

# Mötesanteckningar

Clockwork

2009-02-10

## 1 Mötets öppnande

Mötet öppnades klockan 17.21.

## 2 Närvaro

### 2.1 Närvarande

- Jonas Carlsson
- Eric Druid
- Timmy Fagerlund
- Martin Frost
- Fredrik Hertzberg
- Jonas Sundberg

### 2.2 Frånvarande

- Stefan Berggren
- Marcus Forsell Stahre
- Andreas Fredriksson

## 3 Val av ordförande

Jonas Carlsson valdes till mötets ordförande.

## 4 Val av sekreterare

Martin Frost valdes till mötets sekreterare.

## 5 SRD: återlämning srd kommentarer

mestadels bra, men model description undrar han lite vad det är för något. våra interface reqs var lite flummigt förklarat (det står inte direkt att det är websidor i närheten av IRs) förklaring mellan unittests och verification test instructions (6.2) är luddig

reliability (vad betyder “out of control of the system”)

### 5.1 Kontenta

Vi skrev det mesta lite för sent. Vi kom aldrig riktigt fram till vad uppgiften var, så det blev dåligt uppdelat, och ingen visste riktigt vad de skulle/kunde göra.

För att dra en lagom bra liknelse så försökte vi göra crepes, men det blev bara pannkaka, och i fortsättningen måste vi veta precis vad vi behöver göra innan vi behöver göra det.

## 6 ADD

### 6.1 Hur ser ADDn ut

Del 1 och 2 är i nästan samma sak som i SRDn, med några få ändringar och tillägg. Summaries och system design ska in i del 2 också.

Del 3 är ska beskriva hur systemet ska se ut (GUI-mässigt), och ska innehålla detaljerade beskrivningar av guit, och bättre diagram av hur det ska fungera.

Del 4 är system design. Hur ska vi strukturera upp koden? Här borde vi nämna MVC och prata lite om det, och hur vi ska koppla ihop webappen med java-appen. Här ska det också finnas en del som beskriver vilka olika komponenter projektet ska bestå av.

Del 5 är en lista över de olika komponenterna. De ska innehålla följande element:

- Type – modul/io/program/klass/script/web page
- Purpose – Vad fyller detta för funktion och relatera det till en SRD-req
- Function – Beskrivning av funktionaliteten (YARD/Javadoc)
- Subordinates – typ vilka andra lådor som är barn till denna.
- Dependencies – Vilka lådor den här komponenten beror av.
- Interfaces – UML-diagram. Vad har den här komponenten för uppgift i workflow.

- Resources – Vad behöver den här komponenten för externa prylar för att fungera som den ska?
- References – Vad behöver du läsa för dokument för att förstå vad fan den här komponenten gör (läs våg-spec för att kunna koda våginterfacet, såhär fungerar datamapper)
- Processing – State chart, pseudo-kod-ish för varje komponent. Vad gör komponenten? Vad för data skickas till och från subkomponenter?
- Data – Datastrukturer, datatyper som komponenten använder.

Del 6 är “Feasibility and resource estimates”. Här ska vi prioritera komponenter i (required, desired och optional). Vi ska sätta upp i vilken ordning saker ska byggas, vem som ska göra olika saker, när det ska vara färdigt osv... Det ska även finnas lite risk-kalkyl här, och en analys över scope drift.

Del 7 är “Software requirements vs components traceability matrix”, dvs en stooooor matris igen, fast SRD vs components den här gången.

## 6.2 Hur ska vi jobba?

Med arbetsmöten och hemläxor.

## 6.3 När ska vi vara klara?

Deadline är 17/3.

## 6.4 Vem ska göra vad?

Martin, Jonas Sundberg och Eric ska jobba med att dela upp alltihop i komponenter. Jonas Carlsson gör det som i stort sett bara är rak avskrivning från SRD. Marcus gör UML. Fredrik hjälper till med del tre.

Martin ska försöka kolla om det går att sätta upp ett bughanteringssystem (trac).

# 7 Mötets avslutande

Mötet avslutades 18.45