辛必果 - 全栈工程师



我是一个非常喜欢编程的,自我驱动学习的程序员。

每当遇到新的问题,我都会先调研和学习前人的经验,再进行编码,避免写出过于"聪明"的代码。

我认为现代社会,编程就像《哈利波特》中的魔杖一样,可以帮我们建造很多很有意思的东西。 与魔法不同的是,编程的宗旨在于简单性,易读性。

这就是我现在做的事情,写出好玩,简单,可读的代码。

邮箱: xwhxbg@gmail.com 电话: 18627036360 (中国)

教育经历

黑龙江大学 数学与应用数学学士 2010-2015

工作经验

- 1. 前端工程师 航班管家 16 个月.
 - 基于 Mithril 框架的单页 web 应用

包括路由,状态管理,会话恢复,复杂交互组件。

• 维护公司的 Gitlab 和 Gitlab CI.

包括对应问题的**debug**, Gitlab的升级和迁移等。

• 基于 Express & Node.js 的页面渲染, API 转发

包括JS和CSS打包,请求追踪,请求缓存。

支持JS动态打包,typescript动态编译打包。

- 2. 后端工程师 悦然心动 7 个月.
 - 基于 Express & Node.js 的后端 API

除此之外还有复杂异步流程管理,以及golang和Python实现的部分功能。

用node与DynamoDB交互。

部署在lambda, ELB和容器内。

• 基于 Gin & Golang 的社交应用后端 AI

基于GORM与postgres交互,以及使用postGIS计算地理位置。

使用Jenkins编译并发布golang应用。

- 维护 AWS dynamoDB, RDS, Lambda, EC2, Kenisis etc.
- 3. 全栈工程师 武汉大学大数据研究院 至今
 - 数据清洗, MySQL=>图数据库

MySQL数据转RDF,RDF导入图数据库,例如neo4j

• 图数据库上算法实现,业务查询接口

通过sparql查询indgree , outdegree , density , distance , **circle**等图属性

• 前端页面

通过d3.js和echarts.js展示graph

业余项目

• dynamo.cli (https://github.com/FrontMage/dynamo.cli) 使用 SQL 操作 AWS DynamoDB

解析SQL并将其转化为DynamoDB API。

用goroutine实现多查询并发以及命令行交互。

 siteWarden (https://github.com/FrontMage/siteWarden) 监控网站变化,利用图像差异和 Chrome puppeteer 实现 (由于有密码泄露,这个仓库暂时被删掉了)

通过Chrome puppeteer登录网站。

如果图像差异超过阈值,则用邮件通知用户。

NSFW image rating (http://120.78.173.99:4000/tryout) 基于 TensorFlow 和 Yahoo 的 open-NSFW 的鉴黄

通过爬虫过去训练材料。

通过TensorFlow建立并训练模型。

通过flask和gunicorn做成HTTP API。

xinge push golang lib (https://github.com/FrontMage/xinge) 腾讯信鸽 push 的 golang lib, 已被官方采纳

golang实现的服务端API

• rock blog (https://github.com/FrontMage/rock) 前后端都是 rust 的 博客系统

Rust后端,前端由Rust编译到webassembly,数据存在MongoDB中

• pm (https://github.com/FrontMage/pm) 进程管理器,类似pm2

基于golang的pm2复刻,实现了基本的进程管理

技能

HTML/CSS/SCSS Layout and styling pack

阅读和编写HTML页面,CSS框架,解决浏览器兼容性问题。

• Javascript in browsers

熟悉原生JavaScript API,主流MVC框架,例如React,Vue,Mithril等。

了解web assembly, asm.**js。了解浏览器端JavaScript性能优化。**

• Javascript in Node.js(Quiet different)

熟悉Express, KOA等HTTP路由框架。

了解流式编程,异步流程控制,事件循环。

Golang

熟悉Gin, Beego等HTTP路由框架。

熟悉tui-go,go-prompt等命令行框架。

了解slice,goroutine,channel和**interface**的底层实现。

了解如何debug goroutine泄露, channel死锁。

了解如何测试,描述,和性能测试。

了解go和主流SQL和NoSQL数据库交互。

- Rust
- Python
- Reason

年龄

26