**Möte 7/2**

Alla närvarande. Ordförande: Simon, Fikakarl: Gustaf , sekreterare: Markus

Börjar med att gå igenom vad alla har gjort hittills

* Grupp Simon/Gustaf: fixat Controller, småändringar i MainPong och GameMenu
* Daniel/Dina/Anders: KeyListeners, skapa en dispatcherklass som bestämmer vad som ska göras, fokusproblem
* Patrik/Markus: EndMenu samt HighScoreHandler

Vi behöver:

* GameView ska veta om det är bollen eller paddeln som ska uppdateras
* Fundera över spelarutlåsning om någon håller in en knapp
* NotifyObservers-problemet
* Uppdatera allt vs. Det som är relevant
* Använda sig av en transferklass?
* Paddlar fixas innan Controller kan göras
* Lägga till textfält med namn och poäng

Vi bestämmer oss för att vi ligger bra i fas och att duggan blir prio 1. Poängen ska ligga i vänsterspalt under spelet.

**10/2**

Simon är sjuk och jobbar som ordförande hemma, Sekreterare: Markus

Allmän diskussion om:

* Bollalgoritmen
* Paddlar och väggar samma sak
* Position längst ut i kanten

Till på måndag:

* Poängräknare, Gustaf
* Rätt antal spelare, Gustaf
* Paddlar, Dina
* ButtonPanel, Patrik/Markus
* HighscorePanel, Patrik/Markus
* GameEvent, Anders
* Config, Daniel
* PlayerArray -> GameView, Daniel
* Show BP, HSP, Daniel

Nästa vecka: Patrik, ordförande, Daniel, sekreterare, Dina Fika