

# 차 승철

[01050572990](https://www.naver.com/01050572990)

[csculture95@gmail.com](mailto:csculture95@gmail.com)

<https://frokdevelop.tistory.com/>

## Github 저장소

<https://github.com/FroKCreativeTM>

---

## 주요 기술 2개

C# C++

## 기술 태그 5개

Protocol Buffers IOCP Node.js Unity DirectX

---

## 학력

2020-02 ~ 2022-02

### 전남대학교

소프트웨어전공 전공 • 학사

3.6 / 4.5 학점

---

2018-03 ~ 2020-02

### 수원대학교

컴퓨터SW 전공 • 학사

4.3 / 4.5 학점

---

## 개인 프로젝트

2022

### Zelda-Like MMO Server

Unity C++ C# Protocol Buffers IOCP

C++/C#으로 만들어본 간단한 MMO 게임 서버입니다.

서버 개발 및 통신이 필요한 콘텐츠 개발

- 팀 구성 — 개인
- <https://github.com/FroKCreativeTM/Multigame>

---

2021

### CCTV 범죄 인식 시스템

Node.js

CCTV 범죄 인식 자동화를 위한 시스템 개발

- 팀 구성 — 학교 캡스톤팀
- <https://github.com/FroKCreativeTM/Capstone>

---

2021

### Frok Rendering Engine

C++ DirectX

DirectX 12를 활용한 Unity 구조 방식의 렌더링 엔진입니다.

1인 개발로 진행한 DirectX 12를 이용한 렌더링 엔진입니다.

C++ - DirectX 12가 지원하는 언어가 C++이기 때문에 사용했습니다.

DirectX 12 - Windows에서 제공하는 멀티미디어 API입니다.

FBX - 3D FBX 애니메이션을 실행하기 위해서 사용했습니다.

- 팀 구성 — 개인
- <https://github.com/FroKCreativeTM/FroKEngine>

---

## 수상/자격증

2021-10

### 리눅스 마스터 2급

---

2021-08

### 정보처리기사

---

테스트/과제관 결과

스킬 체크 레벨 3



---

활동

2020-07 ~

**134 Games**

수원대 게임 개발 동아리입니다.

---

2019-04 ~ 2019-11

**수원대학교 컴퓨터학과 소모임**

자료구조 및 알고리즘 스터디

백준 및 프로그래머스 문제 풀이