|  |
| --- |
| ETML |
| Rapport de Projet  P\_App-Webstore |
| CID2B |

|  |
| --- |
| Mathis Botteau  22/03/2024 |

Rapport Projet P\_App-Webstore

Table des matières

[1. Introduction 0](#_Toc162006995)

1. Introduction

Ce projet consiste à réaliser une application node.js avec un accès sécurisé et qui permet la gestion des rôles tout cela dcersiser afin qu0il soit transportabale et facile d’utilsiaiton. Nous allons donc réalisé un site web d’e-commerce qui sera plus détaillé dans ce rapport grâce au différent section :

Nous allons d’abord analyser notr conseptuilasiation du site web, grâce a un shema. Il nous permemtrea de nous imaginer a comment et de quelle façon nous allons réaliser le site web.

Ensuite nous nous pencherons sur le code, quelque epxlicaitons de sa structure et des différentes partie importante des fonctionnalités de base.

Et pour finir nous aborendons une conclusion sure le travail fournis, avec une partie sur lâttidue que nous avons emie durant ce projet.