

```

0100 REM *****
0101 REM ** GRAFISKE funksjoner til TDV 2200/9 terminalen, i BASIC **
0102 REM *****
0103
0104 DEF FNMOD(U,V)=U-INT(U/V)*V 'generell modulus-funksjon
0105
0800 FUNCTION INIT(DUM9) 'initialiserer systemet, eller avslutter det.
0805 INTEGER INIT,DUM9 'Hvis DUM9<>0 så avsluttes systemet.
0810 PRINT CHR$(27);"Q"; 'slår på Extended Control
0820 PRINT CHR$(27);"E62l";CHR$(27);"E62h";CHR$(27);"E62h";
0830 REM setter GRM-bryter til stilling SGR
0840 IF DUM9<>0 THEN PRINT CHR$(27);"E62L";CHR$(27);"E66L";:DUM9=0
0850 END
0900 FUNCTION SS2(X9) 'Skriver en karakter fra kar.sett 2.
0905 INTEGER SS2,X9
0910 PRINT CHR$(27);"N";CHR$(X9);
0920 SS2=0
0930 END
0940 FUNCTION SS3(X9) 'Skriver en karakter fra kar.sett 3.
0945 INTEGER SS3,X9
0950 PRINT CHR$(27);"O";CHR$(X9);
0960 SS3=0
0970 END
1000 FUNCTION PLOT(X9,Y9) 'Plasserer markøren i pos(x,y) på skjermen.
1004 INTEGER PLOT,X9,Y9
1005 V1=0 'Funksjonen har begrensninger slik at:
1010 IF X9<1 THEN X9=1:V1=-1 ' 1<=X<=79 og 1<=Y<=24
1020 IF X9>79 THEN X9=79:V1=-1 ' Hvis noen av grensene blir overskredet,
1030 IF Y9<1 THEN Y9=1:V1=-1 ' blir funksjonsverdien lik -1,
1040 IF Y9>24 THEN Y9=24:V1=-1
1050 PRINT CHR$(16);CHR$(Y9);CHR$(X9);:PLOT=V1 NO! Bruk OUTCH(FML) ist. PRINT MER
1060 END
2000 SUBROUTINE RAMME(X9,Y9,LENGDE9,DYBDE9) 'Tegner en ramme med tegnsett 2. Den
2005 EXTERNAL PLOT,SS2 'blir LENGDE9*DYBDE9 karakterer innvendig.
2006 INTEGER X9,Y9,LENGDE9,DYBDE9,DUM9,I9
2010 DUM9 = PLOT(X9,Y9) : DUM9 = SS2(103) 'Ø.V. HJØRNE
2020 DUM9 = PLOT(X9,Y9+DYBDE9+1) : DUM9 = SS2(97) 'N.V. HJØRNE
2030 FOR I9=1 TO LENGDE9
2040 DUM9 = PLOT(I9+X9,Y9) : DUM9 = SS2(96) 'Ø. HOR. SIDE
2050 DUM9 = PLOT(I9+X9,Y9+DYBDE9+1) : DUM9 = SS2(96) 'N. HOR. SIDE
2060 NEXT I9
2070 DUM9 = PLOT(X9+LENGDE9+1,Y9) : DUM9 = SS2(105) 'Ø. H. HJØRNE
2080 DUM9 = PLOT(X9+LENGDE9+1,Y9+DYBDE9+1) : DUM9 = SS2(99) 'N. H. HJØRNE
2090 FOR I9=1 TO DYBDE9
2100 DUM9 = PLOT(X9,I9+Y9) : DUM9 = SS2(106) 'V. VERT. SIDE
2110 DUM9 = PLOT(X9+LENGDE9+1,I9+Y9) : DUM9 = SS2(106) 'H. VERT. SIDE
2120 NEXT I9
2130 END
3000 SUBROUTINE VBAR(X9,Y9,VAL) 'Tegner en vertikal stolpe til et stolpediagram
3010 EXTERNAL PLOT,SS2 'stigende, fra punkt(x,y) basert på verdien til
3020 INTEGER H9,I9,T9,X9,Y9,DUM9 VAL.
3025 REAL R9,VAL
3030 H9 = INT(VAL) Heltallsdelen
3040 R9 = VAL-H9 rest.
3050 FOR I9=1 TO H9
3060 DUM9 = PLOT(X9,Y9-I9+1) : DUM9 = SS2(72) 'fylt blokk, 1/1-del
3070 NEXT I9
3080 IF R9=0 THEN 3130
3090 IF R9>=.25 .AND. R9<.5 THEN T9=69 : GOTO 3120 'fylt blokk, 1/4-del

```



```

3100 IF R9>=.5 .AND. R9<.75 THEN T9=70 : GOTO 3120
3110 T9=71
3120 DUM9 = PLOT(X9,Y9-H9-1) : DUM9 = SS2(T9)
3130 END
9999 EOF

```

fyldt blokk, 1/2-del
fyldt blokk, 3/4-del

KARSETT 2

Ascii-kode	GR- AF- ISK	BETEGNELSE
69	☐	BLOKK-GRAFIKK, FYLT, 1/4-del
70	☐	———— " ————— 1/2 = " =
71	☐	———— " ————— 3/4 — " —
72	☐	———— " ————— 1/1 — " —
73	=	BLOKK-GRAFIKK, STRIPET, 1/4-del
74	=	———— " ————— 1/2 — " —
75	=	———— " ————— 3/4 — " —
76	=	———— " ————— 1/1 — " —
96	—	LINJEGRAFIKK, HORIZONTAL LINJE
97	L	" NEDRE VENSTRE HJØRNE
98	└	" NEDRE T-SKJØT
99	└	" NEDRE HØYRE HJØRNE
100	├	" VENSTRE T-SKJØT
101	+	" MIDTRE KRYSS
102	├	" HØYRE T-SKJØT
103	┌	" ØVERE VENSTRE HJØRNE
104	T	" — " T-SKJØT
105	┌	" — " HØYRE HJØRNE
106		" VERTIKAL LINJE
115	↵	SPECIALTEGN, RETUR-TAST-SYMBOL
118	©	" , OPPHAVSRETT (COPYRIGHT)-SYMBOL
121	→	" , HØYRE — PIL
122	←	" , VENSTRE — " }
123	↑	" , OPP — " }
124	↓	" , NED — " }
125	↖	" , HJEMME-POS. — "

Kompatibel med linjefrafikk