

UNIPÊ

Imersão Fábrica de Software 2024.2

Análise de Dados – SQL / BrModelo

Aluno: Andley Lacet Chagas

Curso/Período/Turno: Análise e Desenvolvimento de Sistemas – 2ºP – Manhã

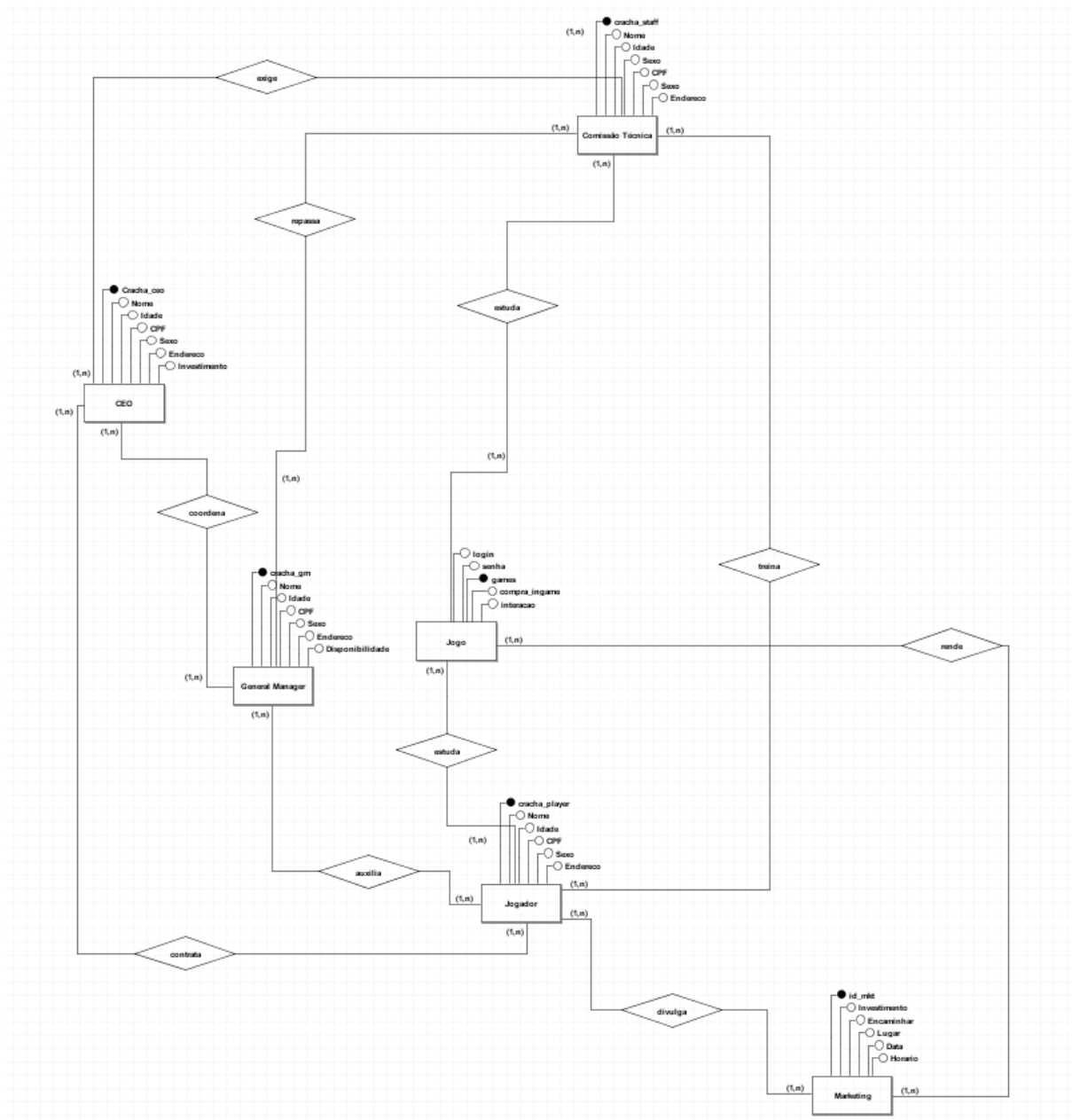
Desafio Final (23/03/2024)

Modelo Relacionamento de uma equipe de e-Sports. (App: BrModelo)

Regras de Negócio para Definição das Cardinalidades:

- O CEO investe na organização, contratando pessoas para gerir todo projeto. Ele planeja o projeto, definindo os valores, as metas e as missões. Ele por si só já se registra na equipe, onde ele guarda seus dados pessoais.
- O CEO investe dinheiro e tempo para a Organização em geral.
- O General Manager (GM) é contratado para gerir o projeto, onde ele administra as equipes, inscrever as equipes em campeonatos, solucionar os problemas, é responsável pela distribuição salarial para os jogadores e staffs, como também, ele cuida da Gaming House (GH/Casa do time).
- O General Manager (GM) auxilia todos os cargos abaixo.
- A Comissão Técnica estuda o jogo, os adversários e cuida de toda a parte do treino, principalmente em repassar as estratégias para o time.
- A Comissão Técnica estuda principalmente o jogo e treina os jogadores.
- Os Jogadores focam principalmente em jogar o jogo e estudá-lo, onde visa aplicar todo conceito dentro de jogo.
- Jogador aplica todo conhecimento e treino dentro de jogo.
- O Marketing é fundamental para o crescimento de uma organização e do jogo em geral, pois ele é crucial para a divulgação e atração de novas pessoas.

1. Modelo Conceitual:



2. Modelo Lógico

