Master de sciences et technologie 1 Mention : mathématiques et applications

TP 1 : rappels sur Python

On utilisera Python/Numpy pour répondre aux questions. Il n'est pas demandé de faire les calculs à la main

Exercice 1: vecteurs, matrices

Question 1.1 On considère les vecteurs $u = (1, 2, 3, 4)^T$, $v = (-1, 0, 1, 2)^T$ et $w = (2, -2, 1, 0)^T$. Calculer uv^T , v^Tw , $||u||_2$, $||v||_1$, $||u - v||_{\infty}$.

Question 1.2 Pour un entier n, définir les matrices suivantes de $\mathbb{R}^{n \times n}$: la matrice nulle, la matrice identité, la matrice composée de 1, la matrice diagonale dont la diagonale est un vecteur de de \mathbb{R}^n donné.

Question 1.3 On pose

$$A := \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}, \ B := \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 1 & 2 \\ -2 & -1 & 0 & 1 \\ -3 & -2 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- 1. Calculer le déterminant de chacune des deux matrices, puis son spectre.
- 2. Calculer le déterminant de la matrice définie par blocs :

$$C = \begin{pmatrix} A & B^T \\ B & A \end{pmatrix}.$$

Question 1.4

- 1. Écrire une fonction renvoyant une matrice X de dimension $n \times n$ dont le coefficient $X_{i,j}$ est égal à 2^{i-j} .
- 2. Écrire une fonction renvoyant une matrice X de dimension n dont le coefficient $X_{i,j}$ est égal à 1/(i+j-1).

Question 1.5 On considère la matrice A de la question 1.3 ci-dessus. Pour un vecteur u_0 de \mathbb{R}^4 donné, on construit (tant que c'est possible!) la suite de vecteurs $(u_n)_n$ et la suite de réels $(\alpha_n)_n$ par

$$\alpha_n = ||Au_n||_2, \quad u_{n+1} = \frac{1}{\alpha_n} Au_n.$$

Afficher les 20 premières valeurs de α_n . Commenter. On pourra prendre $u_0 = (1, 1, 1, 1)^T$, puis $u_0 = (0, 1, 2, 3)^T$ et enfin un u_0 dont les composantes sont choisies aléatoirement.

Exercice 2: graphisme

- 1. Écrire une fonction, qui pour un temps donné $t \geq 0$, trace la fonction $f_t : [0, 2\pi] \to \mathbb{R}$ définie par $f_t(x) := \sin(x t)$.
- 2. Tracer sur un même graphique plusieurs fonction f_t pour $t \in [0, 4]$.

Exercice 3: vecteurs et valeurs propres

Pour n > 0, on pose h = 1/(n+1) et on définit $A_h \in \mathbb{R}^{n \times n}$ par

$$A_h := \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & \cdots & 0 \\ -1 & 2 & -1 & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & -1 & 2 & -1 \\ 0 & \cdots & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

- 1. Écrire une fonction prenant un entier n en entrée et renvoyant la matrice A_h en sortie.
- 2. On montre que les valeurs propres de la matrices A_h sont données par $\lambda_{h,k} = (2/h^2)(1 \cos(k\pi h)), k = 1...n$. Vérifiez cette formule en calculant les valeurs propres de la matrice A_h au moyen de Numpy.
- 3. Représentez graphiquement en échelle log-log le conditionnement en norme 2 de la matrice A_h en fonction de n. Commentez.

Exercice 4 : systèmes linéaires

- 1. Les notations étant celle de l'exercice précédent, on considère le vecteur $b = (1, ..., 1)^T$. Résoudre le système linaire $A_h u = b$. Réalisez ce calcul pour les valeurs $n \in \{5, 10, 15, 20\}$. Représentez la solution obtenue en prenant pour abscisse les points $x_{k,h} = kh, k = 1...n$.
- 2. Même question en prenant comme vecteur second membre $b = (f(x_{1,h}), \ldots, f(x_{n,h}))^T$ avec $f(x) := \sin(p\pi x)$ pour un entier p de votre choix.

Exercice 5 : différences finies

Soit f une fonction (au moins continue) définie sur \mathbb{R} . Pour h > 0 donné, on définit les fonctions $d_h^+ f$, $d_h^- f$, $d_h^0 f$:

$$d_h^+f(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h}, d_h^-f(x) = \frac{f(x) - f(x-h)}{h}, d_h^0f(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}.$$

Il s'agit d'approximations par différences finies (respectivement "à droite", "à gauche" et "centrée") de la fonction f' (si elle existe!). On pourra prendre en exemple $f(x) = \sin(2\pi x)$.

- 1. Tracer sur un même graphique, la fonction f' et les fonctions $d_h^+ f$, $d_h^- f$ et $d_h^0 f$, sur l'intervalle I = [-1, 1]. On prendra h = 0.1, puis h = 0.05, ...
- 2. Tracer l'erreur $\max_{x \in I} |f'(x) df_h^+(x)|$ en fonction de h. On calculera le "max" sur 1000 points de l'intervalle I et on fera varier h dans l'intervalle [0.001, 0.1]. Déterminer (numériquement) la loi de décroissance de l'erreur en fonction de h, i.e. postuler que l'erreur se comporte comme h^p quand h tend vers 0 et déterminer p.
- 3. Même question avec $d_h^0 f$.