

Web TV Center

Travail de semestre

CFPT Informatique
Jean-Philippe Froelicher
T.IS-E2A

2014

Table des matières

I	Cahier des charges	3
1	Initial	3
1.1	Titre du projet	3
1.2	Objectifs du projet	3
1.3	Description du projet	3
II	Étude d'opportunité	5
2	Introduction au projet	5
2.1	Twitch	5
2.2	Pourquoi avoir choisi ce sujet ?	5
2.3	Pourquoi une application de bureau ?	5
2.4	Pourquoi C# ?	5
3	Analyse de l'existant	5
3.1	Existant	5
3.2	Critique de l'existant	5
4	Analyse fonctionnelle	6
4.1	API Twitch	6
4.2	Shockwave Flash Object	6
5	Analyse organique	6
6	Tests	6
7	Conclusion	6
8	Glossaire	6
9	Annexes	6

Première partie

Cahier des charges

1 Initial

1.1 Titre du projet

Twitch notification

1.2 Objectifs du projet

Créer une application de notification(alerte) pour la plateforme de diffusion de *streaming* **TWITCH**.

Apprentissage et prise en main de l'API Twitch.

1.3 Description du projet

Glossaire :

STREAM(n.m) : Flux vidéo.

STREAMER(v.) : L'action de diffuser du flux vidéo.

STREAMING(n.m) : Diffusion de vidéos en continu.

STREAMEUR(n.m) : Personne diffusant une vidéo en continu.

TWITCH : Site permettant à n'importe qui de diffuser du flux vidéo, chaque utilisateur a une chaîne Twitch permettant de diffuser du flux vidéo.

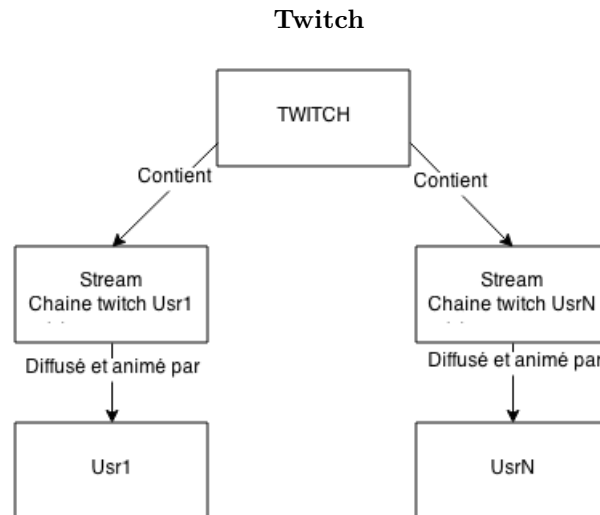
CHAÎNE TWITCH : Un utilisateur Twitch a forcément une chaîne Twitch qu'il utilise que lorsqu'il diffuse du flux vidéo.

Général :

Une vue principale qui permet de configurer les différentes notifications et alertes pour chaque flux vidéo (stream).

L'application tourne en tâche de fond, c'est-à-dire qu'une icône apparaît dans la barre de tâche lorsque l'on réduit la fenêtre de l'application. Pour y accéder on clique sur l'icône de la barre de tâche.

Une notification est représenté sous forme de pop-up(petite fenêtre) qui apparaît en bas à droite de l'écran principal, un petit son est accompagné si l'utilisateur ne voit pas la pop-up.



- La plateforme Twitch permet de suivre des streameurs "indépendant", actuellement, lorsqu'un streameur commence son stream, une notification est envoyée par e-mail. Le but est de pouvoir saisir le nom Twitch du streameur, et lorsque il commence son stream, mon application notifie l'utilisateur.
- Pouvoir regarder le stream d'un utilisateur Twitch.
- Gestion des notification pour chaque chaine Twitch.
- Gestion des plages horaires de notifications pour chaque chaine Twitch

Bonus

Pouvoir rentrer le nom d'une chaine sur Youtube et lorsque celle-ci sort une vidéo sur Youtube, notifie l'utilisateur

Deuxième partie

Étude d'opportunité

2 Introduction au projet

Le but de ce projet est de réaliser une application de notification pour la plateforme de diffusion de streaming Twitch ainsi que toute la gestion de ses notifications.

2.1 Twitch

Twitch est une plateforme de diffusion de streaming et de VOD[REF A METTRE] de jeux vidéo créée en 2011. C'est la plateforme numéro un pour les amateurs de streaming, toutes personnes voulant commencer dans se monde est quasiment obligé de passer par Twitch. La plateforme donne la possibilité de pouvoir transmettre du flux vidéo sur la chaine Twitch de l'utilisateur en question.

Les différents critères qui compose un stream :

- L'intituler du stream
- Langue de diffusion
- Jeux sur lequel le streameur joue

2.2 Pourquoi avoir choisi ce sujet ?

J'ai choisi ce sujet parce que je porte un réel intérêt au monde du streaming. En effet, je regarde régulièrement des streams sur des chaines de la plateforme de streaming Twitch. N'étant jamais au courant de quel streameur est en train de diffuser à moment donné, j'ai donc pensé à une application qui notifie et informe l'utilisateur des différents streams en cours.

2.3 Pourquoi une application de bureau ?

Au départ, je voulais créer une application mobile, ce qui augmente l'intérêt du programme mais, le temps laissé à disposition n'est pas assez conséquent et donc étant novice dans la programmation mobile j'ai décidé de créer une application de bureau que je pourrai peut-être porter plus tard sur mobile.

2.4 Pourquoi C# ?

J'ai choisi de développer mon application en C# car c'est le langage que je connais le mieux actuellement, et je pense également que c'est le langage qui se porte le mieux pour l'application à réaliser.

3 Analyse de l'existant

3.1 Existant

Étant donné que le streaming est un monde nouveau il y a peu d'application sur ce sujet, en effet les seules applications sont :

- **Twitch** : Application mobile officielle de la plateforme de streaming Twitch
- **Twitch now** : Application Google Chrome
- **Twitch Notifier** : Application Google Chrome

3.2 Critique de l'existant

Twitch : Cette application sert à accéder à la plateforme de streaming twitch. En effet, c'est l'application officielle, il y a donc la possibilité de visionner n'importe quelles chaines Twitch, la possibilité de se connecter à la plateforme pour voir toutes les chaines que l'utilisateur suit.

Twitch now : Cette application permet à l'utilisateur de naviguer dans les différents streams de Twitch, c'est une application Google Chrome de Twitch, elle permet de naviguer dans Twitch sans aller sur le site. Le système de suivi est celui de Twitch, c'est-à-dire que lorsque dans l'application on suit une chaîne Twitch, dans le compte Twitch de l'utilisateur la chaîne s'ajoute également dans la liste de suivi.

Twitch notifier : Cette application permet à l'utilisateur d'être notifié lorsqu'un stream commence. C'est une application pour Google Chrome donc pas très pratique si l'utilisateur n'utilise pas Google Chrome. C'est une application qui s'approche beaucoup de celle que je réalise car on peut saisir, dans l'application, la chaîne Twitch d'un streamer et lorsque ce streamer commence à streamer, une notification s'affiche sous forme de pop-up.

La lecture des flux vidéos se fait directement sur le site Twitch.

4 Analyse fonctionnelle

4.1 API Twitch (Twitch.Net)

5 Analyse organique

6 Tests

7 Conclusion

8 Glossaire

9 Annexes