

## **Transferleistung Theorie/Praxis \***

### **Nr. 1**

<b>Matrikelnummer:</b>	<b>11111</b>
<b>Freigegebenes Thema:</b>	<b>Irgendein langweiliger shit der nichts mit Informatik zutun hat</b>
<b>Studiengang, Zenturie:</b>	<b>Studiengang, x00a</b>

---

\*Studierende, die unter den Anwendungsbereich der PVO bis 03.02.2015 fallen, fertigen Transferleistungen weiterhin in der Form von Praxisberichten an und der Begriff hält Einzug in das Abschlusszeugnis. Ab dem Jahrgang 2016 hat der Begriff vollumfängliche Gültigkeit. In der Kommunikation hält der Begriff Transferleistungen ab sofort Einzug.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>3</b>
<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>4</b>
<b>Quellcodeverzeichnis</b>	<b>5</b>
<b>Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>6</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1 Verwendung von Latex . . . . .	1
<b>2 Usefull Stuff</b>	<b>2</b>
2.1 Befehle . . . . .	2
<b>3 Bildern</b>	<b>3</b>
3.1 Überblick . . . . .	3
<b>Quellenverzeichnis</b>	<b>iv</b>

## Abbildungsverzeichnis

1	Pepe in seiner Bestform. Ca. 2019 (Pixmus, 2019) . . . . .	3
---	--	---

## Tabellenverzeichnis

## Quellcodeverzeichnis

## Abkürzungsverzeichnis

**GHG**            Greenhouse Gas Protocol

**THG**            Treibhausgasemissionen

# 1 Einleitung

## 1.1 Verwendung von Latex

Dieses Dokument hilft dir deine Transferleistung so schön wie möglich zu gestalten.

Allgemein werden die unterschiedlichen Kapitel über „subsections“ gegliedert. Diese können beliebig viele Tiefen annehmen somit sind beispielsweise auch „subsubsections“ möglich.

Die unterschiedlichen Abschnitte deiner Transferleistung kannst du in unterschiedliche Dokumente unterteilen. Hierbei ist zu beachten, dass der Name dem Muster „fileXY“ entspricht. X und Y müssen bei dem Namen durch Zahlen zwischen 0 und 9 ersetzt werden. Ebenfalls müssen die Dokumente aufsteigend nummeriert sein. Angefangen mit „01“ gefolgt von „02“ bis maximal „99“. Wenn dieser Strukturierung gefolgt wird, werden die einzelnen Dokumente automatisch in das Finale Dokument eingefügt.

## 2 Usefull Stuff

### 2.1 Befehle

- „anf{der Text}“ Anführungszeichen vorne und hinten mit Leerzeichen
- „anfo{der Text}“ Anführungszeichen vorne und hinten ohne Leerzeichen
- **Cite Notwendig „\needCite[optionaler Text]“** Usefull wenn noch ein Zitat benötigt wird
  - Es wird für diese Stelle eine Warnung generiert, damit die Transferleistung nicht aus versehen so abgegeben wird
- **TODO: „\todo{Text}“** Usefull wenn noch ein Todo offen ist
  - Es wird für diese Stelle eine Warnung generiert, damit die Transferleistung nicht aus versehen so abgegeben wird
- „\cite{Zitat}“ wird benutzt um zu zitieren. Zitate werden unter quellen.bib abgelegt (JetBrains, 2019)
- „\fullref{Referenz}“ wird benutzt, um eine Referenz komplett darzustellen. Referenz Codebeispiel ?? „??“



## 3 Bildern

### 3.1 Überblick

Mithilfe von Bildern können Graphen oder Ähnliches eingefügt werden.



Abbildung 1: Pepe in seiner Bestform. Ca. 2019 (Pixmus, 2019)

Diese Bilder können im Folgenden auch referenziert werden. Beispielsweise sieht man in der Abbildung 1 ein tolles Bild Pepes.

## Quellenverzeichnis

JetBrains. (2019). Programming languages used by software developers worldwide as of 2019, by deployment type [Zuletzt besucht: 08.04.2020].

Pixmus. (2019). Pepe The Frog Goes Classic [Zuletzt besucht: 29.06.2020].