

% Encodage en UTF-8

:- encoding(utf8).

% Prédicats d'affichage fournis

% set_echo: ce prédicat active l'affichage par le prédicat echo

set_echo :- assert(echo_on).

% clr_echo: ce prédicat inhibe l'affichage par le prédicat echo

clr_echo :- retractall(echo_on).

% echo(T): si le flag echo_on est positionné, echo(T) affiche le terme T

% sinon, echo(T) réussit simplement en ne faisant rien.

echo(T) :- echo_on, !, write(T).

echo(_).

% -----

% Definition de l'opérateur fourni

:- op(20, xfy, ?=).

% -----

% Partie unification

% Definition de occur_check

occur_check(X, T) :- var(X), contains_var(X, T).

% Le var(X) est peut-être inutile dans le cas présent car lorsqu'on appelle occur_check, on a déjà testé si X est une variable.

% On le garde pour une définition plus rigoureuse, vu que peu coûteux.

% Definition de regle(E, R)

% Definition des regles de transformation

% Definition de Rename

regle(X ?= T, rename) :- var(X), var(T).

% Definition de Simplify

regle(X ?= T, simplify) :- var(X), atom(T).

% Definition de Expand

regle(X ?= T, expand) :- var(X), compound(T), \+(occur_check(X, T)).

% Definition de Check

regle(X ?= T, check) :- var(X), X \== T, occur_check(X, T).

% Definition de Orient

regle(T ?= X, orient) :- var(X), nonvar(T).

% Definition de Decompose

regle(F ?= G, decompose) :- nonvar(F), nonvar(G),
 functor(F, Ff, Fn), functor(G, Gf, Gn),
 Ff == Gf, Fn == Gn.

% Definition de Clash

regle(F ?= G, clash) :- nonvar(F); nonvar(G),
 functor(F, Ff, Fn), functor(G, Gf, Gn),
 (Ff \== Gf; Fn \== Gn), !.

% Definition du predicat d'unification de E avec la liste passée en paramètre,

suppr(E, [T|Q], S) :- E \== T, append([T], V, S), suppr(E, Q, V), !.

suppr(E, [T|Q], S) :- E == T, suppr(E, Q, S).

suppr(_, [], []).

% Definition du predicat de suppression de la tete de liste

suppr_T([_|Q], Q).

suppr_T([], []).

% Definition du predicat d'unification de deux listes.

% On unifie la tete de L1 avec celle de L2, puis on fait un appel récursif.

unif_list([T1|Q1], [T2|Q2], L) :- append([T1 == T2], V, L), unif_list(Q1, Q2, V).

unif_list([], [], []).

% Definition de reduit(R,E,P,S) (avec S = Q de l'enonce)

reduit(rename, X == T, P, S) :- suppr(X == T, P, S), X = T.

reduit(simplify, X == T, P, S) :- suppr(X == T, P, S), X = T.

reduit(expand, X == T, P, S) :- suppr(X == T, P, S), X = T.

reduit(check, _, _, []) :- false.

reduit(orient, T == X, P, S) :- suppr(T == X, P, S2), append([X == T], S2, S).

reduit(decompose, F == G, P, S) :- F =.. Fliste, G =.. Gliste,

suppr_T(Fliste, Freste),

suppr_T(Gliste, Grete),

unif_list(Freste, Grete, L),

suppr(F == G, P, V),

append(L, V, S).

reduit(clash, _, _, []) :- false.

% -----

% Definition des strategies

% Definition du predicat unifie

unifier([], _).

unifier(P, Strategie) :- choix(Strategie, P, E, R),
 afficher_trace(R, E, P),
 reduit(R, E, P, Q),
 unifier(Q, Strategie), !.

% Definition du predicat de choix de strategie

choix(premier, P, E, R) :- choix_premier(P, E, R).

choix(pondere, P, E, R) :- choix_pondere(P, E, R).

% Definition de la liste ordonnee des regles representant l'echelle de poids

echelle_poids([check, rename, simplify, orient, decompose, expand, clash]).

% echelle_poids([expand, decompose, orient, simplify, rename, check, clash]).

% Definition du predicat trouver_equation qui se charge de trouver une equation sur laquelle on
peut appliquer une regle, et d'y appliquer la regle correspondante

trouver_equation([R|_], [E|_], E, R) :- regle(E, R).

trouver_equation(X, [_|Q], E, R) :- trouver_equation(X, Q, E, R).

trouver_equation(_, [], _, _) :- false.

% Definition du predicat selectionner_regle qui se charge de trouver une regle applicable

selectionner_regle(X, P, E, R) :- trouver_equation(X, P, E, R).

selectionner_regle([_|Q], P, E, R) :- selectionner_regle(Q, P, E, R).

```

% Definition de choix_premier et de choix_pondere.

% Choix d'une equation E grâce et de la regle R correspondante
choix_premier([E|_], E, R) :- regle(E, R), !.

choix_pondere(P, E, R) :- echelle_poids(X), selectionner_regle(X, P, E, R), !.


% -----

% Predicats d'affichage

% menu : ce predicat va set_echo, puis echo un menu d'accueil
menu :-
set_echo, nl,
ansi_format([fg(blue)]), '=====', [], nl,
ansi_format([fg(red)]), '          MARTELLI - MONTANARI', [], nl,
ansi_format([fg(red)]), '          UNIFICATION PROGRAM', [], nl, nl,
ansi_format([fg(green)]), 'Utilisation du programme : unifie(X)', [], nl,
ansi_format([fg(green)]), '(avec X liste d\'équations de la forme (F ?= G)', [], nl,
ansi_format([fg(blue)]), '=====', [], nl, nl.


% afficher trace : affiche l'etat courant du programme
afficher_trace(R, E, S) :- echo('System : '), echo(S), nl,
                           echo(R), echo(' : '), echo(E), nl.


% Predicats pour lancer l'unification avec ou non l'affichage de la trace
trace_unif(P, Strategie) :- set_echo, unifier(P, Strategie).
unif(P, Strategie) :- clr_echo, unifier(P, Strategie).

```

```
% Appel des predicats pour l'affichage ou non de la trace en fonction du choix utilisateur
```

```
unifier_trace(P, Strategie, oui) :- trace_unif(P, Strategie).
```

```
unifier_trace(P, Strategie, _) :- unif(P, Strategie).
```

```
% affichage et choix de la strategie a appliquer
```

```
% strategie premier par default
```

```
unifie(P) :-      echo('Choisissez une strategie : '), nl,
                  echo('(a) Premier'), nl,
                  echo('(b) Pondere'), nl,
                  read(NumStrat),
                  (NumStrat == a -> Strategie = premier ;
                   NumStrat == b -> Strategie = pondere;
                   Strategie = premier),
                  echo('Strategie choisie : '), echo(Strategie), nl,
                  echo('Activer la trace d\'affichage des règles ? (oui/non)'), nl,
                  read(Activer), nl,
                  echo('Trace activee : '), echo(Activer), nl,
                  unifier_trace(P, Strategie, Activer).
```

```
% -----
```

```
% init : sera exécuté dès le lancement du programme
```

```
init :- menu.
```

```
:- init.
```