

GUION A SEGUIR PARA LA MEMORIA DE LOS PROYECTOS DE INNOVACION APLICADA

1. Portada donde se incluya título y datos personales.
2. Justificación del Proyecto.

Razones que motivaron la realización del proyecto (¿Por qué? ¿para qué?)

3. Detección de necesidades que justifiquen la utilidad del proyecto.
4. Objetivos que se pretenden alcanzar.
 - Objetivos Generales
 - Objetivos Específicos
5. Estudio de mercado y potenciales clientes a los que les generaría valor añadido en su empresa.
 - 5.1. Tipo de clientes o Empresas en donde se implantará el proyecto.

Este proyecto podrá venderse y podrá ser implantado en los siguientes tipos de empresas u organismos:

- 1.
- 2.
- 3.

- 5.2. Utilidad o beneficio que encontrarán los clientes con la implantación y explotación del proyecto.

Los clientes/usuarios que adquieran este software, podrán beneficiarse de.....

6. Diseño del proyecto.
 - 6.1. Coste de implantación del proyecto para una empresa o cliente.

Coste aproximado del estudio, programación e implantación del proyecto
...
 - 6.2. Si es un producto software, plataforma donde se ejecutará el proyecto y otros requisitos que deba tener la plataforma.

(mac, linux, Windows, hosting...), memoria RAM, disco duro, o cualquier otro requisito
 - 6.3. Aplicación de la ley de protección de datos en el proyecto.

Investigar el reglamento de protección de datos y cómo va a afectar a la implantación del proyecto.
 - 6.4. Metodología a seguir para el desarrollo del proyecto
Qué pasos has seguido para la realización del proyecto y cómo has abordado su desarrollo

6.5. Esquema de Bases de datos sobre el que se va a basar el proyecto.

7. Organización de la ejecución.

7.1. Planing de ejecución del proyecto.

Describir qué habéis hecho cada semana/quincena del trimestre desde el 15 de Marzo hasta la fecha de entrega del proyecto)

7.2. Recursos utilizados para su ejecución.

Portátil, torre sobremesa, arduino, raspberry Pi, impresora 3D, móvil, tablet..... alojamiento en la nube,,lo que hayáis utilizado,

7.3. Presupuesto.

Coste de lo que se ha necesitado

8. Evaluación.

9. Anexos

9. 1. Manual de usuario (si es una aplicación software).

Un recorrido por vuestra aplicación, con capturas de pantalla y comentarios, para que un usuario pueda manejarla. Puede incluir tb un pequeño videotutorial.

9.2. Manual del programador (si es una aplicació software)

Básicamente, los módulos, las interconexiones y cómo se estructura el código en vuestra aplicación.

10. Bibliografía.

