**Тестовое задание**

Пошаговая Игра “РОГАЛИК” на JavaScript

**Задачи**

Сгенерировать карту 40x24

Залить всю карту стеной

Разместить случайное количество (5 - 10) прямоугольных “комнат” со случайными размерами (3 - 8 клеток в длину и ширину)

Разместить случайное количество (3 - 5 по каждому направлению)

вертикальных и горизонтальных проходов шириной в 1 клетку

Разместить мечи (2 шт) и зелья здоровья (10 шт) в пустых местах

Поместить героя в случайное пустое место

Поместить 10 противников с случайные пустые места

Сделать возможность передвижения героя клавишами WASD

(влево-вверх-вниз-вправо)

Сделать возможность атаки клавишей пробел ВСЕХ противников

находящихся на соседних клетках

Сделать атаку героя противником, если герой находится на соседней клетке с противником

Сделать случайное передвижение противников (на выбор, либо передвижение по одной случайной оси, либо случайное направление каждый ход, либо поиск и атака героя)

Сделать восстановление здоровья при наступлении героя на зелье

здоровья (и удаление зелья)

Сделать увеличение силы удара героя при наступлении героя на меч

(и удаление меча)

**Условия**

Должно запускаться открытием файла index.html в браузере (без сервера)

Не должно быть недостижимых зон

Без использования сторонних фреймворков и библиотек (кроме jQuery)

**Требования к коду**

Отсутствие повторяющихся кусков, переиспользование кода там, где это возможно

Хранение состояния внутри Javascript, а не в DOM

Можно сделать еще что-то на ваш выбор.