

차 승철

[01050572990](https://www.naver.com/01050572990)

csculture95@gmail.com

<https://frokdevelop.tistory.com/>

Github 저장소

<https://github.com/FroKCreativeTM>

주요 기술 2개

C# C++

기술 태그 4개

Protocol Buffers IOCP Node.js Unity

학력

2020-02 ~ 2022-02

전남대학교

소프트웨어전공 전공 • 학사

3.6 / 4.5 학점

2018-03 ~ 2020-02

수원대학교

컴퓨터SW 전공 • 학사

4.3 / 4.5 학점

개인 프로젝트

2022

Zelda-Like MMO Server

Unity C++ C# Protocol Buffers IOCP

C++/C#으로 만들어본 간단한 MMO 게임 서버입니다.

서버 개발 및 통신이 필요한 컨텐츠 개발

- 팀 구성 — 개인
- <https://github.com/FroKCreativeTM/Multigame>

2021

CCTV 범죄 인식 시스템

Node.js

CCTV 범죄 인식 자동화를 위한 시스템 개발

- 팀 구성 — 학교 캡스톤팀
- <https://github.com/FroKCreativeTM/Capstone>

수상/자격증

2021-10

리눅스 마스터 2급

2021-08

정보처리기사

테스트/과제관 결과

스킬 체크 레벨 3



활동

2020-07 ~

134 Games

수원대 게임 개발 동아리입니다.

2019-04 ~ 2019-11

수원대학교 컴퓨터학과 소모임

자료구조 및 알고리즘 스터디

백준 및 프로그래머스 문제 풀이