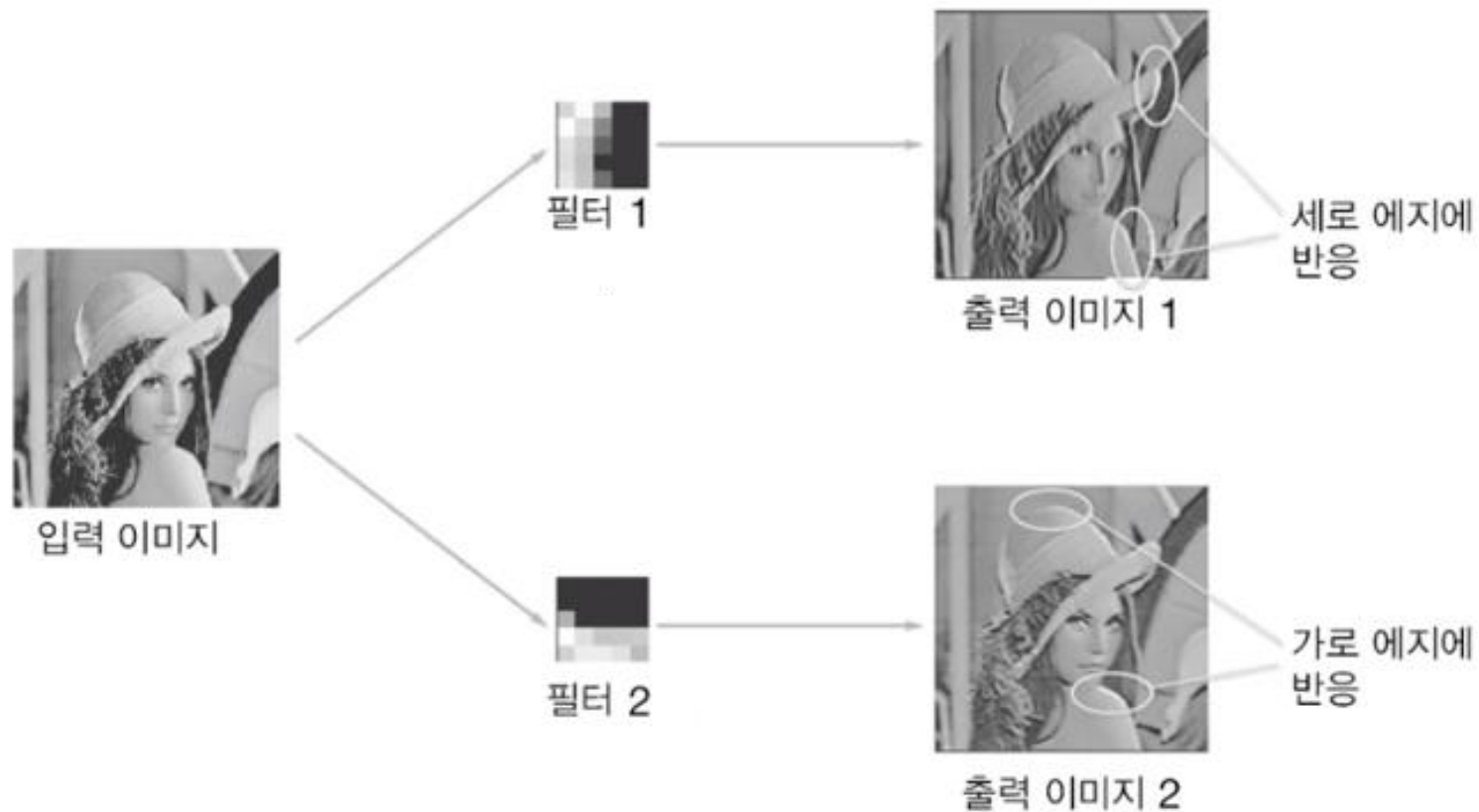
## CNN 구현 <시각화>

- 에지:

색상이 바뀐 경계선

- 블롭:

국소적으로 덩어리진 영역



The image features a white background with large, bold, dark blue text in the center. In the top-left and bottom-right corners, there are decorative geometric shapes consisting of overlapping triangles in shades of orange and dark blue.

# THANK YOU