



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» (ИУ)
КАФЕДРА «Информационная безопасность» (ИУ8)

Лабораторная работа № 8
ПО КУРСУ
«Алгоритмические языки»
на тему «Синхронизация потоков»

Студент

ИУ8-25
(Группа)

В.В.Гоза
(И. О. Фамилия)

Преподаватель:

В. В. Соборова
(И.О. Фамилия)

2022 г.

Условие:

Для своего варианта лабораторной работы № 7 обеспечить синхронизацию потоков:

1. Обеспечить печать имени потока и значения в одну строку без возможных разрывов, продемонстрировать два варианта реализации: использование mutex и использование блокировки.
2. С помощью условной переменной обеспечить, чтобы главный поток дожидался завершения дочерних потоков (дочерние потоки перед завершением оповещают главный поток, главный поток принимает эти оповещения). Главный поток после приема оповещения от каждого дочернего потока печатает об этом событии сообщение.

Программа:

Часть 1:

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <ctime>
#include <cstdlib>
#include <future>
#include <thread>
#include <mutex>

std::mutex mut;

double arr_fill(double *numbers, int size) {
    srand(time(NULL));
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        int ran = rand() % 1000;
        numbers[i] = ran + 1;
        std::cout << numbers[i] << " ";
    }
    std::cout << std::endl;
    return *numbers;
}

void sorter(double *numbers, int starting, int ending, const std::string
name) {
    int temp = 0;
    std::lock_guard<std::mutex>lock(mut);
    for (int i = starting; i < ending - 1; i++) {
        int min = i;
        for (int j = i + 1; j < ending; j++) {
            if (numbers[j] < numbers[min]) {
                min = j;
            }
        }
        temp = numbers[i];
        numbers[i] = numbers[min];
        numbers[min] = temp;
    }
}
```

```

    }
    temp = numbers[i];
    numbers[i] = numbers[min];
    numbers[min] = temp;
}
for (size_t i = starting; i < ending; ++i) {
    std::cout << name << " ";
    std::this_thread::sleep_for(std::chrono::milliseconds(10));
    std::cout << numbers[i] << std::endl;
}
}

int main() {
    int size = 12;
    double *arr_async = new double[size];
    double *arr_thread = new double[size];
    std::cout << "Array for async" << std::endl;
    arr_fill(arr_async, size);
    std::cout << std::endl;
    std::future<void> async_1 = std::async(sorter, arr_async, 0, 6,
"async_1");
    std::future<void> async_2 = std::async(sorter, arr_async, 5, 12,
"async_2");
    async_1.get();
    async_2.get();
    std::future<void> async_3 = std::async(sorter, arr_async, 0, 12,
"async_3");
    async_3.get();
    std::cout << "Array for async after sort" << std::endl;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        std::cout << arr_async[i] << " ";
    }

    std::cout << std::endl << std::endl;
    std::cout << "Array for thread" << std::endl;
    arr_fill(arr_thread, size);
    std::cout << std::endl;
    std::thread thread_1(sorter, arr_thread, 0, 6, "thread_1");
    std::thread thread_2(sorter, arr_thread, 5, 12, "thread_2");
    thread_1.join();
    thread_2.join();
    std::thread thread_3(sorter, arr_thread, 0, 12, "thread_3");
    thread_3.join();
    std::cout << "Array for thread after sort" << std::endl;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        std::cout << arr_thread[i] << " ";
    }
    std::cout << std::endl;
    return 0;
}

```

Вывод программы:

```
Array for async
214 267 373 683 36 543 886 720 369 136 784 97

async_1 36
async_1 214
async_1 267
async_1 373
async_1 543
async_1 683
async_2 97
async_2 136
async_2 369
async_2 683
async_2 720
async_2 784
async_2 886
async_3 36
async_3 97
async_3 136
async_3 214
async_3 267
async_3 369
async_3 373
async_3 543
async_3 683
async_3 720
async_3 784
async_3 886
Array for async after sort
36 97 136 214 267 369 373 543 683 720 784 886
```

Array for thread

499 77 892 951 206 999 131 575 370 350 24 89

thread_1 77

thread_1 206

thread_1 499

thread_1 892

thread_1 951

thread_1 999

thread_2 24

thread_2 89

thread_2 131

thread_2 350

thread_2 370

thread_2 575

thread_2 999

thread_3 24

thread_3 77

thread_3 89

thread_3 131

thread_3 206

thread_3 350

thread_3 370

thread_3 499

thread_3 575

thread_3 892

thread_3 951

thread_3 999

Array for thread after sort

24 77 89 131 206 350 370 499 575 892 951 999

Часть 2:

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <ctime>
#include <cstdlib>
#include <future>
#include <thread>
#include <mutex>
#include <condition_variable>

std::mutex mut;
std::condition_variable reporter;
bool finished_1st = false;
bool finished_2nd = false;
bool finished_3rd = false;

double arr_fill(double *nums, int size) {
    srand(time(NULL));
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        int ran = rand() % 1000;
        nums[i] = ran + 1;
        std::cout << nums[i] << " ";
    }
    std::cout << std::endl;
    return *nums;
}

void sorter(double *nums, int start_point, int end_point, const std::string
name) {
    int temp = 0;
    for (int i = start_point; i < end_point - 1; i++) {
        int min = i;
        for (int j = i + 1; j < end_point; j++) {
            if (nums[j] < nums[min]) {
                min = j;
            }
        }
        temp = nums[i];
        nums[i] = nums[min];
        nums[min] = temp;
    }
    for (size_t i = start_point; i < end_point; ++i) {
        std::cout << name << " ";
        std::this_thread::sleep_for(std::chrono::milliseconds(10));
        std::cout << nums[i] << std::endl;
    }
    if (name == "threads_1" or name == "asyncs_1") {
        finished_1st = true;
        reporter.notify_one();
    }
    if (name == "threads_2" or name == "asyncs_2") {
        finished_2nd = true;
        reporter.notify_one();
    }
    if (name == "threads_3" or name == "asyncs_3") {
        finished_3rd = true;
        reporter.notify_one();
    }
}

int main() {
    int size = 12;
```

```

double *arr_async = new double[size];
double *arr_thread = new double[size];
std::cout << "Array for async" << std::endl;
arr_fill(arr_async, size);
std::cout << std::endl;
{
    std::unique_lock<std::mutex> lock(mut);
    std::future<void> async_1 = std::async(sorter, arr_async, 0, 6,
"asyncs_1");
    while (!finished_1st) {
        reporter.wait(lock);
    }
    finished_1st = false;
    std::cout << "\nFirst async ready\n" << std::endl;

    std::future<void> async_2 = std::async(sorter, arr_async, 6, 12,
"asyncs_2");
    while (!finished_2nd) {
        reporter.wait(lock);
    }
    finished_2nd = false;
    std::cout << "\nSecond async ready\n" << std::endl;

    std::future<void> async_3 = std::async(sorter, arr_async, 0, 12,
"asyncs_3");
    while (!finished_3rd) {
        reporter.wait(lock);
    }
    finished_3rd = false;
    std::cout << "\nThird async ready\n" << std::endl;

    std::cout << "Array for async after sort" << std::endl;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        std::cout << arr_async[i] << " ";
    }
    std::cout << std::endl << std::endl;
}
std::cout << "Array for thread" << std::endl;
arr_fill(arr_thread, size);
std::cout << std::endl;
{
    std::unique_lock<std::mutex> lock(mut);
    std::thread thread_1(sorter, arr_thread, 0, 6, "threads_1");
    while (!finished_1st) {
        reporter.wait(lock);
    }
    thread_1.join();
    std::cout << "\nFirst thread ready\n" << std::endl;

    std::thread thread_2(sorter, arr_thread, 6, 12, "threads_2");
    while (!finished_2nd) {
        reporter.wait(lock);
    }
    thread_2.join();
    std::cout << "\nSecond thread ready\n" << std::endl;

    std::thread thread_3(sorter, arr_thread, 0, 12, "threads_3");
    while (!finished_3rd) {
        reporter.wait(lock);
    }
    thread_3.join();
    std::cout << "\nThird thread ready\n" << std::endl;
    std::cout << "Array for thread after sort" << std::endl;
    for (int i = 0; i < size; i++) {

```

```
        std::cout << arr_thread[i] << " ";  
    }  
    std::cout << std::endl;  
}  
}
```

Вывод программы:

```
Array for async  
190 95 680 219 26 701 835 198 118 442 55 461  
  
asyncs_1 26  
asyncs_1 95  
asyncs_1 190  
asyncs_1 219  
asyncs_1 680  
asyncs_1 701  
  
First async ready  
  
asyncs_2 55  
asyncs_2 118  
asyncs_2 198  
asyncs_2 442  
asyncs_2 461  
asyncs_2 835  
  
Second async ready  
  
asyncs_3 26  
asyncs_3 55  
asyncs_3 95  
asyncs_3 118  
asyncs_3 190  
asyncs_3 198  
asyncs_3 219  
asyncs_3 442  
asyncs_3 461  
asyncs_3 680  
asyncs_3 701  
asyncs_3 835  
  
Third async ready  
  
Array for async after sort  
26 55 95 118 190 198 219 442 461 680 701 835
```


Array for thread

190 95 680 219 26 701 835 198 118 442 55 461

threads_1 26

threads_1 95

threads_1 190

threads_1 219

threads_1 680

threads_1 701

First thread ready

threads_2 55

threads_2 118

threads_2 198

threads_2 442

threads_2 461

threads_2 835

Second thread ready

threads_3 26

threads_3 55

threads_3 95

threads_3 118

threads_3 190

threads_3 198

threads_3 219

threads_3 442

threads_3 461

threads_3 680

threads_3 701

threads_3 835

Third thread ready

Array for thread after sort

26 55 95 118 190 198 219 442 461 680 701 835