第一册

大青花鱼

目录

4 目录

第一章 从自然数到有理数

1.1 分数、整数、有理数

我们已经学过自然数: $0,1,2,3,\cdots$ 。自然数是 0 和 1 相加得到的数。从 0 开始,不断加 1,就能得到任何自然数。自然数之间做加法和乘法,得到 的还是自然数。

加法和乘法都满足结合律和交换律,乘法满足对加法的分配律。

自然数是自然产生的。当人们发现两头牛和两天有共同之处时,自然数的概念就诞生了。

为了回答类似"三个人分七只鸡"的问题,人们发明了除法。除法是乘法的逆运算。除法产生了分数。自然数可以看作分母是 1 的分数。分数之间可以做加法、乘法和除法,得到的还是分数。

为了回答类似"五个鸡蛋吃了两个还剩几个"的问题,人们发明了减法。减法是加法的逆运算。比如,3+2=5,于是 3=5-2。

既然可以写出 5-2,那么可不可以写 0-2 呢? 0-2 有什么含义呢?

借用"五个鸡蛋吃了两个还剩几个"的思路,0-2可以表示"本没有鸡蛋,借来两个鸡蛋吃了两个还剩几个"。这里剩下的,是"欠两个鸡蛋",是一种负债状态。因此,这样的数称为**负数**。

我们一般把 0-2 中的 0 去掉,只记为 -2。-2 满足 -2+2=0。对某个数,比如 73 来说,73+(-2)=73+(0-2)=73-2。也就是说,一个数加上 -2,就和减去 2 一样。以此类推,可以得到:

$$-1, -2, -3, \cdots$$

它们由 $1,2,3,\cdots$ 前加上减号得到,表示 0 减去 $1,2,3,\cdots$ 的结果,读作 "负一"、"负二"、"负三"等等。我们把负数带的减号称为**负号**(读作"负"),和一般减法区别开来。

一般来说,在任何分数前加上负号,也可以得到一个负数,表示 0 减去它的结果。

有没有 -0 呢? -0 就是 0-0,也就是 0 自己,所以就没有必要加负 号了。

自然数和它们的负数合称**整数**。我们把 $-1, -2, -3, \cdots$ 这些负数称为**负整数**,把原来 $1, 2, 3, \cdots$ 这些数称为**正整数**,和负整数相对。由于 -0 就 是 0,约定 0 既不是正数,也不是负数。于是整数分为正整数、负整数和 0。

分数和它们的负数合称**有理数**,我们把带负号的分数称为**负有理数**或**负分数**,把原来的分数(除了 0)称为**正有理数**或**正分数**。正有理数包括正整数,负有理数也包括负整数,有理数包括整数。

自然数或分数前面加负号得到的负数,叫做它的**相反数**。反过来,一个负整数或负数去掉负号得到的数,也叫做这个它的相反数。约定 0 的相反数就是 0。于是,每个有理数都有唯一的相反数。除了 0 以外,相反数总是成对的。一个有理数的相反数的相反数,就是它自己。

思考 1.1.1. 一个有理数前面加上负号,一定会得到一个负数吗?

加上一个负数,就和减去它的相反数一样。所以,现实问题中遇到和加 法对应的具体概念,都可以用减法和负数表示相反或相对的概念。比如,如 果把"往东走三步"视作"+3",那么"往西走两步"就可以视作"-2"。"原 地往东走三步,再往西走两步",就可以视作"0+3-2"。计算得到 1, 就表示最终和原来比,往东走了一步。

1.2 有理数的大小

加法不仅可以表达累加的概念,还可以用于比较大小。比如,5 比 3 大,可以理解为 5 是 3 再加自然数 2 得到的,而 3 却没法通过 5 加上一个自然数得到。一般来说,两个不同的自然数或分数,如果其中一个加上某个自然数或分数等于另一个,那么它比另一个数小,另一个数比它大。

用这个方法,我们可以比较有理数的大小。首先,任何负有理数加上它的相反数都得到 0,所以 0大于任何负有理数。而任何正有理数都大于 0,所以任何正有理数大于任何负有理数。

我们约定大于 0 的数叫做**正数**,小于 0 的数叫做**负数**。正整数、正有理数都是正数,负整数、负有理数都是负数。这样的约定和前面负数的定义是一致的。

负有理数之间如何比较大小呢?举例来说, 0 = -3 + 3 = -3 + 1 + 2, 所以 -3 + 1 = 0 - 2 = -2。-2 由 -3 加上自然数 1 得到, 所以 -3 小于 -2。进一步分析, 我们发现, 自然数 1 来源于"3 可以写成 1 + 2"。所以我们可以总结出两个负有理数比较大小的方法:看它们的相反数。相反数中较大的,可以写成较小数加上一个分数,于是,相反数较大的负有理数加上这个分数,就等于相反数较小的负有理数。因此,相反数较大的负有理数比较小,相反数较小的负有理数比较大。

正数和负数可以比较大小。所以,现实问题中涉及到相反或相对的概念比较大小时,可以用有理数表示。比如,今天延安的气温是 3.4 摄氏度,长春的气温是 -8.2 摄氏度,哈尔滨的气温是 -15.1 摄氏度,那么延安气温最高,长春气温比延安低,而哈尔滨气温又比长春低。

1.3 数轴

为了直观表示有理数,我们引入数轴的概念。

从左往右画一条直线,在中间取一点表示 0, 称为**原点**。选择适当长度作为单位长度,规定右边是**正方向**,往右移动一个单位长度就是"+1",那么,从原点出发,每隔单位长度取一个点,就可以表示出 1,2,3…。相对的,往左移动一个单位长度就是"-1",类似可以表示出 -1,-2,-3…。这就是数轴。

数轴上的点,越往右就越大,越往左就越小。正数都在 0 右边,负数都在 0 左边。两个数比较大小,可以在数轴上找到对应的点:靠右的比较大,靠左的比较小。

数轴上的数还可以做加减法。在数轴上找到一个数 a 的位置,然后往右移动 b 个单位长度,就得到了 a+b。反之,往左移动 b 个单位长度,就得到了 a-b。

数轴上的相反数: 3 是从原点往右移动 3 个单位长度到达的点,而 -3 是从原点往左移动 3 个单位长度到达的点。如果先往右移动 3 个单位长度,再往左移动 3 个单位长度,就会回到原点。一般来说,在数轴上先往右再往左(或先往左再往右)走一样多的单位长度,最终自然就回到原点。这说明任何数加上自己的相反数,都得到 0。

思考 1.3.1. 有理数在数轴上吗? 怎么在数轴上找到一个有理数?

1.4 乘方

乘法可以更方便地表示若干个相同的数相加。比如,我们用 3×4 表示 3+3+3+3。那么,能不能方便地表示若干个相同的数相乘呢?

1.4 乘方 9

我们把 3×3 称为 3 乘 2 次方, 把 $7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 7$ 称为 7 乘 5 次方。

同一个数连乘几次,叫做它乘几次方。连乘的结果,叫做它的几**次方**或 几**次幂**。这种运算叫做**乘方**或**乘幂**。

我们把 7 的 5 次方记作 7^5 ,把 7 称为**底数**,把 5 称为**指数**。这样记法,比 $7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 7$ 更方便。

一个数的 1 次方就是它自己。一个数的 2 次方也叫做它的**平方**。一个数的 3 次方也叫做它的**立方**。

约定任何数的 0 次方是 1。

 $7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 7 = (7 \times 7 \times 7) \times (7 \times 7)$ 。用乘方表示这个关系,就是: $7^5 = 7^3 \times 7^2$ 。注意到 5 = 3 + 2。用日常的话来说,5 个 7 相乘,等于 3 个 7 相乘,再和 2 个 7 相乘。

同底数乘方的积,等于指数之和的乘方。乘方的乘法,可以转化为指数的加法。因此,乘方的除法,也可以转化为指数的减法。

比如, $7^{5-2} = 7^3 = 7^5 \div 7^2$ 。

既然乘方的乘除可以转化为指数的加减,那么是否有负指数?能否定义一个数的负数次方?

如果定义 7^{-3} 为: $7^{-3} \times 7^3 = 7^0 = 1$,那么 $7^{(-3)}$ 就等于 $\frac{1}{7^3}$ 。一个数的 负几次方,就是 1 除以它的几次方。

显然,0没有负数次方。

思考 1.4.1.

- 1. 约定任何数的 0 次方是 1, 有什么好处?
- 2. 负数次方和前面负数的定义矛盾吗?

第二章 从变量到方程(上)

2.1 数和代数

讨论数的性质时,我们常常发现,总结一些普遍的规律,需要用很多话来说清楚。比如:

例子 2.1.1.

$$4 = 3 + 1$$
, $4^2 - 3^2 = 4 + 3$.
 $5 = 4 + 1$, $5^2 - 4^2 = 5 + 4$.

$$(2 \times 4 + 1)^2 = 8 \times 10 + 1.$$

 $(2 \times 5 + 1)^2 = 8 \times 15 + 1.$

我们想总结两个对所有数都适用的规律,但只举了几个例子。这种方法不好。

有没有更好的方法呢?

对于第一个规律,我们可以说:如果天元比地元大 1,那么天元的平方减去地元的平方等于天元加地元。对于第二个规律,我们可以说,每个自然数两倍加 1 的平方除以 8 余 1。

我们用"天元"、"地元"、"每个自然数"代替了具体的4和5,以说明这是更普遍的规律,而不是只对4和5成立的等式。这种思想叫做代数的

思想。代数可以让我们暂时忽略具体的数,把重点放在数与数之间的关系上。我们能轻松看出这些关系是普遍的,不依赖特定的数。我们把这样的关系叫做**代数关系**。

为了和数区别,"天元"、"地元"、"每个自然数"等称为量。量是对可以运算的概念的称呼。量可以有现实意义,比如物理学里会讨论物理量,也可以没有现实意义,比如数学中代替数的量可以称为数量。

在讨论问题的时候,如果我们认为一个量代替的数不会变化,就说这个量是**常量**;如果会变化,就说它是**变量**。

我们可以用变量描述上面两个规律:

$$(2 \times \mathbb{P} + 1)^2$$
 除以8余1.

为了方便, 我们一般用字母命名的变量来指代数。

如果
$$a = b + 1$$
, 那么 $a^2 - b^2 = a + b$.

$$(2 \times x + 1)^2$$
 除以8余1.

其中变量 a,b,x 可以变成 3,4,5 或任何一个自然数。

用变量代替数,可以用简明的语言表示更复杂、更普遍的规律。

思考 2.1.1.

- 1. 用代数的方法,说一说怎样比较两个负有理数的大小。
- 2. 用代数的方法, 定义一个数的负数次方。
- 3. 用代数的方法,描述加法结合律、加法交换律、乘法结合律、乘法交换 律和分配律。

2.2 代数式 13

2.2 代数式

含有变量的算式叫做**代数式**。为了区别,我们把只有数的算式叫做**数** 式。

a+2, $1.84 \times x-3$, $0.79j^2 - \frac{h+1}{n} + 5$ 等等都是代数式。

数式既表示计算过程,也表示计算的结果:一个数。把数式中的数用变量代替,我们不再计算结果,只关心计算过程本身。这对我们找出并解释计算过程中的规律很有帮助。掌握了计算的规律后,我们再用具体的数代替变量(称为**取值**或代入),就能更快更好地算出结果。

乘号 × 和 x 或 X 很像,为了避免混淆,一般省略乘号,或用·代替乘号。 $1.84 \times x - 3$ 可以写成 1.84x - 3 或 $1.84 \cdot x - 3$

代数式中不同的变量称为元。只与一个变量有关的式子叫做**一元式**,和 多个变量有关的式子叫做**多元式**。

变量和数通过四则运算得到的代数式,叫做**有理式**。变量和数通过加 法、减法和乘法得到的代数式,叫做**整式**。如果除法中涉及了变量,就叫**分** 式。有理式中除了整式,就是分式。

例子 2.2.1.

整式: $x^3 + 5x - 3.32$, $a + b^2 - 2C$, $(b - 4)^9$.

DR: $\frac{1-0.9r+v^2}{3B-k}$, $n^2-7+\frac{0.88}{(H-6)^3}$, $t-(t+0.382g)^{-3}$.

我们知道,数的乘法比加减法优先。比如,计算 $4+3\times6$ 时,我们要先计算 $3\times6=18$,再计算 4+18=22。先计算加法是不对的。代数式特别是整式中,我们也更关心乘法。我们把变量和数相乘的部分称为**项**。0.54xba, $-1.24\cdot gb\cdot 1.19\cdot g^2$, $u\cdot 98K$ 各是一项,10b-V 是两项的差。

项是变量和数的乘积。变量之间不一定能运算, 但数与数之间可以运

算。我们可以把项中所有的数相乘,放在最前面,叫做项的**系数**。其次,同一个变量多次相乘,可以放在一起,作为连乘,用乘方表示。这样得到更简洁清晰的项。代数式某一项化简后,总是一个数乘以若干个变量的乘幂。

如果某一项是另一项乘以某个(不是零的)数,就说它们是**同类项**。同类项的变量部分相同,因此根据乘法分配律,可以合并,规则是把系数相加。比如, $3.52x^2y$ 可以和 $0.19x^2y$ 合并,得到 $3.71x^2y$ 。**合并同类项**也是代数式化简的一部分。

例题 2.2.1. 对以下代数式合并同类项:

1.
$$3x^2y - y^22x + 1 + yx^2 - 6y \cdot (xy + 4)$$

2.
$$aha - 5a(h + ah) + 4ha^2 + hab$$

3.
$$\frac{a+2b}{a-b} + \frac{2a^2-b}{(a-b)(a+b)}$$

解答.

1. 首先用乘法分配律将每一项展开出来,

$$3x^{2}y - y^{2}2x + 1 + yx^{2} - 6y \cdot (xy + 4)$$
$$= 3x^{2}y - y^{2}2x + 1 + yx^{2} - 6yxy + 6y \cdot 4.$$

然后按同一顺序把每项的字母排好,最左边是系数,然后按字母表顺序排列。比如: y^22x 改写为 $2xy^2$ 。这样,我们就能方便地找出同类项,然后合并。

$$3x^{2}y - y^{2}2x + 1 + yx^{2} - 6yxy + 6y \cdot 4$$

$$= 3x^{2}y - 2xy^{2} + 1 + x^{2}y - 6xy^{2} + 24y$$

$$= (3x^{2}y + x^{2}y) + (-2xy^{2} - 6xy^{2}) + 24y + 1$$

$$= 4x^{2}y - 8xy^{2} + 24y + 1$$

2.2 代数式 15

2. 同上,

$$aha - 5a(h + ah) + 4ha^{2} + hab$$

$$= a^{2}h - 5ah - 5a^{2}h + 4a^{2}h + abh$$

$$= (a^{2}h - 5a^{2}h + 4a^{2}h) - 5ah + abh$$

$$= 0a^{2}h - 5ah + abh$$

$$= -5ah + abh$$

这里几个 a^2h 相关的同类项合并之后系数为 0,这说明几个同类项相互抵消了。同类项抵消是代数式化简的主要原因。

3. 分式的化简需要考虑分子和分母。为了方便,通常会先进行通分,然后对分子做合并同类项,最后约分。

$$\frac{a+2b}{a-b} + \frac{2a^2 - b}{(a-b)(a+b)}$$

$$= \frac{(a+2b)(a+b) + 2a^2 - b}{(a-b)(a+b)}$$

$$= \frac{a^2 + 2ba + ab + 2b^2 + 2a^2 - b}{(a-b)(a+b)}$$

$$= \frac{(a^2 + 2a^2) + (2ab + ab) + 2b^2 - b}{(a-b)(a+b)}$$

$$= \frac{3a^2 + 3ab + 2b^2 - b}{(a-b)(a+b)}$$

一项中所有变量的指数的和,叫做它的**次数**。比如 $3.71x^2y$ 的次数是 3,它可以叫 3 次项。不含变量部分的项叫**常数项**。常数项次数为 0。

整式是变量和数通过加减法和乘法得到的代数式。由于乘法优先计算,可以认为整式是一些项做加减法得到的。合并同类项后,如果只剩下一项,就说它是**单项式**。一般来说剩下不止一项,称为**多项式**。多项式的每一项都是单项式。多项式次数最高的项叫做**最高次项**。最高次项的次数就叫多项式的**次数**。如果多项式每一项的次数都相等,就称它为**齐次多项式**。

习题 2.2.1.

- 1. 合并同类项:
 - $3+9x^3+5x-7x^3-3.32-1.05x$
 - $ab^2 + (c-b)a^2 ba(b-c) + c(b+a)c + (a-c)b(c+a) (b+c)bc$.
- 2. 判断是否是齐次多项式:
 - $\bullet \quad \frac{(a+b)^3}{a-b}$
 - $a^4 bx^3$
 - $a^4b^4\left(\frac{a^2}{b} + \frac{c^2}{a}\right)^4$

2.3 等式和方程

等式就是把两个式子或多个式子用等号连起来。**不等式**就是把两个式子或多个式子用不等号连起来。一般情况,默认是两个式子。

等式可以是真的,也可以是假的。前者也叫等式成立,后者也叫等式不成立。

按大小关系,**不等号**分为两类:大于类和小于类。按是否包含相等关系,不等号分为两类:严格类和可等于类。一共有四个不等号:"<"(严格小于),"≤"(小于等于),">"(严格大于),"≥"(大于等于)。

等式的基本性质:两边同时加、减、乘、除同一个量,成立的等式仍然成立。

为了解决生活中的问题,我们学过简单的方程。把未知的数,用变量表示。问题中的相等关系,就变成了含变量的等式,称为**方程**。解决这个问题,求出使得等式成立的变量值,称为**解方程**,这时变量的值称为**方程的解**。

如果问题中的条件是不等关系,我们就得到了含变量的**不等式**。解决 这个问题,求出使得不等式成立的变量值,称为**解不等式**。变量的值称为**不** 2.3 等式和方程

17

等式的解。

习题 2.3.1. 以下哪些是等式? 哪些是不等式? 哪些是方程?

- (1). 3x + 1 = 4, (2). 6 = 4, (3). a = b = c + 1
- (4). $v \le 4r^2 v$, (5). 2 > 3, (6). $h \ge f > g f$

第三章 集合和映射

3.1 集合

我们用集合表示一类事物。把不同性质的事物聚集在一起,合起来考虑,就是集合,简称集。构成集合的事物称为集合的元素。

- 1. 集合的元素互不相同。
- 2. 集合的元素没有顺序。
- 3. 集合的元素是确定的:一个事物要么属于该集合,要么不属于。

某个事物 a 属于集合 A, 记作 $a \in A$ 。某个事物 a 不属于集合 A, 记作 $a \notin A$ 。

例子 3.1.1.

可以在大括号中列出集合的元素,比如: {1,2,3} 是一个集合, {1,2,2,3} 不是集合。

也可以在大括号中用条件描述集合。集合的元素是满足条件的元素,比如: {a|a是偶数}。竖线左边是元素的样子,右边是它满足的条件。

还可以直接用文字描述集合,比如:{一年的十二个月份}是一个集合。除了以上方式,也可以用示意图、图表、列表等方式表示集合。

没有元素的集合称为**空集**,记为 Ø。

自然数、整数、分数、有理数都是集合。自然数一般简记为 N, 分数一

般简记为 \mathbb{F} ,整数一般简记为 \mathbb{Z} ,有理数一般简记为 \mathbb{Q} 。"a 是自然数"可以记为 $a \in \mathbb{N}$ 。

如果集合 A 的元素都是集合 B 的元素,就说 A 是 B 的子集,记为 $A \subseteq B$, B 是 A 的母集,记为 $B \supseteq A$ 。如果两者不相同,就说 A 是 B 的**真子集**,记为 $A \subset B$, B 是 A 的**真母集**,记为 $B \supset A$ 。

如果 $A \in B$ 的子集,那么 B 中不属于 A 的元素也构成一个集合,称为 A 在 B 中的**补集**,记为 $B\setminus A$ 。讨论问题的时候,我们可能会默认某个集合是问题涉及的所有事物的集合,其他集合都是它的子集。这样的集合一般称为**全集**。全集存在的时候,集合 A 在全集中的补集可以简称为 A 的补集,记为 \bar{A} 或 A^c 。

例子 3.1.2.

- 1. 集合 $\{1,2\}$ 是集合 $\{1,2,3\}$ 的真子集,集合 $\{1,2,3\}$ 是集合 $\{1,2\}$ 的真母集: $\{1,2\} \subset \{1,2,3\}$, $\{1,2,3\} \supset \{1,2\}$ 。
 - 2. 任何集合 S 总是空集 \emptyset 的母集: $\emptyset \subseteq S$ 。
- $3. \{1,2\}$ 在集合 $\{1,2,3\}$ 中的补集是 $\{3\}$ 。 $\{3\}$ 在集合 $\{1,2,3\}$ 中的补集是 $\{1,2\}$ 。

自然数集、整数集、分数集和有理数集有以下关系:

 $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q}$ $\mathbb{N} \subset \mathbb{F} \subset \mathbb{Q}$

以上每个集合中的正数与负数,构成它的子集,一般用上标 + 和 - 标示。 比如, \mathbb{Z}^+ 就表示正整数集合, \mathbb{Q}^- 就表示负有理数集合。

考虑若干个集合。由属于其中至少一个集合的元素构成的集合,称为这些集合的**并集**;由属于所有集合的元素构成的集合,称为这些集合的**交 集**。两个集合 A, B 的并集记为 $A \cup B$,交集记为 $A \cap B$ 。

几个集合交集为空集,就说它们不相交,否则就说它们相交。几个集合

3.2 判断和集合 21

中任取两个,都不相交,就说它们两两不相交。如果集合 A 的一些子集两两不相交,而且它们的并集是 A,就说这些集合是 A 的**分划**。

例子 3.1.3.

- 1. 集合 $\{1,2\}$ 和 $\{2,3\}$ 的并集是集合 $\{1,2,3\}$, $\{1,2\}$ 和 $\{2,3\}$ 的交集是 $\{2\}$ 。
- 2. 集合 $A = \{1,2\}$ 、 $B = \{3,4\}$ 、 $C = \{5,6\}$ 两两不相交。它们的并集是 $S = \{1,2,3,4,5,6\}$ 。A,B,C是 S的分划。
- 3. 集合 $\{1,2,3\}$ 、 $\{3,4,5\}$ 、 $\{1,5,6\}$ 两两的交集都不是空集,但它们的 交集为空集。它们不相交,但不是两两不相交。

3.2 判断和集合

判断和集合有密切的关系。把一个判断涉及的个体看作全集,使判断为真的个体就是全集的一个子集,使判断为假的个体就是它的补集。比如"自然数 n 能被 3 整除"这个判断,涉及了自然数这个全集。使它为真的自然数构成自然数集的子集,使它为假的自然数的集合是前者的补集。

全判断和有判断,也包含了集合的概念。比如,"所有兔子的眼睛都是红的"这个判断中,"所有兔子"可能指世界上所有的兔子,也可能指说话的人面前的几只兔子,因此是含混不清的。只有当我们把兔子的集合确定下来,比如"贵州毕节市黔西县境内的兔子",这个判断才是清楚无疑的。同样地,"至少有一个学生得了满分"这个判断,也要在明确了学生的集合,比如"黎阳小学 2020 级三班的全体学生",才是有意义的。

数学中,也有各种判断。为了方便,我们引进两个符号: \forall 和 \exists 。 \forall 表示 "任一"、"每个", \exists 表示 "存在"、"至少有一个"。对某个集合 A 中元素的全判断,可以写成 $\forall x \in A, P(x)$;对某个集合 A 中元素的有判断,可以写成 $\exists x \in A, P(x)$ 。其中 P(x) 表示一个包含变量 x 的判断。

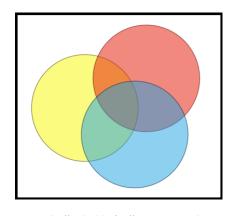
比如, "所有 10 的倍数, 个位数都是 0"可以写成: $\forall x \in \mathbb{N}$, 10x 的个

位数是 0。"至少有一个一位数比 5 大"可以写成: $\exists x \in [0...9], x > 5$ 。

复合判断也可以用集合的方式表达。

为了更好理解,我们可以用**叠圈图**直 观理解集合的关系。

如右图,每个圈表示一个集合,圈内 的区域表示属于该集合的元素,圈外的区 域表示不属于该集合的元素,也就是该集 合(关于全集的)补集。两个圈重叠的部



分就表示同时属于两者的元素的集合,也就是两个集合的交集。而两个圈 各自的部分加上重叠的部分,就是至少属于其中之一的元素的集合,也就 是两个集合的并集。

叠圈图可以让我们直接看到集合之间的关系。

联言判断是多个判断的全判断。使各个判断为真的个体都构成一个集合 S_i ,因此,通过这些集合的集合 I,可以给出使联言判断为真的个体对应的集合:

$$\{x \mid \forall i \in I, x \in S_i\}$$

这个集合是各个集合 S_i 的交集, 我们将它记为: $\bigcap_{i \in I} S_i$.

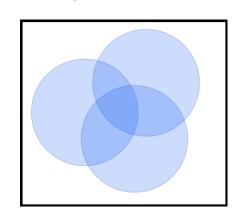
或言判断是多个判断的有判断。因此,使或言判断为真的个体对应的集合:

$$\{x \mid \exists i \in I, x \in S_i\}$$

这个集合是各个集合 S_i 的并集,我们将它记为: $\bigcup_{i \in I} S_i$.

右图中,联言判断对应着所有圈交叠 的区域(颜色最深的部分),而或言判断 对应着所有蓝色的区域的总和。

习题 3.2.1. 验证集合满足以下性质:



3.3 映射 23

- $A \cup B = B \cup A$
- $A \cap B = B \cap A$
- $A \cup A = A \cap A = A$
- $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$
- $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$
- $A \cap \emptyset = \emptyset$
- 如果 $A \subseteq B$, 那么 $A \cap B = A$, $A \cup B = B$
- $(A \cap B) \cup (A \cap C) = A \cap (B \cup C)$
- $(A \cup B) \cap (A \cup C) = A \cup (B \cap C)$

思考 3.2.1. 有个理发师,坚持只给那些不给自己理发的人理发。那么,他是否该给自己理发呢?

3.3 映射

我们用**映射**表示事物之间的对应关系。把一个事物对应到另一个事物,可以理解为事物的变换或对事物进行操作。因此映射也叫做**变换或操作**。把数量对应到数量的映射,叫做**函数**。

我们把映射涉及的事物用两个集合记录: **出发集**和**到达集**。映射把出发集的一个元素对应到到达集的一个元素。用变量 x 指代出发集的元素,x 的取值在出发集里变化时,映射对应的元素也在到达集里变化,可以用变量 y 表示。一般称 x 为自变量,y 为应变量。出发集和到达集都是数集的时候,映射就叫做函数。

如果把映射记作 f, 那么可以用 y = f(x) 或 $f: x \mapsto y$ 表达"映射把出发集的元素和到达集的元素对应起来"这件事。

出发集中,某个映射涉及的元素集合称为映射的**定义域**;到达集里,某个映射涉及的元素集合则称为映射的**值域**。定义域是出发集的子集,值域

是到达集的子集。

例子 3.3.1.

1. 把现有《道德经》各个版本和它的字数对应起来,就是一个映射:

王弼《老子道德经注》(通行本)→ 5162字河上公《道德经章句》→ 5201字傅奕《道德经古本》→ 5450字马王堆帛书甲本→ 5344字马王堆帛书乙本→ 5342字郭店楚墓本→ 2046字

- 2. 把事物对应到自己的映射叫做**恒等映射**或**等映射**。比如,把每个自然数对应到自己的映射就叫自然数集上的恒等映射,也叫恒等函数。任何非空集合上都有恒等映射。恒等映射的定义域和值域相同。
- 3. 把事物对应到同一个对象的映射叫做**恒映射**或**常映射**。比如,把每个自然数对应到 0 的映射就是恒映射。

需要强调的是,映射可以把多个元素对应到同一个元素,但不会把一个元素对应到多个元素。

每个一元式都可以用来定义映射。比如,设定定义域是自然数集 N 后,代数式 $4-0.3x+9x^2+\frac{(1-x+2.69x^4)}{0.5x-1.385}$ 就可以定义映射:

$$\forall x \in \mathbb{N}, \quad x \mapsto 4 - 0.3x + 9x^2 + \frac{(1 - x + 2.69x^4)}{0.5x - 1.385}.$$

这里我们把映射的定义域设为自然数集: \mathbb{N} 。如果把定义域设成另一个集合,比如 $\{1,2,3\}$ 或全体偶数,就定义了另一个映射。

确定了定义域后,每个含有变量的判断也可以定义一个映射。比如,设定定义域是 $\{1,2,5,6\}$ 后,"3n+1能被5整除"就可以定义映射:

$$\forall n \in \{1, 2, 5, 6\}, \quad n \mapsto 3n + 1 \text{ the item} 5 \text{ subset}.$$

思考 3.3.1. 全判断 $\forall x \in A, P(x)$ 和映射 $x \mapsto P(x)$ 之间存在什么关系?

第四章 有理数的运算

我们已经学过自然数和分数的运算。两个自然数可以做加法、减法和乘法,任两个分数可以做加法、减法、乘法和(不为零的)除法。把自然数、分数扩展到有理数后,两个有理数可以做加法、减法、乘法和不为零的除法。

有理数的运算和自然数、分数相比,多了与负数有关的运算。为了讨论方便,我们首先介绍一个表示负数的方法:每个负数都能表示成-a的形式,其中a是它的相反数,是一个正数。

4.1 有理数的加减法

我们先来看与负数有关的加减法。按照负数的定义,任何负数 -a = 0 - a。所以,一个数加上一个负数,就等于减去它的相反数:

$$b + (-a) = b + (0 - a) = b - a$$

换句话说,一个数减去一个正数,就等于加上它的相反数。另一方面,一个数减去一个负数,也等于加上它的相反数:

$$b - (-a) = b - (0 - a) = b + a$$

两者可以用同一句话描述:减去一个数,等于加上它的相反数。

于是,有理数的减法总可以转化为有理数的加法。

例子 4.1.1. 1. 计算:

- (1). 3.4 (-2.1) (2). 2.8 (-5)
- (3). 9.1 (-4.6) (4). 1.2 (-4.4)
- 2. 把以下减法改为加法:
 - (1). 3.4 2.1 (2). 2.8 5
 - (3). -9.1 (-4.6) (4). -1.2 (-4.4)

解答.

1.

- (1). 3.4 (-2.1) = 3.4 + 2.1 = 5.5
- (2). 2.8 (-5) = 2.8 + 5 = 7.8
- (3). 9.1 (-4.6) = 9.1 + 4.6 = 13.7
- (4). 1.2 (-4.4) = 1.2 + 4.4 = 5.6

2.

- (1). 3.4 2.1 = 3.4 + (-2.1)
- (2). 2.8 5 = 2.8 + (-5)
- (3). -9.1 (-4.6) = -9.1 + 4.6
- (4). -1.2 (-4.4) = -1.2 + 4.4

再来看两个有理数的加法。如果两者都是正数,就是我们熟悉的分数 加法。如果被加数是正数,加数是负数,那么和等于被加数减加数的相反 数:

$$b + (-a) = b - a$$

式子中 a 和 b 都是正数。如果 b > a,那么和是正数。如果 b < a,和是负数,它的相反数是:

$$-(b-a) = 0 - (b-a) = a - b$$

27

因此和是 a-b 的相反数。

如果被加数是负数,加数是正数,那么和等于加数减被加数的相反数:

$$(-a) + b = 0 - a + b = b - a$$

式子中 a 和 b 都是正数。类似地,如果 b > a,那么和是正数。如果 b < a,和是负数,相反数是 a - b。如果两者都是负数,和也是负数:

$$(-a) + (-b) = 0 - a + (0 - b) = 0 - a - b$$

这个和加上a+b等于0,因此,和是a+b的相反数。

看得出,上面讨论中 a 和 b 以及它们的大小关系很重要。为了方便总结,我们引进**绝对值**的概念:

定义 4.1.1. 正数的**绝对值**是它自身,负数的绝对值是它的相反数。0 的绝对值是 0。

按照这个定义,可以把前面讨论的结果简化:

如果两个有理数同为正数(负数),那么它们的和也是正数(负数),绝对值是它们绝对值的和。如果两个有理数一正一负,那么它们的和的正负与两者绝对值较大者的正负一致,和的绝对值是绝对值较大者减去绝对值较小者的差。

总结两个有理数的加减法:

- 1. 将减法转为加法。
- 2. 任何数与 0 相加都得到自身。
- 3. 计算两个数的绝对值。
- 4. 如果两个数同正负,取绝对值的和,加上对应的正负号。
- 5. 如果两个数一正一负,用较大的绝对值减去较小的绝对值,加上绝对值较大的数的正负号。

例子 4.1.2. 计算:

(1).
$$3.4 - (-2.1)$$
 (2). $2.8 - 5$ (3). $-7 + 2.3$

$$(2)$$
. $2.8-5$

$$(3). -7 + 2.3$$

$$(4)$$
. $-9.1 + (-4.6)$ (5) . $-1.2 + 4.4$ (6) . $-0.9 - 3.4$

$$(5)$$
. $-1.2 + 4.4$

$$(6). -0.9 - 3.4$$

解答.

(1).
$$3.4 - (-2.1) = 3.4 + 2.1 = 5.5$$

(2).
$$2.8 - 5 = 2.8 + (-5) = -(5 - 2.8) = -2.2$$

(3).
$$-7 + 2.3 = -(7 - 2.3) = -4.7$$

(4).
$$-9.1 + (-4.6) = -(9.1 + 4.6) = -13.7$$

(5).
$$-1.2 + 4.4 = 4.4 - 1.2 = 3.2$$

(6).
$$-0.9 - 3.4 = -0.9 + (-3.4) = -(0.9 + 3.4) = -4.3$$

习题 4.1.1. 算一算:

$$2.56 - (-1.9), (-4) + 3.29, 10.8 + (-42.15).$$
 $-59.76 + 40.3, -2.8 - 6.6, -5.09 - (-2.9).$
 $-1.76 - (-5.21) - 1.874, 3.202 - (-1.94) - 1.57, 2 + (-9.18) - (20.354).$
 $3 - 2 - (-8) + (-2.2), -8.1 - ((-1.6) - 1.96 + (-3.9 + 1.203)).$

有理数的乘除法 4.2

讨论有理数的乘除法,可以从最简单的情况开始: $(-1) \times 1$ 和 $(-1) \times 1$ (-1)。按照定义,

$$(-1) \times 1 = (0-1) \times 1 = 0 \times 1 - 1 \times 1 = 0 - 1 = -1.$$

同理, $(-1) \times 0 = 0$, 于是:

$$(-1) \times (-1) = (-1) \times (0 - 1)$$

= $(-1) \times 0 - (-1) \times 1$
= $0 - (-1) = 1$.

类似的还有 $1 \times (-1) = 1$ 以及 $0 \times (-1) = 0$ 。所以,-1 的乘法性质可以归纳为"负零得零,负正得负,负负得正"。

同理,把乘数换成一般的数,也有:

$$(-1) \times a = 0 - a = -a, \quad (-1) \times (-a) = (-1) \times (0 - a) = a.$$

也就是说,一个数乘以-1,总得到它的相反数。任何负数都等于它的绝对值乘以-1。

因此,两个有理数相乘,乘积的绝对值总是两者绝对值的乘积,只需把-1 作为因子提出来,然后看-1 的个数确定乘积的正负就可以了。如果两个数都是正数,那么不需要考虑-1 的问题。如果两者一正一负,那么有一个-1,乘积是负数,如果两个数都是负数,有两个-1,"负负得正",于是乘积是正数。

如果乘数或被乘数是 0, 结果是 0。

除法是乘法的逆运算。除以一个正有理数 a,等于乘以它的倒数: $\frac{1}{a}$ 。我们只需要把涉及负数的除法也转为乘法即可。

除数是负有理数 -a 的时候,我们首先找到 $b \div (-a)$ 的商,也就是使得 $c \times (-a) = b$ 的数 c。根据前面对乘法的推导,

$$b \times (-1) \times \frac{1}{a} = c \times (-a) \times (-1) \times \frac{1}{a} = c \times a \times \frac{1}{a} = c$$

或者说

$$c = b \times \left((-1) \times \frac{1}{a} \right) = b \times \left(-\frac{1}{a} \right).$$

即

$$b \div (-a) = b \times \left(-\frac{1}{a}\right).$$

最后, 我们说明 $-\frac{1}{a}$ 是 -a 的倒数:

$$(-a) \times \left(-\frac{1}{a}\right) = (-1) \times (-1) \times a \times \frac{1}{a} = 1.$$

所以,无论除数是正有理数还是负有理数,**除以一个数,等于乘以它的倒数**。

于是,有理数的除法总可以转化为有理数的乘法。

综上所述,可以这样总结有理数的乘除法:

- 1. 将除法转为乘法。
- 2. 任何数与 0 相乘都得到 0。
- 3. 计算两个数的绝对值。
- 4. 如果两个数同正负,取绝对值的乘积。
- 5. 如果两个数一正一负,取绝对值乘积的相反数。

例子 4.2.1. 计算:

(1).
$$3.3 \times (-5)$$
 (2). $-\frac{3}{7} \times (-\frac{5}{6})$ (3). $(-2.4) \times \frac{1}{6}$

(4).
$$4.8 \div (-1.6)$$
 (5). $-\frac{3}{7} \div (-\frac{5}{14})$ (6). $(-2.8) \div \frac{2}{3}$

解答.

(1).
$$3.3 \times (-5) = -(3.3 \times 5) = -16.5$$

(2).
$$-\frac{3}{7} \times (-\frac{5}{6}) = \frac{3}{7} \times \frac{5}{6} = \frac{5}{14}$$

(3).
$$(-2.4) \times \frac{1}{6} = -(2.4 \times \frac{1}{6}) = -0.4$$

(4).
$$4.8 \div (-1.6) = 4.8 \times (-\frac{5}{8}) = -(4.8 \times \frac{5}{8}) = -3$$

(5).
$$-\frac{3}{7} \div \left(-\frac{5}{14}\right) = -\frac{3}{7} \times \left(-\frac{14}{5}\right) = \frac{3}{7} \times \frac{14}{5} = 1.2$$

(6).
$$(-2.8) \div \frac{2}{3} = (-2.8) \times \frac{3}{2} = -(2.8 \times \frac{3}{2}) = -4.2$$

习题 4.2.1.

算一算:

$$4.51 \times (-2.2), (-1.2) \times (-3.9), (-1.8) \times 0.8.$$

 $1.98 \div (-0.3), -2.8 \div (-0.7), 5.2 \div (3 \div (-1.5)), (-3) \div (0.5 \times (-2.4)).$

思考:

- 1. 为什么"任何数与 0 相加都得到自身"?
- 2. 为什么"任何数与 0 相乘都得到 0"?
- 3. 为什么说"涉及负数的乘法也满足交换律和分配律"?

第五章 代数式的运算

代数式是含有变量的算式。代数式的运算和数式并没有区别。毕竟,代数式里的变量只是用来代替数的。对代数式做运算,使用和数式运算一样的规则:加法结合律、乘法结合律、加法交换律、乘法交换律,以及乘法对加法的分配律。

5.1 整式的运算

与整式有关的计算,一个常见的目标是把式子**展开**,也就是把几个整式的乘积转成一个整式:单项式或多项式。展开整式,可以按照以下步骤操作:

- 1. 用分配律把整式乘积转为整式中各项的乘积之和。
- 2. 合并同类项(用到结合律和交换律)。

例子 5.1.1. 计算:

1. 展开并化简 (a+b)(a-b)

32

解:

$$(a + b)(a - b) = a \cdot (a - b) + b \cdot (a - b)$$

$$= a \cdot a - a \cdot b + b \cdot a - b \cdot b$$

$$= a^{2} + (-1 + 1)ab - b^{2}$$

$$= a^{2} + 0ab - b^{2}$$

$$= a^{2} - b^{2}$$

2. 展开并化简 $(a^2 + ab + b^2)(a - b)$

解:

$$(a^{2} + ab + b^{2})(a - b) = a^{2} \cdot (a - b) + ab \cdot (a - b) + b^{2} \cdot (a - b)$$

$$= a^{2} \cdot a - a^{2} \cdot b + ab \cdot a - ab \cdot b + b^{2} \cdot a - b^{2} \cdot b$$

$$= a^{3} + (-1 + 1)a^{2}b + (-1 + 1)ab^{2} - b^{3}$$

$$= a^{3} + 0a^{2}b + 0ab^{2} - b^{3}$$

$$= a^{3} - b^{3}$$

在第一个例子中,我们首先把 a-b 看成一个整体,把 a+b 看成两项相加。使用分配律,就把 (a+b)(a-b) 转为 $a\cdot(a-b)$ 与 $b\cdot(a-b)$ 的和。接下来,我们把 a-b 看成两项相减,再次使用分配律,就把 (a+b)(a-b) 完全转成若干项的和:

$$a \cdot a - a \cdot b + b \cdot a - b \cdot b$$

接着,我们合并同类项。使用交换律,可以知道 ab = ba,所以这两项是同类项,可以合并。合并后,系数是 -1+1=0,所以这 ab 项被消去了。剩下的两项无法合并同类项了。于是我们最后得到:

$$(a+b)(a-b) = a^2 - b^2.$$

第二个例子中的计算步骤也是如此。

5.1 整式的运算 33

另一种常见的代数式计算叫做**变量代换**。我们知道,变量是用来代替数的。其实,变量也可以用来代替变量。用变量代替变量,可以变化代数式的形式,很多时候,可以帮助我们更好地理解事物间的关系。

举例来说,我们想展开 (a-2b+1)(a-2b-1),除了像上面的例子一样直接使用分配律然后合并同类项,还有什么别的方法吗?我们可以观察到,这个式子是两个整式的乘积,第一个是 a-2b 与 1 的和,第二个是 a-2b 与 1 的差。于是,我们可以把 a-2b 看成一个整体,把 1 看成一个整体。我们用变量 x 代替 a-2b,y 代替 1,那么原式就变成了 (x+y)(x-y),于是等于 x^2-y^2 。

我们再把 x 和 y 代替的变量和数代回去,就得到原式等于 $(a-2b)^2-1^2$ 。 $1^2=1$,所以我们现在只需要展开 $(a-2b)^2$ 了。展开 $(a-2b)^2$:

$$(a-2b)^{2} = (a-2b)(a-2b)$$

$$= (a-2b) \cdot a - (a-2b) \cdot 2b$$

$$= a^{2} - 2b \cdot a - a \cdot 2b + 2b \cdot 2b$$

$$= a^{2} + (-2-2)ab + 4b^{2}$$

$$= a^{2} - 4ab + b^{2}$$

因此,

$$(a-2b+1)(a-2b-1) = (a-2b)^2 - 1 = a^2 - 4ab + b^2 - 1.$$

数学中常用的整式等式:

1.
$$(a+b)^2 = a^2 + b^2 + 2ab$$

2.
$$(a-b)^2 = a^2 + b^2 - 2ab$$

3.
$$(a+b)(a-b) = a^2 - b^2$$

4.
$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

5.
$$(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$$

6.
$$a^3 + b^3 = (a^2 - ab + b^2)(a + b)$$

7.
$$a^3 - b^3 = (a^2 + ab + b^2)(a - b)$$

8.
$$(a+b+c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2ab + 2bc + 2ca$$

9.
$$(a+b)(a+c) = a(a+b+c) + bc$$

10.
$$(a+b)(b+c)(c+a) + abc = (a+b+c)(ab+bc+ca)$$

11.
$$a^3 + b^3 + c^3 - 3abc = (a+b+c)(a^2+b^2+c^2-ab-bc-ca)$$

习题 5.1.1.

1. 验证以下等式:

1.1.
$$(a+b)^2 + (a-b)^2 = 2a^2 + 2b^2$$
.

1.2.
$$a^4 + a^2 + 1 = (a^2 + a + 1)(a^2 - a + 1)$$
.

1.3.
$$3(a-b)(b-c)(c-a) = (a-b)^3 + (b-c)^3 + (c-a)^3$$

2. 求以下代数式中 x³ 的系数:

2.1.
$$(x-2)^5$$
.

2.2.
$$(x^2 - x + 1)(x^3 - x^2 + 2x - 1)$$
.

5.2 分式的运算

和分数一样,分式运算常见的目的有**约分**和**通分**。约分是把分子和分母中共有的式子消去,让分式更简洁。无法继续约分的分式叫做既约分式。通分是让几个分式的分母相同,以便相加。约分和通分的方法和分数相同。

例子 5.2.1. 通分:

1.
$$\frac{b+c}{a} + \frac{c+a}{b} + \frac{a+b}{c}$$

解:

$$\frac{b+c}{a} + \frac{c+a}{b} + \frac{a+b}{c} = \frac{(b+c)bc + (a+c)ac + (a+b)ab}{abc}$$
$$= \frac{a^2b + b^2c + c^2a + ab^2 + bc^2 + ca^2}{abc}$$

2.
$$\frac{a+2b}{a+b-1} - \frac{a+b+1}{a-b+1}$$

5.2 分式的运算

35

解:

$$\frac{a+2b}{a+b-1} - \frac{a+b+1}{a-b+1} = \frac{(a+2b)(a-b+1) - (a+b+1)(a+b-1)}{(a+b-1)(a-b+1)}$$

$$= \frac{a^2 - ab + a + 2ab - 2b^2 + 2b - (a^2 + 2ab + b^2 - 1)}{(a+b-1)(a-b+1)}$$

$$= \frac{-ab - 3b^2 + a + 2b + 1}{(a+b-1)(a-b+1)}$$

习题 5.2.1.

1. 验证以下等式:

1.1.
$$\frac{1}{a+b} + \frac{1}{a-b} = \frac{2a}{a^2-b^2}$$
.

1.2.
$$\frac{a}{a+b} + \frac{b}{a-b} = \frac{a^2+b^2}{a^2-b^2}$$
.

2. 求以下代数式中 x 的系数:

2.1.
$$(x^2 - \frac{1}{x})^5$$
.

2.2.
$$(x-x^2-\frac{1}{x}+1)(x^2+x+3-\frac{2}{x})$$
.

第六章 从变量到方程(下)

6.1 一元一次方程

例子 6.1.1. 根据以下问题,设未知数并列出方程:

- (1). 用一条 50 厘米长的丝带给一个正方形的盒子包装,捆好一周后,还有 26 厘米可以用于打结。盒子的边长是多少?
- (2). 把一箱书分给某组学生阅读。如果每人分 3 本,则剩余 20 本;如果每人分 4 本,则还差 16 本。这个班有多少学生?

解答.

(1) 解:设盒子的边长是 x 厘米,列方程:

$$4x + 26 = 50$$
.

(2) 解:设这个班有x个学生,列方程:

$$3x + 20 = 4x - 16$$
.

以上的方程都有这样的性质:恰好含有一个变量来表示未知数,而且含有变量的项都是一次项。这样的方程叫做一元一次方程。一元一次方程是由关于未知数的一元一次式构成的方程,它的一般形式是:ax + b = cx + d。其中变量 x 是方程的未知数,a,b,c,d 称为方程的系数。实际的问题中,系数 a,b,c,d 是已知数,根据等式的基本性质,我们可以求出未知数 x 的值。

首先,我们把含有变量 x 的项移到等式一边,把常数项移到等式另一边。利用等式的基本性质,我们将等式两边同时减去 b,再同时减去 cx,得到 ax-cx=d-b。

ax 和 cx 都是只含有 x 的一次项,它们之间只差一个系数,所以可以合并同类项: ax - cx = (a - c)x。

如果 $a \neq c$,那么可以把等式两边同除以 a - c,得到 $x = \frac{d - b}{a - c}$ 。这就是 方程的解。

如果 a = c,那么我们得到 0 = d - b。如果 $b \neq d$,那么这个等式总是不成立的。任何 x 的值都不能使等式成立。我们说方程无解。如果 b = d,那么我们得到 0 = 0。这个等式总是成立的。任何 x 的值都能使等式成立。我们说方程有任意解。

使方程的等式成立的值是一个集合,称为它的**解集**。我们把上面的说法用集合的说法再表述一次:方程无解,就是说方程的解集是空集。方程有任意解,就是说方程的解集是全集。方程有唯一解 $x = \frac{d-b}{a-c}$,就是说方程的解集就是 $\{\frac{d-b}{a-c}\}$,我们把这种只含有一个元素的集合称为**单元集**。

解答. 按这个方法, 我们可以解以上两个问题中的方程:

(1) 解:设盒子的边长是 x 厘米,列方程:

$$4x + 26 = 50.$$

等式右边没有含变量的项, 我们将等式两边同时减去 26, 得到:

$$4x = 50 - 26$$
.

即:

$$4x = 24$$
.

再将等式两边同时除以 4, 就得到解: x = 6。

答: 盒子的边长是 6 厘米。

39

(2) 解:设这个班有 x 个学生,列方程:

$$3x + 20 = 4x - 16$$
.

将等式两边同时减去 20, 再将等式两边同时减去 4x, 得到:

$$3x - 4x = -20 - 16$$
.

左边合并同类项, 右边计算减法, 就得到:

$$-x = -36$$
.

再将等式两边同时除以-1,就得到解: x = 36。

答: 这个班有 36 个学生。

我们可以这样总结一元一次方程 ax + b = cx + d 的解:

$$\begin{cases} a \neq c & \text{有唯一解: } \frac{d-b}{a-c} \\ \\ a = c & \begin{cases} b \neq d & \text{无解} \\ \\ b = d & \text{有任意解} \end{cases} \end{cases}$$

思考 6.1.1. 以下方程如何求解?

$$\frac{ax+b}{cx+d} = 1$$

它的解有哪些情况? 试和一元一次方程对比。

6.2 一元一次不等式

例子 6.2.1. 根据以下问题,设未知数并列出不等式:

(1). 海水的盐度是 0.351%, 生理盐水的盐度是 0.9%, 一千克海水中至少要

加入多少克纯水,才能让盐度降到生理盐水的盐度以下?

(2). 100 亩地规划种植葡萄。食用葡萄每亩年收益为 0.4 万元,酿酒葡萄每亩年收益为 0.6 万元。规划年收益 52 万元。要如何安排种植?

解答.

(1) 解: 设要加x克水,题目条件可以写成:

$$\frac{1000 \times 0.351\%}{1000 + x} < 0.9\%.$$

由题目条件,可以假设 1000+x 是正数,两边乘以左式分母,得到:

$$1000 \times 0.351\% < 0.9\% \times (1000 + x).$$

(2) 解:设x 亩地种食用葡萄,那么100-x 亩地种酿酒葡萄,题目条件可以写成:

$$0.4 \times x + 0.6 \times (100 - x) \ge 52.$$

一元一次不等式和一元一次方程很像,也涉及关于变量的一元一次式。 一元一次方程中,两个一元一次式有相等关系,一元一次不等式中,两个一 元一次式有不等关系。区别在于,相等关系只有一种,而不等关系有两类四 种。

不等式的基本性质和等式有什么共同点,又有什么区别呢?

例子 6.2.2. 观察以下不等式, 你能发现什么规律?

- $(1). \quad 2 < 3, \quad 3 < 4, \quad 6 < 7$
- (2). $4 \leqslant 7$, $6 \leqslant 10.5$, $1.2 \leqslant 2.1$, $28 \leqslant 49$
- (3). 3 < 5, 9 < 15, -6 > -10, -0.36 > -0.6
- (4). $-7 \le 1$, $7 \ge -1$, $-1.4 \le 0.2$, $1.19 \ge -0.17$

等式的基本性质是:等式两边加、减、乘、除以同一个量,成立的等式仍然成立。

不等式两边加减同一个量,成立的不等式仍然成立。不等式两边乘以或除以同一个量,成立的不等式不一定成立。

我们观察到,只有当不等式两边同时乘以或除以正数的时候,不等式仍然成立;不等式两边同时乘以或除以负数的时候,不等式不再成立,反号的不等式反而成立。

为什么乘除法和加减法有这样的区别呢?因为大于、小于这些不等关系是按照加减法定义的。我们可以看以下的例子:

例子 6.2.3. 观察以下的式子,不等关系之间有什么联系?

- (1). 2 < 3, 3 > 2, -2 > -3, -3 < -2
- (2). $4 \leqslant 7$, $7 \geqslant 4$, $-7 \leqslant -4$, $-4 \geqslant -7$

一般来说,两个数 a,b 的不等关系是**互反**的:如果 a < b,那么 b > a,反之亦然;如果 $a \le b$,那么 $b \ge a$,反之亦然。左右边互换的时候,不等号要反过来。而两个数的相等关系是**自反**的:如果 a = b,那么 b = a。左右边互换的时候,等号仍然是等号。

从 2 < 3 到 -2 > -3,可以理解为两边同时乘以 -1;也可以理解为两边同时减去 2,再同时减去 3,然后左右边互换。左右边互换时,不等式反号。如果两个数相等,那么左右边互换时不需要反号,或者说,等号的反号仍然是等号(因此说相等关系是自反的)。

追根究底,不等关系反映了数与数之间的顺序,相等关系反映了数与数之间有共同之处。它们代表了数的不同性质。

一元一次不等式的解法,思路和一元一次方程类似。我们都希望把一次项整理到不等式一边,把常数项整理到不等式另一边,然后合并同类项,最后两边同时除以变量 x 的系数,求出 x 的解。

因此,在处理一元一次不等式的时候,可以有两种方式。要么用加减法 使一次项的系数变成正数,然后两边同时除以系数得到解。这个方法不需 考虑做除法时不等式反号的问题;要么不要求一次项的系数是正数,两边同时除以一次项系数的时候,视情况决定不等号是否要反号。

解答. 按这个方法, 我们可以解以上两个问题中的不等式:

(1) 解: 设要加x克纯水,题目条件可以写成:

$$\frac{1000 \times 0.35\%}{1000 + x} < 0.9\%.$$

由题目条件,可以假设 1000+x 是正数,两边乘以左式分母,得到:

$$1000 \times 0.351\% < 0.9\% \times (1000 + x)$$

 $3.51 < 9 + 0.009x$
 $3.51 - 0.9 < 0.009x$
 $2.61 < 0.009x$

两边同时除以正数 0.009, 得到:

$$\frac{2.61}{0.009} < x$$

即:

$$x > \frac{2.61}{0.009} = 290.$$

此时 1000 + x > 1290 > 0, 符合假设。

答: 至少要加 290 克纯水。

(2) 解:设x 亩地种食用葡萄,那么100-x 亩地种酿酒葡萄,题目条件可以写成:

$$0.4 \times x + 0.6 \times (100 - x) \ge 52$$

 $0.4x - 0.6x + 60 \ge 52$
 $-0.2x \ge 52 - 60$
 $-0.2x \ge -8$

43

一次项系数 -0.2 是负数, 所以两边同时除以 -0.2, 不等式反号:

$$x \leqslant \frac{-8}{-0.2}$$

得到 $x \le 40$ 。由问题条件,x 还需要满足 $0 \le x \le 100$,所以解为: $x \le 40$ 且 $0 \le x \le 100$,也就是 $0 \le x \le 40$.

答: 至多 40 亩地种食用葡萄, 其余的地种酿酒葡萄。

可以看到,一元一次不等式的解与一元一次方程的解是不一样的。一 元一次方程的解总是单元集、全集或空集,一元一次不等式的解一般既不 是全集、也不是单元集或空集。

另外要注意的是,在解决实际问题的时候,往往需要根据题目条件做一些额外的假设,才能列出方程或不等式。解完方程、不等式后,应该及时检验得到的解,看是否能让这些假设成立。

综上所述,可以这样总结解一元一次不等式的方法:

方法一:

- 1. 通过两边同时加减法,将一次项移到不等式一边,将常数项移到另一边,并保证一次项系数不是负数。
- 2. 如果一次项系数等于 0, 比较不等式两边:
- 2.1. 如果不等式成立,则原不等式有任意解。
- 2.2. 如果不等式不成立,则原不等式无解。
- 3. 如果一次项系数大于 0,将两边同时除以一次项系数,得到不等式的解。

方法二:

- 1. 通过两边同时加减法,将一次项移到不等式一边,将常数项移到另一边。
- 2. 如果一次项系数等于 0, 比较不等式两边:
- 2.1. 如果不等式成立,则原不等式有任意解。
- 2.2. 如果不等式不成立,则原不等式无解。
- 3. 如果一次项系数大于 0,将两边同时除以一次项系数,得到不等式的解。
- 4. 如果一次项系数小于 0,将两边同时除以一次项系数,并将不等式反号,得到不等式的解。

思考 6.2.1. 以下不等式如何求解?

$$\frac{ax+b}{cx+d} < 1$$

它的解和一元一次不等式有什么不同?