

Baza danych przeznaczona jest do gry komputerowej RPG dla wielu graczy.

Posiada ona pięć encji:

- postać
- statystyki
- zadania
- ekwipunek
- przedmioty

Z czego dwie ostatnie są tabelami łączącymi.

Postać posiada własne statystyki oraz ekwipunek, w dodatku do postaci przypisane może być wiele zadań. Ekwipunek składa się z wielu przedmiotów.

Potencjalne grupy użytkowników:

Z bazy danych korzystać będzie tylko administrator w razie potrzeby jej edycji, prócz tego cała baza będzie zautomatyzowana i zaprojektowana pod konkretną rozgrywkę.

Wymagania funkcjonalne:

Baza danych ma przechowywać informacje o postaciach w grze, statystykach, zadaniach oraz przedmiotach należących do ekwipunku postaci.

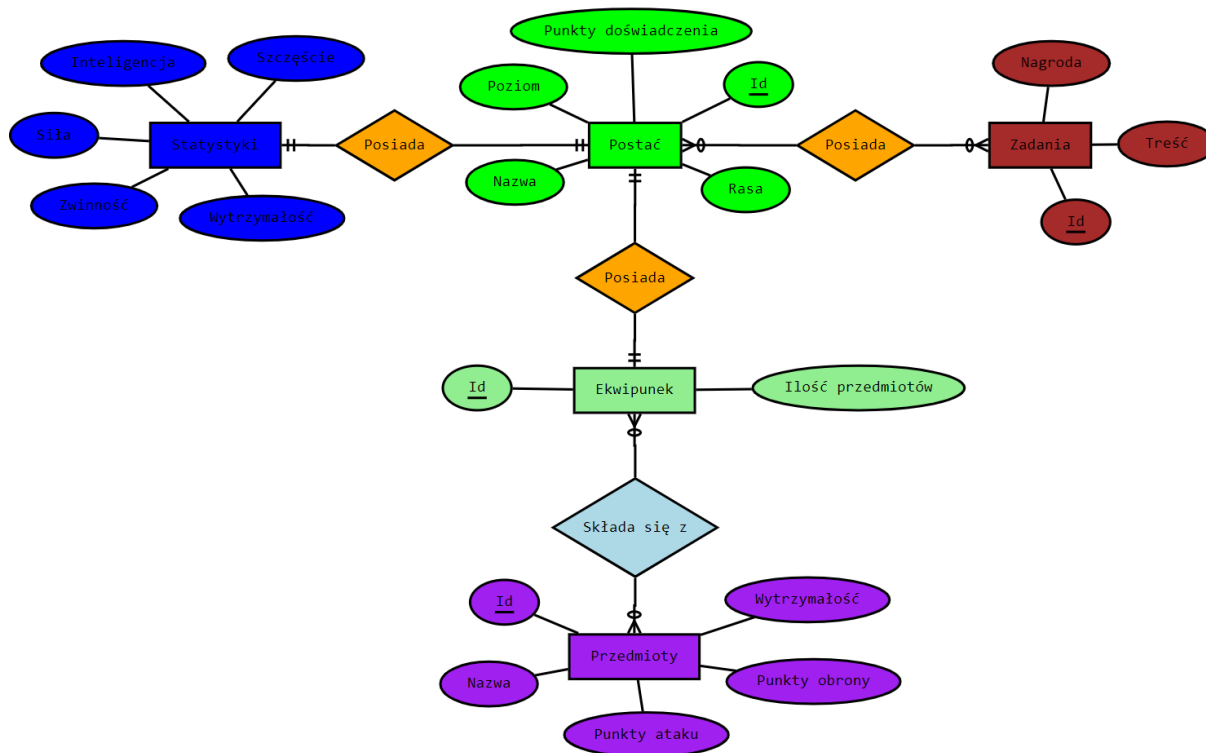
Zgromadzone dane mają umożliwić realizowanie zadań:

- Rozwój postaci w rozgrywce
- Możliwość zautomatyzowania doboru zadań dla gracza

Wymagania niefunkcjonalne:

- System zarządzania bazą danych - Postgres

Diagram:



Przykłady zawartości najważniejszych tabel:

Tabela postać:

Id	Nazwa	Rasa	Poziom	Punkty_doświadczenia
1	Wilfred	Wiking	1	1000
2	Reimer	Krasnolud	2	2500
3	Kiren	Krasnolud	1	500
4	Callah	Wilkołak	5	5000

Tabela przedmioty:

Id	Nazwa	atak	obrona	Wytrzymałość
1	Miecz zagłady	45	NULL	50
2	Młot kowala	5	NULL	100
3	Tarcza strażnika	NULL	23	250
4	Miecz dwuręczny	30	NULL	40

Przykłady dwóch zapytań i ich wyników

Zapytanie wyświetlające wszystkie bronie posiadające więcej niż 20 punktów ataku:

SELECT * **FROM** przedmioty **WHERE** atak > 20;

Wynik:

Id	Nazwa	Punkty_ataku	Punkty_obrony	Wytrzymałość
1	Miecz zagłady	45	NULL	50
4	Miecz dwuręczny	30	NULL	40

Zapytanie wyświetlające poziomy postaci rasy "Krasnolud":

SELECT id, poziom **FROM** postac **WHERE** rasa = "Krasnolud";

Wynik:

Id	Poziom
2	2
3	1