API de la biblioteca sAPI

Módulos

DataTypes

Define las siguientes constantes:

Estados lógicos

- FALSE = 0
- TRUE = !FALSE

Estados funcionales

- ON = 1
- OFF = 0

Estados eléctricos

- HIGH = 1
- LOW = 0

Además define los tipos de datos:

- Booleano bool_t
- Enteros sin signo uint8_t, uint16_t, uint32_t, uint64_t
- Enteros con signo int8_t, int16_t, int32_t, int64_t

El tipo de datos para el conteo de tiempo en la unidad Tick

```
typedef uint64_t tick_t;
```

Un tipo de datos para puntero a función:

```
typedef bool_t (*sAPI_FuncPtr_t)(void *);
```

- Parámetro: void * Para poder pasar cualquier argumento.
- Retorna: bool_t Para reportar errores (TRUE si todo está bien).

Utilizando este tipo de datos define la finción Nula que no hace nada y Retorna siempre TRUE, esta se utiliza para evitar errores de NULL POINTER.

```
bool_t sAPI_NullFuncPtr(void *);
```

- Parámetro: void * No usado.
- Retorna: bool_t Retorna siempre TRUE.

Peripheral Map

Contiene el mapa de periféricos.

GPIO Map

EDU-CIAA-NXP:

• P1 header

```
T_FIL0, T_FIL1, T_FIL2, T_FIL3, T_COL0, T_COL1, T_COL2, CAN_TD, CAN_RD, RS232_TXD, RS232_RXD
```

• P2 header

```
GPI00, GPI01, GPI02, GPI03, GPI04, GPI05, GPI06, GPI07, GPI08 LCD1, LCD2, LCD3, LCD4, LCDEN, LCDRS, SPI_MISO, SPI_MOSI, ENET_TXD0, ENET_TXD1, ENET_TXEN, ENET_RXD0, ENET_RXD1, ENET_MD10, ENET_CRS_DV, ENET_MDC,
```

Switches

```
TEC1, TEC2, TEC3, TEC4
```

Leds

```
LED1, LED2, LED3, LEDR, LEDG, LEDB
```

```
    Switches

    TEC1, TEC2, TEC3, TEC4
 Leds
    LED1, LED2, LED3, LEDR, LEDG, LEDB
CIAA-NXP:
DIO, DI1, DI2, DI3, DI4, DI5, DI6, DI7, D00, D01, D02, D03, D04, D05, D06, D07
ADC Map
EDU-CIAA-NXP: CH1, CH2, CH3
CIAA-NXP: AIO, AI1, AI2, AI3
DAC Map
EDU-CIAA-NXP: DAC
CIAA-NXP: A0
Uart Map
UART_USB, UART_232, UART_485
Pwm Map
PWM0, PWM1, PWM2, PWM3, PWM4, PWM5, PWM6, PWM7, PWM8, PWM9, PWM10
Servo Map
SERV00, SERV01, SERV02, SERV03, SERV04, SERV05, SERV06, SERV07, SERV08
I2C Map
I2C0
```

ISR Vector

Contiene la tabla de vectores de interrupción.

Board

Contiene la función de configuración para inicialización de la plataforma de hardware:

```
void boardConfig( void );Parámetro: voidRetorna: void
```

Tick

Configuración de interrupción periódica

```
{\tt bool\_t\ tickConfig(tick\_t\ tickRateMSvalue,\ sAPI\_FuncPtr\_t\ tickHook\ );}
```

- \bullet Parámetro: tick_t tickRateMSvalue cada cuantos ms ocurre un tick.
- Parámetro: sapi_FuncPtr_t tickHook función a ejecutar en cada tick.
- Retorna: bool_t TRUE en en caso correcto o FALSE en caso de errores.

Configura una interrupción periódica de temporizador cada tickRateMSvalue milisegundos para utilizar de base de tiempo del sistema. Una vez ejecutada esta función se dice que ocurre un tick del sistema cada tickRateMSvalue milisegundos.

La tasa de ticks en ms, tickRateMS, es un parámetro con rango de 1 a 50 ms.

Además de aumentar el conteo de ticks en cada interrupción, la función tickConfig ejecuta la función pasada como parámero cada vez que ocurre un tick. Si no se desea ejecutar ninguna función debe poner en cero este parámetro.

Leer la variable del conteo actual de ticks

```
tick_t tickRead( void );
```

- Parámetro: void sin parámetro.
- Retorna: tick_t el valor actual del contador de ticks.

La variable del conteo actual de ticks se incrementa en 1 cada tickRateMSvalue milisegundos.

```
tick_t tickRead( void );
```

- Parámetro: void sin parámetro.
- Retorna: tick_t el valor actual del contador de ticks.

La variable del conteo actual de ticks se incrementa en 1 cada tickRateMSvalue milisegundos.

Escribir la variable del conteo actual de ticks

```
void tickWrite( tick_t ticks );
```

- Parámetro: tick_t ticks el nuevo valor a setear del contador de ticks.
- Retorna: void

Se utiliza si se necesita cambiar el valor del contador de ticks, por ejemplo, para resetearlo.

En la implementación para la CIAA utiliza internaente el peiférico temporizador Systick para configurar una interrupción periódica.

Delay

Para utilizar los retardos (con excepción del retardo inexacto) se debe configurar el Tick ya que utiliza estas interrupciones como base de tiempo.

Todos los tiempos de parámetros están en milisegundos.

Define la constante #define INACCURATE_TO_MS 20400 y contiene las funciones:

Retardo inexacto bloqueante void delayInaccurate(tick_t delay_ms);

- Parámetros: tick_t delay_ms tiempo de duración del retardo en ms.
- Retorna: void

Utiliza un bloque for bloqueante que tiene una constante calculada "a ojo" (INACCURATE_TO_MS) para perder muchos ciclos de reloj y lograr hacer un retado.

Retardo bloqueante void delay (tick_t time);

```
• Parámetros: tick_t time
```

• Retorna: void

Utiliza el conteo de ticks para determinar el tiempo transcurrido resultando en un retardo exacto. Es bloqueante pues se queda en un bucle while hasta que se cuentan los ticks necesarios para lograr el tiempo especificado.

Retardo no bloqueante

Este tipo de retardo permite realizar otras tareas mientras se ejecuta ya que simplemente se chequea si el tiempo de retardo se ha arribado en lugar de quedarse bloqueado esperando a que se complete el tiempo como en los casos anteriores.

Define el tipo de datos estructurado delay_t

Contiene las funciones:

```
\label{local_config} \mbox{void delayConfig( delay\_t* delay, tick\_t duration );} \\
```

- Parámetro: delay_t * delay dirección de memoria de una variable del tipo delay_t.
- Parámetro: tick_t duration tiempo de duración del retardo en ms.
- Retorna: void

```
bool_t delayRead( delay_t* delay );
```

- Parámetro: delay_t* delay dirección de memoria de una variable del tipo delay_t.
- Retorna: bool_t TRUE cuando el delay se cumplió, FALSE en caso contrario.

void delayWrite(delay_t* delay, tick_t duration);

- Parámetro: delay_t* delay dirección de memoria de una variable del tipo delay_t.
- Parámetro: tick_t duration tiempo de duración del retardo en ms.
- Retorna: void

Uso

Se utiliza declarando una variable de estructura del tipo delay_t, por ejemplo:

```
delay_t myDelay;
```

Luego, se configura inicialmente pasando como parámetro la variable recién declarada

Uso:

Se utiliza declarando una variable de estructura del tipo delay_t, por ejemplo:

```
delay_t myDelay;
```

Luego, se configura inicialmente pasando como parámetro la variable recién declarada

```
delayConfig( &myDelay, 500 );
```

Se detecta con un bloque if si se cumplió el delay leyéndolo con

```
delayRead( &myDelay );
```

La primera vez que se ejecuta delayRead activa el mismo. delayRead devuelve TRUE cuando se completo y se vuelve a relanzar automáticamente.

Con delayWrite(&myDelay, 1000); se puede cambiar la duración de un delay en tiempo de ejecución.

GPIO

Manejo de Entradas y Salidas (booleanas) de propósito general.

Configuración inicial y modo de una entrada o salida

```
bool_t gpioConfig( gpioMap_t pin, gpioConfig_t config );
```

- Parámetro: gpioMap_t pin pin a configurar (ver GPIO Map).
- Parámetro: gpioConfig_t config configuración.
- Retorna: bool_t TRUE si la configuración es correcta.

Posibles configuraciones:

- GPIO_ENABLE Habilita las entradas y salidas de porpósito general.
- GPIO_INPUT, GPIO_INPUT_PULLUP, GPIO_INPUT_PULLDOWN, GPIO_INPUT_PULLUP_PULLDOWN Pin configurado como entrada en sus distintas variantes.
- GPIO_OUTPUT Pin configurado como salida.

Lectura de Entrada

```
bool_t gpioRead( gpioMap_t pin );
```

- Parámetro: gpioMap_t pin pin a leer (ver GPIO Map).
- Retorna: bool_t valor de la entrada.

Escritura de Salida

```
bool_t gpioWrite( gpioMap_t pin, bool_t value );
```

- Parámetro: gpioMap_t pin pin a escribir (ver GPIO Map).
- Parámetro: bool_t value valor a escribir en el pin.
- Retorna: bool_t FALSE en caso de errores.

ADC

Manejo de conversor analógico-digital.

Configuración inicial de conversor analógico-digital

```
\begin{tabular}{ll} \beg
```

- Parámetro: adcConfig_t config configuración.
- Retorna: void.

Posibles configuraciones:

- ADC_ENABLE Habilita el periférico ADC.
- ADC_DISABLE Deshabilita el periférico ADC.

Lectura de Entrada analógica

```
uint16_t adcRead( adcMap_t analogInput );
```

- Parámetro: adcMap_t analogInput pin a leer (ver ADC Map).
- Retorna: uint16_t el valor actual de la entrada analógica.

Lectura de Entrada analógica

```
uint16_t adcRead( adcMap_t analogInput );
```

- Parámetro: adcMap_t analogInput pin a leer (ver ADC Map).
- Retorna: uint16_t el valor actual de la entrada analógica.

DAC

Manejo de conversor digital-analógico.

Configuración inicial de conversor digital-analógico

```
void dacConfig( dacConfig_t config );
```

- Parámetro: dacConfig_t config configuración.
- Retorna: void.

Posibles configuraciones:

- DAC_ENABLE Habilita el periférico DAC.
- DAC_DISABLE Deshabilita el periférico DAC.

Escritura de Salida analógica

```
void dacWrite( dacMap_t analogOutput, uint16_t value );
```

- Parámetro: dacMap_t analogOutput pin a escribir (ver DAC Map).
- Parámetro: uint16_t value valor del pin a escribir.
- Retorna: void.

UART

Manejo del periférico de comunicación UART (puerto serie asincrónico).

Configuración

void uartConfig(uartMap_t uart, uint32_t baudRate)

- Parámetro: uartMap_t uart UART a configurar (ver UART MAP).
- Parámetro: uint32_t baudRate tasa de bits.
- Retorna: void .

Posibles configuraciones de baudRate: 9600, 57600, 115200, etc.

Recibir Byte

```
bool_t uartReadByte( uartMap_t uart, uint8_t* receivedByte );
```

- Parámetro: uartMap_t uart UART a configurar (ver UART Map).
- Parámetro: uint8_t* byte Dirección de memoria a donde se escribirá el dato recibido en caso de que haya un dato para recibir.
- Retorna: bool_t TRUE si recibió un dato, FALSE en caso contrario.

Enviar Byte

void uartWriteByte(uartMap_t uart, uint8_t byte);

- Parámetro: uartMap_t uart UART a configurar (ver UART Map).
- Parámetro: uint8_t byte Byte a enviar.
- Retorna: void.

Enviar String

void uartWriteString(uartMap_t uart, char* str);

- Parámetro: uartMap_t uart UART a configurar (ver UART Map).
- Parámetro: char* str String a enviar, puede ser un literal, por ejemplo "hola", o un vector de uint8_t terminado en 0 o
 \"\0' (caracter NULL).
- Retorna: void.

I2C

Manejo del periférico bus comunicación I2C (Inter Integrated Circuits).

Configuración

```
\U (caracter NULL).
```

• Retorna: void.

I2C

Manejo del periférico bus comunicación I2C (Inter Integrated Circuits).

Configuración

bool_t i2cConfig(i2cMap_t i2cNumber, uint32_t clockRateHz);

- Parámetro: i2cMap_t i2cNumber I2C a configurar (ver I2C Map).
- Parámetro: uint32_t clockRateHz configuración de velocidad del bus I2C.
- Retorna: bool t TRUE si la configuración es correcta.

Posibles configuraciones de clockRateHz: 100000, etc.

Lectura

bool_t i2cRead(i2cMap_t i2cNumber, uint8_t i2cSlaveAddress, uint8_t* dataToReadBuffer, uint16_t dataToReadBufferSize, bool_t sendWriteStop, uint8_t* receiveDataBuffer, uint16_t receiveDataBufferSize, bool_t sendReadStop);

- Parámetro: i2cMap_t i2cNumber I2C a leer (ver I2C Map).
- Parámetro: uint8_t i2cSlaveAddress Dirección del sensor conectado por I2C a leer.
- Parámetro: uint8_t* dataToReadBuffer puntero al buffer con los bytes a escribir para indicar que se debe leer.
- Parámetro: uint16_t dataToReadBufferSize tamaño del buffer con los bytes a escribir.
- Parámetro: bool_t sendWriteStop setear en 1 para enviar stop al finalizar el comando de escritura, con 0 no se envía. Algunos periféricos pueden no necesitar el stop.
- Parámetro: uint8_t* receiveDataBuffer puntero al buffer donde se almacenarán los datos leídos.
- Parámetro: uint16_t receiveDataBufferSize tamaño del buffer donde se almacenarán los datos leídos.
- Parámetro: bool_t sendReadStop setear en 1 para enviar stop al finalizar el comando de lectura, con 0 no se envía.
 Algunos periféricos pueden no necesitar el stop.
- Retorna: bool_t TRUE si se pudo leer correctamente.

Escritura

bool_t i2cWrite(i2cMap_t i2cNumber, uint8_t i2cSlaveAddress, uint8_t* transmitDataBuffer, uint16_t
transmitDataBufferSize, bool_t sendWriteStop);

- Parámetro: i2cMap_t i2cNumber ID de periférico I2C a escribir (ver I2C Map). Actualmente funciona únicamente el I2C0.
- Parámetro: uint8_t i2cSlaveAddress Dirección del sensor conectado por I2C a escribir.
- Parámetro: uint8_t* transmitDataBuffer puntero al buffer donde se encuentran los datos a escribir.
- Parámetro: uint16_t transmitDataBufferSize tamaño del buffer donde se encuentran los datos a escribir.
- Parámetro: bool_t sendwriteStop setear en 1 para enviar stop al finalizar el comando de escritura, con 0 no se envía. Algunos periféricos pueden no necesitar el stop.
- Retorna: bool_t TRUE si se pudo escribir correctamente.

Sleep

Manejo de modos de bajo consumo del microcontrolador.

Dormir hasta que ocurra la próxima interrupción

void sleepUntilNextInterrupt(void);

- Parámetro: ninguno.
- Retorna: nada.

RTC

Manejo del periférico RTC (reloj de tiempo real).

Configuración

```
bool_t rtcConfig( rtc_t * rtc );
```

- Parámetro: rtc_t * rtc Puntero a estructura de configuración del tipo RTC_t.
- Retorna: bool_t TRUE si la configuración es correcta.

La estructura del tipo RTC_t contiene los parámetros:

```
bool_t rtcConfig( rtc_t * rtc );
```

- Parámetro: rtc_t * rtc Puntero a estructura de configuración del tipo RTC_t.
- Retorna: bool_t TRUE si la configuración es correcta.

La estructura del tipo RTC_t contiene los parámetros:

- uint16_t year año, con valores desde 1 a 4095.
- uint8_t month mes, con valores desde 1 a 12.
- uint8_t mday día, con valores desde 1 a 31.
- uint8_t wday día de la semana, con valores desde 1 a 7.
- uint8_t hour horas, con valores desde 0 a 23.
- uint8_t min minutos, con valores desde 0 a 59.
- uint8_t sec segundos, con valores desde 0 a 59.

Lectura de fecha y hora

```
bool_t rtcRead( rtc_t * rtc );
```

- Parámetro: rtc_t * rtc Puntero a estructura del tipo RTC_t donde se guarda la fecha y hora.
- Retorna: bool_t TRUE.

Establecer la fecha y hora

```
bool_t rtcWrite( rtc_t * rtc );
```

- Parámetro: rtc_t * rtc Puntero a estructura del tipo RTC_t con la nueva fecha y hora a setear.
- Retorna: bool t TRUE.

PWM

Manejo de salidas PWM (modulación por ancho de pulso). En la EDU-CIAA-NXP se utiliza internamente el periférico SCT para generar los PWM.

Configuración

bool_t pwmConfig(pwmMap_t pwmNumber, pwmConfig_t config);

- Parámetro: pwmMap_t pwmNumber pin a configurar como salida PWM (ver PWM Map).
- Parámetro: uint8_t config configuración.
- Retorna: bool_t TRUE si la configuración es correcta.

Posibles configuraciones:

- PWM_ENABLE habilita el o los Timers en modo PWM.
- PWM_DISABLES deshabilita el o los Timers en modo PWM.
- PWM_ENABLE_OUTPUT habilita la salida PWM particular.
- PWM_DISABLE_OUTPUT deshabilita la salida PWM particular.

Lectura del ciclo de trabajo (duty cycle) de la salida PWM

```
uint8_t pwmRead( pwmMap_t pwmNumber );
```

- Parámetro: pwmMap_t pwmNumber salida PWM a leer el ciclo de trabajo.
- Retorna: uint8_t el ciclo de trabajo de la salida PWM.

Establecer el ciclo de trabajo de la salida PWM

```
bool_t pwmWrite( pwmMap_t pwmNumber, uint8_t percent );
```

- Parámetro: pwmMap_t pwmNumber salida PWM a leer el ciclo de trabajo.
- Parámetro: uint8_t percent valor de ciclo de trabajo a setear en la salida PWM.
- Retorna: bool_t TRUE.

Servo

Manejo de salidas para Servomortores angulares (usan modulación por ancho de pulso). En la EDU-CIAA-NXP se utilizan internamente los periféricos TIMER para generar estas salidas.

Configuración

```
bool_t servoConfig( servoMap_t servoNumber, servoConfig_t config );
```

• Parámetro: servoMap_t servoNumber pin a configurar como salida Servo (ver Servo Map).

internamente los periféricos TIMER para generar estas salidas.

Configuración

bool_t servoConfig(servoMap_t servoNumber, servoConfig_t config);

- Parámetro: servoMap_t servoNumber pin a configurar como salida Servo (ver Servo Map).
- Parámetro: servoConfig_t config configuración.
- Retorna: bool_t TRUE si la configuración es correcta.

Posibles configuraciones:

- SERVO_ENABLE habilita el o los Timers en modo PWM para Servo.
- SERVO_DISABLE deshabilita el o los Timers en modo PWM para Servo.
- SERVO_ENABLE_OUTPUT habilita la salida PWM particular.
- SERVO_DISABLE_OUTPUT deshabilita la salida PWM particular.

Lectura del valor angular actual de la salida Servo

uint16_t servoRead(servoMap_t servoNumber);

- Parámetro: servoMap_t servoNumber pin como salida Servo a leer.
- Retorna: uint16 t el valor angular actual de la salida Servo (de 0 a 180°).

Establecer el valor angular de la salida Servo

bool_t servoWrite(servoMap_t servoNumber, uint16_t angle);

- Parámetro: servoMap_t servoNumber pin como salida Servo a escribir.
- Parámetro: uint16_t angle valor angular a establecer en la salida Servo (de 0 a 180°).
- Retorna: bool t TRUE.

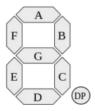
Display 7 segmentos

Configuración

Configurar los pines conectados al display 7 segmentos como salida:

void display7SegmentPinConfig(gpioMap_t* display7SegmentPins);

- Parámetro: gpioMap_t* display7SegmentPins puntero a un vector con los 8 pines conectados al display 7 segmentos, deben estar en el orden a a h.
- Retorna: nada.



Ejemplo:

```
uint8_t display7Segment[8] = { GPI05, // Segment 'a' GPI07, // Segment 'b' GPI06, // Segment 'c' GPI01, //
Segment 'd' GPI02, // Segment 'e' GPI04, // Segment 'f' GPI03, // Segment 'g' GPI08 // Segment 'h' or 'dp' };
```

Testear en que orden están conectados los pines a los segmentos a a h:

void display7SegmentTestPins(gpioMap_t* display7SegmentPins, gpioMap_t pin);

- Parámetro: gpioMap_t* display7SegmentPins puntero a un vector con los 8 pines conectados al display 7 segmentos, deben estar en el orden a a h.
- Parámetro: gpioMap_t pin un pin aparte que indica cuando escribe el segmento a para iniciar la secuencia de la a a h. Por ejemplo, LEDB.
- Retorna: nada.

Mediante esta función se puede completar la siguiente tabla que indica a qué pines se conecto el display 7 segmentos:

Segmento encendido	Valor Binario	Valor Hexadecimal	Pin de salida
Segmento 'a' encendido	0b00000001	0x20	(a completar)
Segmento 'b' encendido	0b0000010	0x80	

Mediante esta función se puede completar la siguiente tabla que indica a qué pines se conecto el display 7 segmentos:

Segmento encendido	Valor Binario	Valor Hexadecimal	Pin de salida
Segmento 'a' encendido	0b00000001	0x20	(a completar)
Segmento 'b' encendido	0b00000010	0x80	
Segmento 'c' encendido	0b00000100	0x40	
Segmento 'd' encendido	0b00001000	0x02	
Segmento 'e' encendido	0b00010000	0x04	
Segmento 'f' encendido	0b00100000	0x10	
Segmento 'g' encendido	0b01000000	0x08	
Segmento 'h' encendido	0b10000000	0x80	

Escribir símbolo en display 7 segmentos

Escribe un símbolo en el display 7 segmentos.

void display7SegmentWrite(gpioMap_t* display7SegmentPins, uint8_t symbolIndex);

- Parámetro: gpioMap_t* display7SegmentPins puntero a un vector con los 8 pines conectados al display 7 segmentos, deben estar en el orden a a h.
- Parámetro: uint8_t symbolIndex índice del valor a mostrar de la tabla de símbolos.
- Retorna: nada.

Tabla de símbolos:

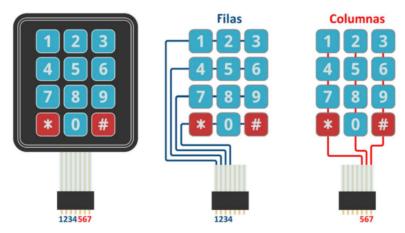
0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, a, b, c, d, e, f, A, C, E, H, J, L, P, U ., DISPLAY_OFF

Teclado matricial

Configuración

 $bool_t \ keypadConfig(\ keypad_t* \ keypadRowPins, \ uint8_t \ keypadRowSize, \ gpioMap_t* \ keypadColPins, \ uint8_t \ keypadColSize);$

- Parámetro: keypad_t* keypad puntero a estructura del teclado matricial donde se almacenan todos los parámetros necesarios del mismo.
- Parámetro: gpioMap_t* keypadRowPins puntero a vector que contiene la lista de pines conectados a las filas del teclado matricial.
- Parámetro: uint8_t keypadRowSize cantidad de filas del teclado matricial.
- Parámetro: gpioMap_t* keypadColPins puntero a vector que contiene la lista de pines conectados a las columnas del teclado matricial.
- Parámetro: uint8_t keypadColSize cantidad de columnas del teclado matricial.
- Retorna: bool_t TRUE si los parámetros de configuración son válidos.



Ejemplo:

Variable del teclado

- ``keypad_t keypad;``
- Filas a configuar como Salidas

Variable del teclado

```
``keypad_t keypad;``
```

• Filas a configuar como Salidas

```
``uint8_t keypadRowPins1[4] = {
    RS232_TXD, // Row 0
    CAN_RD, // Row 1
    CAN_TD, // Row 2
    T_COL1 // Row 3
};``
```

• Columnas a configurar como Entradas con pull-up (MODO = GPIO INPUT PULLUP)

• Función de configuración

```
``keypadConfig( &keypad, keypadRowPins1, 4, keypadColPins1, 4 ); ``
```

Lectura de teclado matricial

```
bool_t keypadRead( keypad_t* keypad, uint16_t* key );
```

- Parámetro: keypad_t* keypad puntero a estructura del teclado matricial.
- Parámetro: uint16_t* key puntero a variable donde escribe la tecla leida del teclado matricial.
- Retorna: bool_t TRUE si hay tecla leida o FALSE en caso contrario.

sAPI HMC5883L

Manejo del sensor magnetómetro vectorial (x,y,z) HMC5883L de Honeywell. Este sensor se conecta mediante I2C.

Configuración

 $bool_t \ hmc58831 Prepare Default Config(\ HMC5883 L_config_t* \ config \);$

- Parámetro: HMC5883L_config_t *config puntero a estructura del tipo HMC5883L_config_t a donde se cargarán los valores por defecto de configuración.
- Retorna: bool_t TRUE.

```
bool_t hmc5883lConfig( HMC5883L_config_t config );
```

- Parámetro: HMC5883L_config_t *config estructura del tipo HMC5883L_config_t desde donde se cargarán los valores de configuración.
- Retorna: bool_t TRUE si la configuración es correcta.

La estructura del tipo HMC5883L_config_t contiene:

- HMC5883L_samples_t samples Numero de muestras que promedia para calcular la salida de la medición. Valores admitidos:
 - o HMC5883L_1_sample
 - o HMC5883L_2_sample
 - o HMC5883L_4_sample
 - o HMC5883L_8_sample
 - HMC5883L_DEFAULT_sample = HMC5883L_1_sample
- HMC5883L_rate_t rate Bits de tasa de datos de salida. Estos bits establecen la tasa de escritura de los 3 registros de datos de salida del sensor. Valores admitidos:
 - o HMC5883L_0_75_Hz
 - o HMC5883L_1_50_Hz
 - o HMC5883L_3_Hz
 - o HMC5883L_7_50_Hz
 - o HMC5883L_15_Hz
 - o HMC5883L_30_Hz

```
HMC5883L_0_75_Hz
HMC5883L_1_50_Hz
HMC5883L_3_Hz
HMC5883L_7_50_Hz
HMC5883L_15_Hz
HMC5883L_30_Hz
HMC5883L_75_Hz
```

o HMC5883L_DEFAULT_rate = HMC5883L_15_Hz

- HMC5883L_messurement_t meassurement Bits de configuración de medición. Estos bits definen el flujo de medición del sensor. Específicamente si se aplica, o no, un bias a la medición. Valores admitidos:
 - o HMC5883L normal
 - o HMC5883L_positive
 - o HMC5883L_regative
 - HMC5883L DEFAULT messurement = HMC5883L normal
- HMC5883L_gain_t gain Bits de configuración de ganancia. Estos bits configuran la ganancia del sensor. Esta configuración se aplica a todos los canales. Valores admitidos:
 - o HMC5883L_1370 para ± 0.88 Ga
 - o HMC5883L_1090 para ± 1.3 Ga
 - o HMC5883L_820 para ± 1.9 Ga
 - o HMC5883L_660 para ± 2.5 Ga
 - o HMC5883L_440 para ± 4.0 Ga
 - o HMC5883L_390 para ± 4.7 Ga
 - o HMC5883L_330 para ± 5.6 Ga
 - o HMC5883L 230 para ± 8.1 Ga
 - HMC5883L_DEFAULT_gain = HMC5883L_1090
- HMC5883L_mode_t mode . Modo de medición. Valores admitidos:
 - HMC5883L_continuous_measurement
 - o HMC5883L_single_measurement
 - o HMC5883L_idle
 - HMC5883L_DEFAULT_mode = HMC5883L_single_measurement

Prueba de lectura del magnetómetro

```
bool\_t \ hmc5883lIsAlive(\ void\ );
```

- Parámetro: void ninguno.
- Retorna: bool_t TRUE si puede comunicarse con el sensor.

Lectura del valor del magnetómetro en (x,y,z)

```
bool_t hmc5883lRead( int16_t* x, int16_t* y, int16_t* z );
```

- Parámetro: int16_t * x puntero entero de 16 bits con signo donde se guardará el valor leído del sensor HMC5883L en la componente x.
- Parámetro: int16_t * y puntero entero de 16 bits con signo donde se guardará el valor leído del sensor HMC5883L en la componente y.
- Parámetro: int16_t * z puntero entero de 16 bits con signo donde se guardará el valor leído del sensor HMC5883L en la componente z.
- Retorna: bool_t TRUE si puede leer correctamente el sensor magnetómetro.

Archivos que componen la biblioteca

src (.c):

- sapi_7_segment_display.c
- sapi_adc.c
- sapi_board.c
- sapi_dac.c
- sapi_datatypes.c
- sapi_delay.c
- sapi_gpio.c
- sapi_hmc5883l.c
- sapi_i2c.c
- sapi_isr_vector.c
- sapi_keypad.c

- sapi_delay.c
- sapi_gpio.c
- sapi_hmc5883l.c
- sapi_i2c.c
- sapi_isr_vector.c
- sapi_keypad.c
- sapi_pwm.c
- sapi_rtc.c
- sapi_sct.c
- sapi_servo.c
- sapi_sleep.c
- sapi_spi.c
- sapi_tick.c
- sapi_timer.c
- sapi_uart.c

inc (.h):

- sapi_7_segment_display.h
- sapi_adc.h
- sapi_board.h
- sapi_dac.h
- sapi_datatypes.h
- sapi_delay.h
- sapi_gpio.h
- sapi_hmc5883l.h
- sapi_i2c.h
- sapi_isr_vector.h
- sapi_keypad.h
- sapi_peripheral_map.h
- sapi_pwm.h
- sapi_rtc.h
- sapi_sct.h
- sapi_servo.h
- sapi_sleep.h
- sapi_spi.h
- sapi_tick.h
- sapi_timer.h
- sapi_uart.h
- sapi.h