

Fundamentos de Programación

Guía de Ejercicios N° 1

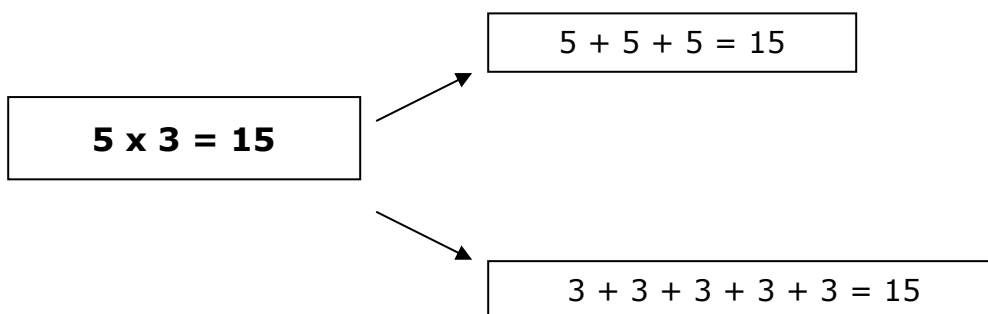
Escribir un Algoritmo que permita...

1. Ingresar dos números por teclado. Se deberá desplegar en pantalla la suma de ambos números.
2. Ingresar tres números por teclado. Se deberá desplegar en pantalla el promedio de los números.
3. Ingresar dos números por teclado. Se deberá desplegar en pantalla el mayor de ambos números.
4. Ingresar un número por teclado. El programa deberá desplegar en pantalla la palabra "POSITIVO" o "NEGATIVO" según corresponda.
5. Ingresar un número por teclado. El programa deberá desplegar en pantalla la palabra "PAR" o "IMPAR" según corresponda.
6. Ingresar un número por teclado, el cual corresponderá a la edad de una persona. El programa deberá desplegar en pantalla la palabra "ADULTO MAYOR" si la edad es superior o igual a 60, "MAYOR DE EDAD" si la edad está entre 18 y 59 años o "MENOR DE EDAD" si la edad es menor a 18 años.
7. Ingreso un número por teclado. Se deberá desplegar por pantalla el valor absoluto del número. Por ejemplo: $-4.6 \rightarrow 4.6$
8. Ingresar un texto por teclado, el cual puede ser alguno de los siguientes valores: "I", "S", "B" y "MB". El programa deberá desplegar uno de los siguientes mensajes de acuerdo al valor ingresado: "I": "Insuficiente", "S": "Suficiente", "B": "Bueno", "MB": "Muy Bueno".
9. Ingresar por teclado el nombre y sexo de una persona. El programa deberá desplegar el vocablo "Don" o "Doña" acompañado del nombre de la persona, según corresponda.
10. Desplegar por pantalla la secuencia numérica del 1 al 100.
11. Desplegar por pantalla los números pares del 8 al 80.
12. Desplegar por pantalla la secuencia numérica del 14 al 3.
13. Desplegar por pantalla la tabla de multiplicar de un número ingresado por teclado.
14. Ingresar por teclado el nombre y edad de 10 personas. El programa deberá desplegar en pantalla la edad mayor.
15. Ingresar por teclado el nombre y edad de 10 personas. El programa deberá desplegar en pantalla la edad menor.

Fundamentos de Programación

Guía de Ejercicios N° 1

16. Ingresar por teclado el nombre y edad de 10 personas. El programa deberá desplegar en pantalla el nombre de la persona con mayor edad.
17. Ingresar por teclado el nombre y edad de 10 personas. El programa deberá desplegar en pantalla el nombre de la persona con menor edad.
18. Ingresar por teclado el nombre, edad y sexo de 10 personas. El programa deberá desplegar en pantalla el nombre de la mujer con mayor edad, el nombre de la mujer con menor edad, el nombre del hombre con mayor edad y el nombre del hombre con menor edad.
19. Calcular la multiplicación de dos números, ingresados por teclado, sin emplear el signo de multiplicación (*), en cambio deberá emplear el método de multiplicaciones sucesivas.



20. Calcular la división de dos números, ingresados por teclado, sin emplear el signo de división (/), en cambio deberá emplear el método de restas sucesivas.

$$9 : 2 = 4$$

Resta	Nº de Veces que se realizaron las restas
$9 - 2 = 7$	1
$7 - 2 = 5$	2
$5 - 2 = 3$	3
$3 - 2 = 1$	4

21. Calcular la potencia de un número, para ello deberá ingresar dos números los que corresponderán a la Base y Exponente. El programa deberá efectuar el cálculo empleando el método de multiplicaciones sucesivas.