

### Resumen:

Desarrollar una aplicación web grupal utilizando JavaScript, HTML y CSS, que consuma una API externa. El proyecto debe ser realizado por un equipo de colaboradores y debe incluir un informe que describa a grandes rasgos el proyecto.

# Requerimientos y condiciones:

- Diseñar e implementar interfaces de usuario atractivas y funcionales utilizando HTML y CSS.
- Utilizar JavaScript (o TypeScript) para gestionar la interacción del usuario y la lógica de la aplicación.
- Consumir una API externa para obtener datos actualizados y relevantes. Puedes elegir cualquier API que se ajuste a los objetivos y temática del proyecto.
- Implementar funcionalidades que utilicen los datos obtenidos de la API, como visualización, filtrado, búsqueda, cálculos u otras operaciones relevantes.
- Garantizar una experiencia responsiva, asegurándote de que la aplicación se vea y funcione correctamente en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- Se puede utilizar bibliotecas o herramientas adicionales de JavaScript vanilla para agilizar el desarrollo, como Axios para realizar las solicitudes a la API, lodash para operaciones de manipulación de datos, etc. Quedan excluidas tecnologías o 'frameworks' de JavaScript tales como React, Vue, Svelte, Angular, etc.
- El uso de bibliotecas o herramientas de CSS está permitido, así como también fuentes personalizadas.
- Aplicar buenas prácticas de desarrollo, como modularidad, reutilización de código y mantenibilidad.
- Colaborar en equipo utilizando herramientas de control de versiones, como Git, para facilitar la colaboración y el seguimiento de los cambios realizados por cada miembro del equipo.

# Informe del Proyecto:

El informe debe poseer un título, una lista de participantes que conforman el grupo y una descripción que describa el objetivo del proyecto y la motivación detrás de él. Además, se deben detallar las tecnologías y herramientas utilizadas, incluyendo las bibliotecas o herramientas de JavaScript empleadas.

Opcional: Proporcionar información sobre la planificación del proyecto, la distribución de tareas entre los miembros del equipo y los desafíos enfrentados durante el desarrollo. También se pueden incluir capturas de pantalla que muestren el funcionamiento de la aplicación y se puede agregar una sección de conclusiones y posibles mejoras.

### **Entrega:**

- Enlace del repositorio donde este subido el proyecto.
- Enlace donde fuese que este desplegada la aplicación.
- Informe del proyecto.
- La fecha límite de entrega será el Viernes 08/11 08:00hs. AM

# Ejemplo de Informe:

#### **Título del Proyecto:**

Aplicación de Clima en Tiempo Real

### **Descripción del Proyecto:**

El objetivo de nuestro proyecto es crear una aplicación web interactiva que brinde información sobre el clima en tiempo real de diferentes ubicaciones. Los usuarios podrán ingresar una ciudad o ubicación y obtener datos actualizados sobre la temperatura, humedad, velocidad del viento y condiciones climáticas generales.

### **Integrantes del Equipo:**

[Nombre del integrante 1]

[Nombre del integrante 2]

[Nombre del integrante 3]

[Nombre del integrante 4]

### Tecnologías y Herramientas Utilizadas:

- HTML5 para la estructura y el contenido de la página.
- CSS3 para el diseño visual y la presentación de la aplicación.
- JavaScript para la interacción del usuario y la lógica de programación.
- Una API de pronóstico del clima para obtener los datos necesarios.
- Visual Studio Code para el desarrollo.
- Git y GitHub para el control de versiones y colaboración en equipo.
- Slack para mantener una comunicación fluida entre los miembros del equipo.
- Etc.