

Smile Society Card โดย

น.ส. ญาณาธิป ประเสริฐทรง 1640705826 <u>Section</u> 127A นาย ยศวัจน์ บวรสณีธนนนท์ 1640705594 <u>Section</u> 127D น.ส. วรินทร พรพุทธิชัย 1640705602 <u>Section</u> 127D

อาจารย์ผู้สอน

ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิรินธร จียาศักดิ์ อาจารย์ชยันต์พล วุฒิวระธรรม

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2564
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม
มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

สารบัญ

บทที่		หน้า
1. บทนำ		1
1.1	ชื่อโครงงาน	1
1.2	วัตถุประสงค์ของโครงงาน	1
1.3 ขอบเขตของโครงงาน		1-2
2. การทำงาง	นของโปรแกรม	3
	1. ฟังก์ชันงานหน้าที่หนึ่ง	3
	2. ฟังกชันงานหน้าที่สอง	4-5
	3. ฟังก์ชันงานหน้าที่สาม	6-7
	4. ฟังก์ชันงานที่สี่	8
ภาคผนวก ก	1	9-15
ภาคผนวก ข	J	16

บทที่ 1

บทน้ำ

1.1 ชื่อโครงงาน

smile society card เป็นโปรแกรมจัดการคะแนนสะสมเพื่อแลกเป็นสิ่งของหรือโปรโมชั่น และสิทธิพิเศษ เป็นต้น โดยความพิเศษของ smile society card คือสามารถนำคะแนนสะสมไป ช่วยเหลือสังคมได้

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับจัดการคะแนนสะสมเพื่อนำให้ใช้ประโยชน์ต่างๆ
- 2. เพื่อฝึกทักษะกระบวนเขียนโปรแกรม ด้วยภาษาไพธอน ที่สามารถรองรับการทำงาน เช่น การคำนวณคะแนนสะสมเพื่อเปลี่ยนเป็นสิ่งของหรือสิทธิพิเศษ การแสดงผลแบบตารางใน หน้าผลลัพธ์ เป็นต้น

1.3 ขอบเขตของโครงงาน

โปรแกรมการจัดการคะแนนสะสมเพื่อนำไปใช้ประโยชน์ต่างๆ โดยโปรแกรมจะมีทั้งหมด 4 เมนู แบ่งออกเป็น 4 หน้า 9 ฟังก์ชัน เช่น ฟังก์ชัน login , ฟังก์ชันเก็บข้อมูลลูกค้า, ฟังก์ชันเก็บข้อมูลสินค้า ,ฟังก์ชันแสดงรายการสินค้า,ฟังก์ชันแสดงข้อมูลลูกค้า,ฟังก์ชันการคำนวณคะแนน,ฟังก์ชันปิด โปรแกรม, ฟังก์ชันเมนู , หน้าต่างแจ้งเตือนการทำรายการสำเร็จ เป็นต้น

- 1) **ฟังก์ชัน login** ให้ผู้ใช้กรอก username และ password เพื่อเข้าใช้งานโปรแกรม โดยข้อมูล จะเก็บอยู่ใน database DB browser(SQLite) ถ้าหากกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง กรอกข้อมูลว่าง จะแสดงหน้าต่าง messagebox.showwarning
- 2) **ฟังก์ชันเก็บข้อมูลลูกค้า** เก็บข้อมูล username และ password ของผู้ใช้ผ่าน database DB browser(SQLite) ชื่อ table/user เพื่อนำมา login เข้าใช้งานโปรแกรม และมีข้อมูล name, level, point เพื่อนำไปแสดงในหน้า profile
- 3) **ฟังก์ชันเก็บข้อมูลสินค้า** เก็บข้อมูล สินค้า แต่ละชิ้นไว้ใน database ชื่อ table / product และมี ข้อมูล u_address, u_phone, เพื่อเก็บข้อมูลตอนผู้ใช้คลิกเลือกสินค้า

- 4) **ฟังก์ชันแสดงรายการสินค้า** หน้าแสดงสินค้า โดยจะมีรูปภาพสินค้า โชว์ 8 อย่าง โดยจะมี ปุ่ม redeem มีการฝัง spy ไว้ทุกสินค้า เพื่อนำไปแสดงในหน้าของ การสรุปรายการสินค้า ซึ่งใน หน้าสรุปรายการสินค้าจะมีให้กรอกที่อยู่เพื่อจัดส่งสินค้า และบอกว่าสินค้าที่ผู้ใช้แลกมีค่า จำนวนกี่พ้อยต์
- 5) ฟังก์ชันแสดงข้อมูลลูกค้า อยู่บนแถบ menu ชื่อว่า My profile เมื่อคลิกเข้าไปจะเป็นหน้าที่ แสดง Card no., full name, Level, point, ปุ่ม sing out เมื่อคลิกแล้วจะกลับไปหน้า login, การแสดงข้อมูลของลูกค้า จะมีอยู่ในแถบ Reward, Donate ซึ่งอยู่ฝั่งซ้ายของแต่ละหน้า เพื่อ โชว์ ชื่อผู้ใช้ และพ้อยต์ที่ลูกค้ามี
- 6) **ฟังก์ชันการคำนวณคะแนน** เป็นการคำนวณคะแนนที่ลูกค้ามี นำไปลบกับคะแนนสินค้าที่ ลูกค้าต้องการจะแลก
- 7) **หน้าต่างแจ้งเตือนการทำรายการสำเร็จ** จะมีหน้าต่าง message box แสดงขึ้นมาว่าคุณทำ รายการนั้น ๆ สำเร็จแล้ว เมื่อแสดงเสร็จก็จะกลับไปหน้าเดิม
- 8) **ฟังก์ชันเมนู** menu bar ซึ่งอยู่ด้านบนซ้ายของโปรแกรม ซึ่งมี menu ของ My profile, Reward, Donate, Exit
- 9) **ฟังก์ชันปิดโปรแกรม** Exit อยู่บนแถบ menu เมื่อผู้ใช้คลิก โปรแกรมจะปิดการทำงาน

บทที่ 2 การทำงานของโปรแกรม

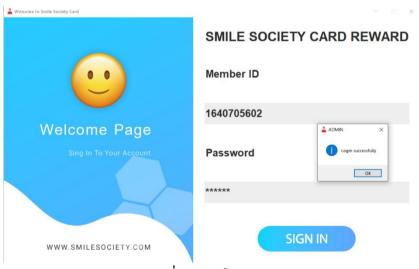
2.1 ฟังก์ชันการทำงานหน้าที่ 1

ฟังก์ชัน login



รูปที่ 1.1) หน้า login

ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลของตัวเอง เพื่อ login เข้าใช้งานโปรแกรม ถ้าหากกรอกข้อมูลว่าง และกดปุ่ม sign-in จะโชว์ message box เพื่อบอกให้ผู้ใช้ กรอกข้อมูลก่อน

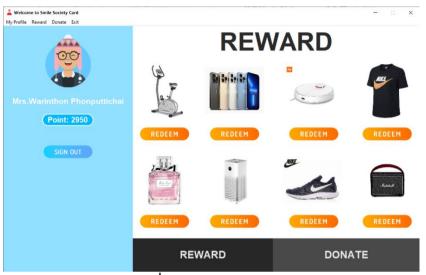


รูปที่ 1.2) หน้า login

ถ้าหากผู้ใช้กรอกข้อมูลในการ login ถูกต้อง จะโชว์ message box ว่า login successfully เพื่อเข้า ใช้โปรแกรมของเรา

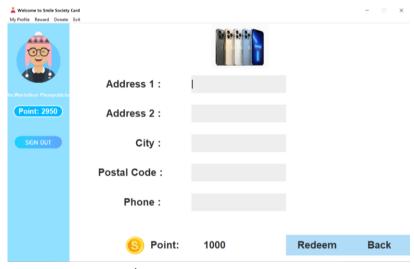
2.2 ฟังก์ชันการทำงานหน้าที่ 2

ฟังก์ชัน Reward



รูปที่ 2.1) หน้า Reward

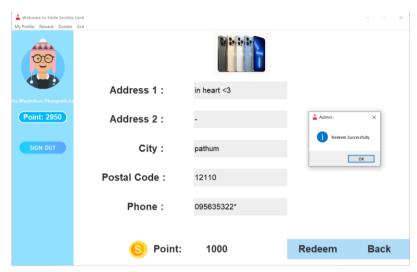
ด้านซ้ายของโปรแกรมจะมี การโชว์ชื่อผู้ใช้ พ้อยต์ และปุ่ม sign out เพื่อกลับไปหน้า login ด้านขวาจะเป็นการโชว์สินค้า และปุ่ม Redeem เพื่อให้ผู้ใช้เลือกสินค้าที่ต้องการจะ redeem ส่วนปุ่ม Reward และ Donate ข้างล่าง เป็นฟังก์ชันในการเปลี่ยนหน้าไปเลือกอีกเมนูนึง ก็คือ เมนู Donate



รูปที่ 2.2) หน้า สรุปรายการสินค้า

เมื่อผู้ใช้กด Redeem สินค้าจากหน้า Reward โปรแกรมจะเด้งมาหน้า สรุปรายการสินค้า โดยจะมี ให้ผู้ใช้กรอก ที่อยู่ เบอร์โทร เพื่อจัดส่งสินค้าแบบ delivery

ด้านล่าง มีการบอกค่า point ของสินค้าที่ต้องการจะแลก ปุ่ม Redeem และปุ่ม back เพื่อย้อนกลับ

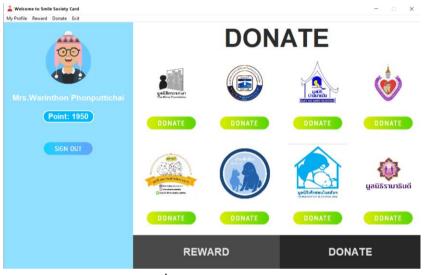


รูปที่ 2.3) หน้า สรุปรายการสินค้าเมื่อ Redeem สำเร็จ

ผู้ใช้กรอกข้อมูล ที่อยู่ เบอร์โทร เสร็จเรียบร้อย แล้ว กดปุ่ม Redeem จะมีฟังก์ชันย่อย ซึ่งเป็นการ ทำงานหลังบ้าน ก็คือฟังก์ชัน paymentredeem(ฟังก์ชันย่อย) ก็จะทำงานโดยใช้ if else และการ บวกเลข ลบเลข เพื่อคำนวณค่า ของจำนวนพ้อยต์ของผู้ใช้ กับ จำนวนพ้อยต์ของสินค้า และมี message box เด้งขึ้นมาบอกว่าคุณ Redeem Successfully

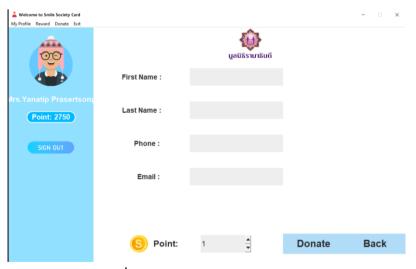
2.3 ฟังก์ชันการทำงานหน้าที่ 3

ฟังก์ชัน Donate



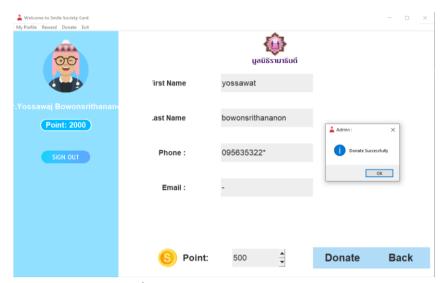
รูปที่ 3.1) หน้า Donate

ด้านซ้ายของโปรแกรมจะมี การโชว์ชื่อผู้ใช้ พ้อยต์ และปุ่ม sign out เพื่อกลับไปหน้า login ด้านขวา จะเป็นการโชว์มูลนิธิ และปุ่ม Donate เพื่อให้ผู้ใช้เลือกมูลนิธิที่ต้องการจะ บริจาค ส่วนปุ่ม Reward และ Donate ข้างล่าง เป็นฟังก์ชันในการเปลี่ยนหน้าไปเลือกอีกเมนูนึง



รูปที่ 3.2) หน้าสรุปรายการ Donate

เมื่อผู้ใช้กด Donate จากหน้า Donate โปรแกรมจะเด้งมาหน้าสรุปรายการ Donate โดยให้ผู้ใช้กรอก ชื่อ นามสกุล เบอร์โทร และ อีเมลล์ ด้านล่างจะเป็น spin box เพื่อให้ผู้ใช้เลือกจำนวนพ้อยที่ต้อง บริจาค และปุ่ม Donate กับ Back เพื่อย้อนกลับไปเมนูก่อนหน้า

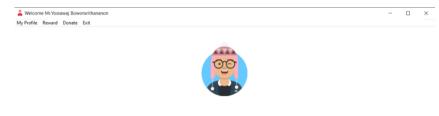


รูปที่ 3.3) หน้าสรุปรายการ Donate

ผู้ใช้กรอกข้อมูล ชื่อ นามสกุล เบอร์โทร อีเมลล์ เสร็จเรียบร้อย แล้วกดปุ่ม Donate ฟังก์ชัน paymentdonate(ฟังก์ชันย่อย) ก็จะทำงานโดยใช้ if else และการบวกเลข ลบเลข เพื่อคำนวณค่า ของจำนวนพ้อยต์ของผู้ใช้ กับ พ้อยต์ที่ผู้ใช้เลือกที่จะบริจาค และมี message box เด้งขึ้นมาบอกว่า คุณ Donate Successfully

2.4 ฟังก์ชันการทำงานหน้าที่ 4

ฟังก์ชัน Menu Profile



Card NO: 1640705594

Fullname: Mr.Yossawaj Bowonsrithananon

Level: Gold

Point: 2000

รูปที่ 4.1) หน้าโชว์ Profile

Menu My Profile เป็นหน้าจอการแสดงข้อมูลของผู้ใช้ โดยจะบอก Card no. full name Level Point ของผู้ใช้ และมีปุ่ม sign out เพื่อกลับไปหน้า login

ภาคผนวก ก

```
from tkinter import *
from tkinter import messagebox
def mainwindow() :
         root = Tk()
x = root.winfo_screenwidth()/2 - w/2
        x = root.winfo_screenwidth()/2 - w/2
y = root.winfo_screenheight()/2 - h/2
root.geometry("%dx%d+%d*%("%(w,h,x,y))
root.resizable(FALSE, FALSE)
root.iconbitmap("icon.ico")
root.title("Welcome to Smile Society Card")
root.option_add('*font', "'Barlow', 16")
root.rowconfigure((0,1,2,3,4,5),weight=1)
root.columnconfigure((0,1),weight=1)
menuthar= Menu(root)
        root.columnconfigure((0,1),weight=1)
menubar = Menu(root)
menubar.add_command(label="My Profile", command=profileclick)
menubar.add_command(label="Reward", command=menu1)
menubar.add_command(label="Donate", command=menu2)
menubar.add_command(label="Exhit", command=root.quit)
root.config(bg="■#8983FF", menu=menubar)
         global conn,cursor
conn = sqlite3.connect('login.db')
cursor = conn.cursor()
         loginframe = Frame(root,bg='white')
loginframe.rowconfigure((0,1,2,3,4,5),weight=1)
loginframe.columnconfigure((0,1),weight=1)
loginframe.grid(row=0,column=0,columnspan=2,rowspan=6,sticky='news')
         emptyMenu = Menu(root)
root.config(bg=' = #28527a', menu=emptyMenu)
root.title("Welcome to Smile Society Card")
            Label(loginframe,image=img01,bg='white',border=0).grid(column=0,rowspan=6,sticky="news"
           Label(loginframe,text="SMILE SOCIETY CARD REWARD",font="Dosis 26 bold",bg='white',fg='□#282828').grid(row=0,column=1,padx=30,sticky='news')
Label(loginframe,text="Member ID',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='□#282828').grid(row=1,column=1,padx=30,sticky='w')
userentry = Entry(loginframe,bg='□#EEEEEE',font="Dosis 20 bold",fg='□#282828', relief="flat",width=36,textvariable=userinfo)
userentry.grid(row=2,column=1,padx=30,jpady=10,sticky='w')
           Label(loginframe,text="Password",font="Dosis 20 bold",bg='white',fg=' #282828').grid(row=3,column=1,sticky='w',padx=30)
pwdentry = Entry(loginframe,bg=' #282828',font="Dosis 20 bold",fg=' #282828', relief="flat",width=36,show='*',textvariable=pwdinfo)
pwdentry.grid(row=4,column=1,padx=30,ipady=10,sticky='w')
           Button(loginframe, relief="flat", bg='white', image=signinbtn, compound="center", command=loginclick). grid(row=5, column=1) \\ userentry.focus\_force()
  def loginclick() :
           global username,point,result,n_id
if userinfo.get() == "";
  messagebox.showwarning("ADMIN:","Please enter ID Card")
  userentry.focus_force()
                     e:

sql = "select * from user where n_card=

cursor.execute(sql,[userinfo.get()])

result = cursor.fetchall()
                       if result :
    if pwdinfo.get() == "":
                               messagebox.showwarning("ADMIN","Please enter password")
pwdentry.focus_force()
else :
                                       se :
    sql = "select * from user where n_card=? AND pass=?"
    cursor.execute(sql,[userinfo.get(),pwdinfo.get()])
    result = cursor.fetchone()
if result:
    messagebox.showinfo("ADMIN","Login successfully")
    username = result[2]
    point = result[4]
    n_id = result[4]
    userentry.delete(0,END)
    pwdentry.delete(0,END)
```

```
messagebox.showwarning("ADMIN","Incorrect Password")
pwdentry.select_range(0,END)
                            messagebox.showwarning("ADMIN", "Member ID not found")
def profileclick() :
        root.title("Welcome "+result[2])

Frame(root, bg='white')
       root.title('Welcome '+result|2|)
welcomeframe = Frame(root, bg='white')
welcomeframe.rowconfigure((0,1,2,3,4), weight=1)
welcomeframe.rowconfigure(5, weight=5)
welcomeframe.columnconfigure((0,1),weight=1)
         welcomeframe.place(x=0, y=0, width=w, height=h)
        Label(welcomeframe, image=prof, bg="white").grid(row=0 ,columnspan=2,pady=30)
        Label(welcomeframe, text="Card NO: ", font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='=#242424').grid(row=1, column=0, sticky="e")
Label(welcomeframe, text=result[0], font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='=#4E4E4E').grid(row=1,column=1 ,sticky=w,padx=10)
        Label(welcomeframe, text="Fullname: ", font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='=#242424').grid(row=2, column=0, sticky="e")
Label(welcomeframe, text=result[2], font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='=#4E4E4E').grid(row=2,column=1,sticky=w,padx=10)
       Label(welcomeframe, text="Level: ", font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='□#242424').grid(row=3, column=0, sticky="e")
Label(welcomeframe, text=result[3], font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='□#4E4E4E').grid(row=3,column=1,sticky=W,padx=10)
        Label(welcomeframe, text="Point: ", font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='□#242424').grid(row=4, column=0, sticky="e")
Label(welcomeframe, text=result[4], font="Dosis 30 bold",bg="white",fg='□#4E4E4E').grid(row=4,column=1,sticky=W,padx=10)
        Button(welcomeframe,image=signoutbtn,bg="white",relief='flat',command=loginlayout).grid(row=5,columnspan=2)
     menu1():

global pd1,pd2,pd3,pd4,pd5,pd6,pd7,pd8
root.config(menu=menubar)

frame1 = Frame(root,bg='white')
frame1.place(x=0,y=0,width=w,height=h)
frame1.columnconfigure(0,weight=2)
frame1.columnconfigure((1,2,3,4),weight=1)
frame1.covconfigure((1,2,3,4),weight=1)
frame1.covconfigure((1,2,3,4,6),weight=1)
         frame1.rowconfigure((1,2,3,4,5,6),weight=1)
frame1.rowconfigure((7),weight=2)
        left = Frame(frame1,bg='■#91E0FF')
left.grid(rowspan=8,column=0,sticky='news')
left.columnconfigure(0,weight=1)
        Label(left, image=prof,bg="■#91E0FF").grid(row=0,column=0,pady=20)
Label(left, text=username, bg='■#91E0FF',fg='white',font="Dosis 16 bold").grid(row=1,column=0)
Label(left,text='Point': '+ str(point), image=bgp, bg='■#91E0FF',fg='white',font="Dosis 15 bold",compound=CENTER).grid(row=2,column=0,pady=15)
Button(left,image=signoutbtn,bg="■#91E0FF',relief='flat',command=loginlayout).grid(row=3,column=0,pady=30)
       Label(frame1,image=img_pd2,bg='white').grid(row=1,column=1,padx=10)
pd1 = Button(frame1,image=redeembtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=payment1)
pd1.grid(row=2,column=1)
label(frame1,image=img_pd3,bg='white').grid(row=1,column=2,padx=10)
pd2 = Button(frame1,image=redeembtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=payment2)
pd2.grid(row=2,column=2)
label(frame1,image=img_pdd,bg='white').grid(row=1,column=3,padx=10)
pd3 = Button(frame1,image=img_pdd,bg='white').grid(row=1,column=3,padx=10)
        pd3 = BUTCOn(frame1, image=redeemoth, compound=CENTER, relief= flat , bg= white , command=payment3)
pd3.grid(row=2, column=3)
Label(frame1, image=img pd5, bg= 'white').grid(row=1, column=4, padx=10)
pd4 = Button(frame1, image=redeembth, compound=CENTER, relief='flat', bg='white', command=payment4)
pd4.grid(row=2, column=4)
        Label(frame1,image=img_pd6,bg='white').grid(row=4,column=1,padx=10)
pd5 = Button(frame1,image=redeembtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=payment5)
pd5.grid(row=5,column=1)
```

```
Label(frame1, image=img_pd7,bg='white').grid(row=4,column=2,padx=10)
pd6 = Button(frame1,image=redeembtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=payment6)
pd6.grid(row=5,column=2)
tabel(frame1,image=img_pd8,bg='white').grid(row=4,column=3,padx=10)
pd7 = Button(frame1,image=redeembtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=payment7)
pd7.grid(row=5,column=3)
tabel(frame1,image=img_pd9,bg='white').grid(row=4,column=4,padx=10)
pd8 = Button(frame1,image=redeembtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=payment8)
pd8.grid(row=5,column=4)
           Button(frame1,text='REMARD',relief='flat',bg="\B277777",font='Dosis 20 bold",fg='\B28888',command=menu1).grid(row=7,columnspan=2,column=1,sticky='news')
Button(frame1,text='DONATE',relief='flat',bg="\B494949",font='Dosis 20 bold",fg='\B288888',command=menu2).grid(row=7,columnspan=2,column=3,sticky='news')
   def payment1():
  def payment1():
   global btnclick, pd, p_pd
   btnclick = 1
   pd = 'exercise bike'
   p_pd = 500
   paymentreward()
def payment2():
   global btnclick, pd, p_pd
   btnclick = 2
paymentreward()
def paymentz():
global btnclick, pd, p_pd
btnclick = 2
pd = 'iphone 13 pro max'
p_pd = 1000
paymentreward()
def payment3():
global btnclick, pd, p_pd
btnclick = 3
pd = 'xiaomi bot'
p_pd = 750
paymentreward()
def payment4():
global btnclick, pd, p_pd
btnclick = 4
pd = 'nike T-shirt'
p_d = 550
paymentreward()
def payment5():
global btnclick, pd, p_pd
btnclick = 4
pd = 'nike T-shirt'
p_global btnclick, pd, p_pd
btnclick = 5
              btnclick = 5
pd = 'dior pf'
p_pd = 675
                paymentreward()
   def payment6():
             global btnclick, pd, p_pd btnclick = 6
pd = 'xiaomi purifier'
p_pd = 850
                paymentreward()
   def payment7():
            global btnclick, pd, p_pd
btnclick = 7
pd = 'sneaker'
                paymentreward()
    def payment8():
               btnclick = 8
pd = 'marshall'
p_pd = 120
                paymentreward()
    def paymentdn1():
    global btnclickdn, dn
    btnclickdn = 1
               paymentdonate()
    def paymentdn2():
               dn = 'มูลนิธิช่วยคนดาบอด แห่งประเทศไทย ในพระบรมราชินูปถัมภ์'
paymentdonate()
     def paymentdn3():
               global btnclickdn, dn
               btnclickdn = 3
dn = 'มูลนิธิบ้านนกขมิ้น'
paymentdonate()
   def paymentdn4():
```

```
global btnclickdn, dn
               dn = 'มูลนิธิหัวใจแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชินูปถัมภ์'
               paymentdonate()
   def paymentdn5():
             global btnclickdn, dn
             paymentdonate()
   def paymentdn6():
              global btnclickdn, dn
             btnclickdn = 6
             dn = 'บ้านพักสี่ขา เพื่อหมาจร'
             paymentdonate()
   def paymentdn7():
            btnclickdn = 7
dn = 'มูลนิธิเด็กอ่อนในสลัมฯ'
             paymentdonate()
   def paymentdn8()
              global btnclickdn, dn
            btnclickdn = 8
dn = 'มูลนิธิรามาธิบดี'
            paymentdonate()
            global dn1,dn2,dn3,dn4,dn5,dn6,dn7,dn8
              root.config(menu=menubar)
               frame1 = Frame(root,bg='white')
               frame1.place(x=0,y=0,width=w,height=h)
               frame1.columnconfigure(0,weight=2)
              frame1.columnconfigure((1,2,3,4),weight=1)
             frame1.rowconfigure((1,2,3,4,5,6),weight=1)
frame1.rowconfigure((7),weight=2)
              left = Frame(frame1,bg='■#91E0FF')
left.grid(rowspan=8,column=0,sticky='news')
              left.columnconfigure(0,weight=1)
       Label(left, image-prof, lg. # m91E0FF').grid(row-0,column-0,pady=20)
Label(left, text-username, bg. # m91E0FF').grid(row-0,column-0,pady=20)
Label(left, text-username, bg. # m91E0FF', fg. white', font-"Dosis 16 bold").grid(row-1,column-0)
Label(left, text-username, bg. # m91E0FF', fg. # my1E0FF', fg. white', font-"Dosis 15 bold", compound-CENTER).grid(row-2,column-0,pady=15)
Button(left, image-signoutbtn, bg. # m91E0FF', relief='flat', command-loginlayout).grid(row-3,column-0,pady=30)
       Label(frame1,text='DONATE',font="Dosis 50 bold",bg='white',fg='\pi #282828').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
      Label(frame1,image=img_dn1,bg='white').grid(row=1,column=1,padx=10)
dn1 = Button(frame1,image=donatebtn,compound=cEMTER,relief='flat',bg='white',command=paymentdn1)
      dn1 = Button(frame1, image=donatebtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command-paymentdn1)
dn1.grid(row=2,column=1)
Label(frame1,image=img_dn2,bg='white').grid(row=1,column=2,padx=10)
dn2 = Button(frame1,image=donatebtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command-paymentdn2)
dn2.grid(row=2,column=2)
Label(frame1,image=img_dn3,bg='white').grid(row=1,column=3,padx=10)
dn3 = Button(frame1,image=img_end).dn3 = Button(frame1,image=donatebtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=paymentdn3)
      uns = actcon(riner_i, mange-contactorincompound-center, retire : int jog = mile ; command-paymentons)
da3.grid(row=2,column=3)
label(frame1,image=sing_dn4,bg='white').grid(row=1,column=4,padx=10)
dn4 = Button(frame1,image=donatebtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=paymentdn4)
dn4.grid(row=2,column=4)
      Label(frame1,image=img_dn5,bg='white').grid(row=4,column=1,padx=10)
dn5 = Button(frame1,image=donatebtn,compound=CENTER,relief='flat',bg='white',command=paymentdn5)
     dns = Button(framel, image=donatebth, compound=CENTER, relief='flat', bg='white', command-paymentdn5)
dns.grid(row=5, column=1)
Label(frames), image=img_dn6, bg='white').grid(row=4, column=2, padx=10)
dns = Button(framel, image=donatebth, compound=CENTER, relief='flat', bg='white', command-paymentdn6)
dns.grid(row=5, column=2)
Label(framel, image=img_dn7, bg='white').grid(row=4, column=3, padx=10)
dn7 = Button(framel, image=donatebth, compound=CENTER, relief='flat', bg='white', command-paymentdn7)
dn7, grid(row=5, column=3)
Label(framel, image=img_dn8, bg='white').grid(row=4, column=4, padx=10)
dn8 = Button(framel, image=donatebth, compound=CENTER, relief='flat', bg='white', command-paymentdn8)
dn8.grid(row=5, column=4)
       Button(frame1,text='REMARD',relief='flat',bg="@#494949',font="Dosis 20 bold",fg='@#e8e8e8',command=menu1).grid(row=7,columnspan=2,column=1,sticky='news')
Button(frame1,text='DoNATE',relief='flat',bg="@#272727",font="Dosis 20 bold",fg='@#e8e8e8',command=menu2).grid(row=7,columnspan=2,column=3,sticky='news')
def paymentreward():
       paymentreward():
paymentreward():
plobal address1,address2,city,postal,phone
root.config(menu=menubar)
framel = Frame(root,bg='white')
framel.place(x=0,y=0,width=w,height=h)
framel.place(x=0,y=0,width=w,height=1)
framel.columnconfigure((1,2,3,4),weight=1)
framel.rowconfigure((1,2,3,4),weight=1)
framel.rowconfigure((7),weight=1)
         left = Frame(frame1,bg='■#91E0FF')
left.grid(rowspan=8,column=0,sticky='news')
         left.columnconfigure(0,weight=1)
        Label(left, image=prof,bg="=#91E0FF").grid(row=0,column=0,pady=20)
Label(left, text=username, bg="=#91E0FF',fg="white',font="Dosis 10 bold").grid(row=1,column=0)
Label(left,text='Point: '+ str(point), image=bgp, bg='=#91E0FF',fg='white',font="Dosis 15 bold",compound=CENTER).grid(row=2,column=0,pady=15)
Button(left,image=signoutbtn,bg="=#91E0FF',relief='flat',command=loginlayout).grid(row=3,column=0,pady=30)
```

```
if btnclick == 1:
                 Label(frame1,image=img_pd2,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
         elif btnclick == 2:

Label(frame1,image=img_pd3,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
        elif btnclick ==
        | Label(frame1,image=img_pd4,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
elif btnclick == 4:
        Label(frame1,image=img_pd5,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1) elif btnclick == 5:
                Label(frame1,image=img_pd6,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
        elif btnclick == 6:

Label(frame1,image=img_pd7,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
        elif btnclick == 7:

Label(frame1,image=img_pd8,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
elif btnclick == 8:
                 Label(frame1,image=img_pd9,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
        Label(frame1,text='Address 1 :',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='\delta #282828').grid(row=1,column=1,sticky="e",padx=80)
address1 = Entry(frame1,width=22,bg='\delta #EEEEEE',relief="flat",textvariable=address1info)
address1.grid(row=1,column=2,sticky="w",ipady=10)
        Label(frame1,text='Address 2 :',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='□#282828').grid(row=2,column=1,sticky="e",padx=80)
address2 = Entry(frame1,width=22,bg='■#EEEEEE',relief="flat",textvariable=address2info)
address2.grid(row=2,column=2,sticky="w",ipady=10)
        Label(frame1,text='City:',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='\pi=282828').grid(row=3,column=1,sticky="e",padx=80)
city = Entry(frame1,width=22,bg='\pi=8EEEEEE',relief="flat",textvariable=cityinfo)
city.grid(row=3,column=2,sticky="w",ipady=10)
        Label(frame1,text='Postal Code :',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg=' = #282828').grid(row=4,column=1,sticky="e",padx=80) postal = Entry(frame1,width=22,bg=' = #EEEEEE',relief="flat",textvariable=postalinfo) postal.grid(row=4,column=2,sticky="w",ipady=10)
        Label(frame1,text='Phone:',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='=282828').grid(row=5,column=1,sticky="e",padx=80)
phone = Entry(frame1,width=22,bg='=#EEEEEE',relief="flat",textvariable=phoneinfo)
phone.grid(row=5,column=2,sticky="w",ipady=10)
        Label(frame1,text=' Point:',image=scoin,fg='="#282828',font="Dosis 20 bold",bg='white',compound=LEFT).grid(row=7,column=1,padx=30,sticky='e')
Label(frame1,text=p_pd,fg='=#282828',font="Dosis 20 bold",bg='white',compound=CENTER).grid(row=7,column=2,padx=30,sticky='w')
       Button(frame1,text='Redeem',bg=' #880CF8",fg=' | #282828',font='Dosis 20 bold',width=10,relief="flat",command=rewardclick).grid(row=7,column=3)
Button(frame1,text='Back',bg=' #880CF8",fg=' | #282828',font='Dosis 20 bold',width=10,relief="flat",command=menu1).grid(row=7,column=4)
def paymentdonate():
    global f_name, l_name, p_num, email, count
    root.config(menu-menubar)
    frame1 = Frame(root, bg='white')
    frame1.place(x=0, y=0, width=w, height=h)
    frame1.columnconfigure(0, weight=2)
    frame1.columnconfigure(1, 2, 3, 4), weight=1)
    frame1.rowconfigure(1, 2, 3, 4, 5, 6), weight=1)
    frame1.rowconfigure(7, y, weight=1)
        left = Frame(frame1,bg='■#91E0FF')
        left.grid(rowspan=8,column=0,sticky='news')
left.columnconfigure(0,weight=1)
       Label(left, image=prof,bg="=#91E0FF").grid(row=0,column=0,pady=20)
Label(left, text=username, bg="=#91E0FF',fg="white',font="Dosis 20 bold").grid(row=1,column=0)
Label(left,text='Point: '+ str(point), image=bgp, bg='=#91E0FF',fg='white',font="Dosis 15 bold",compound=CENTER).grid(row=2,column=0,pady=15)
Button(left,image=signoutbtn,bg="=#91E0FF',relief='flat',command=loginlayout).grid(row=3,column=0,pady=30)
       Label(frame1,image=img_dn1,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
elif btnclickdn == 2:
Label(frame1,image=img_dn2,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
elif btnclickdn == 3:
       Label(frame1,image=img_dn3,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
elif btnclickdn == 4:
    Label(frame1,image=img_dn4,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
elif btnclickdn == 5:
       Label(frame1,image=img_dn5,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
elif btnclickdn == 6:
Label(frame1,image=img_dn6,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
          elif btnclickdn == 7
                                 rame1,image=img_dn7,bg='white').grid(row=0,columnspan=5,column=1)
                   Label(frame1, image=img dn8, bg='white').grid(row=0, columnspan=5, column=1)
           Label(frame1,text='First Name :',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='□#2B2B2B').grid(row=1,column=1,sticky="e",padx=80)
f_name = Entry(frame1,width=22,fg='□#2B2B2B',bg='■#EEEEEE',relief="flat",textvariable=f_nameinfo)
f_name.grid(row=1,column=2,sticky="w",ipady=10)
           Label(frame1,text='Last Name :',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='□#282828').grid(row=2,column=1,sticky="e",padx=80)

l_name = Entry(frame1,width=22,fg='□#282828',bg='■#EEEEEE',relief="flat",textvariable=l_nameinfo)

l_name.grid(row=2,column=2,sticky="w",ipady=10)
           Label(frame1,text='Phone :',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='□#282828').grid(row=3,column=1,sticky="e",padx=80)
p_num = Entry(frame1,width=22,fg='□#282828',bg='■#EEEEEE',relief="flat",textvariable=p_numinfo)
p_num.grid(row=3,column=2,sticky="w",ipady=10)
           Label(frame1,text='Email :',font="Dosis 20 bold",bg='white',fg='□#2B2B2B').grid(row=4,column=1,sticky="e",padx=80) email = Entry(frame1,width=22,fg='□#2B2B2B'),bg='■#EEEEEE',relief="flat",textvariable=emailinfo) email.grid(row=4,column=2,sticky="w",ipady=10)
           Label(frame1,text=' Point:',image=scoin,fg='=#282828',font="Dosis 20 bold",bg='white',compound=LEFT).grid(row=7,column=1,padx=30,sticky='e')
count = Spinbox(frame1, from =1, to=point,width=10,fg='=#282828',bg='=#EEEEEE',relief="flat",textvariable=pointinfo)
count.grid(row=7,column=2,padx=30,ipady=10,sticky='w')
```

```
Button(frame1,text='Donate',bg=" #880CF8",fg=' | #282828',font="Dosis 20 bold",width=10,relief="flat",command=donateclick).grid(row=7,column=4)
Button(frame1,text='Back',bg=" #880CF8",fg=' | #282828',font='Dosis 20 bold",width=10,relief="flat",command=menu2).grid(row=7,column=4)
  rewardclick():
    global point
    if address1info.get() == '':
        messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Address1 First")
        address1.focus_force()
elif address2.info.get() == '':
        messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Address2 First")
        address2.focus_force()
elif postalinfo.get() == '':
        messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Postal code First")
        postal.focus_force()
elif cityinfo.get() == '':
        messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Postal code First")
        postal.focus_force()
elif phoneinfo.get() == '':
        messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Phone number First")
def rewardclick():
      e:
if point >= p_pd :
    point = point - p_pd
Alladdress = addressIinfo.get() +' '+ addressZiinfo.get() +' '+ cityinfo.get() +' '+ postaliinfo.get()
sql = '''insert into product ("user_id" , "p_name" , "u_address" , "u_phone", "product") values (?,?,?,?)'''
cursor.execute(sql, [n_id,username,Alladdress,p_numinfo.get(),pd])
conn.commit()
                      sql = '''
    update user
    set point=?
    where n_card=?
'''
                       cursor.execute(sql, [point,n_id])
conn.commit()
                       messagebox.showinfo("Admin :" , "Redeem Successfully")
                       menu1()
  def donateclick():
          global point
if f_nameinfo.get() == '':
                  messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Address1 First")
f_name.focus_force()
          elif 1_nameinfo.get() == '':
    messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Address2 First")
         al_name.rocus_force()
elif p_numinfo.get() == '':
    messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Postal code First")
    p_num.focus_force()
elif emailinfo.get() == '':
                 messagebox.showwarning("Admin" , "Enter Postal code First")
email.focus_force()
                point = point - int(pointinfo.get())
                   Allname = f_nameinfo.get() + ' + l_nameinfo.get()

sql = '''insert into donate ("user_id" , "d_name" , "d_phone" , "email", "donate", "count") values (?,?,?,?,?)'''

cursor.execute(sql, [n_id,Allname,phoneinfo.get(),emailinfo.get(),dn,pointinfo.get()])
                   conn.commit()
                     update user
set point=?
                   conn.commit()
                   messagebox.showinfo("Admin :" , "Donate Successfully")
menu2()
```

```
createconnection()
 root = mainwindow()
#product exchange
img_pd2 = PhotoImage(file='img_project/exercise bike.png').subsample(4,4)
img_pd3 = PhotoImage(file='img_project/ip13.png').subsample(7,7)
img_pd4 = PhotoImage(file='img_project/mi bot.png').subsample(3,3)
img_pd5 = PhotoImage(file='img_project/nike T-shirt.png').subsample(4,4)
img_pd6 = PhotoImage(file='img_project/diorpf.png').subsample(5,4)
Img_pub = PhotoImage(file='img_project/diorpr.phg ).subsample(4,4)
img_pd8 = PhotoImage(file='img_project/sheaker.phg').subsample(4,4)
img_pd8 = PhotoImage(file='img_project/sheaker.phg').subsample(4,4)
img_pd9 = PhotoImage(file='img_project/marshall.phg').subsample(3,3)
img01 = PhotoImage(file="login-pic.phg")
img_dn1 = PhotoImage(file='Donate/dn1.png').subsample(7,7)
img_dn2 = PhotoImage(file='Donate/dn2.png').subsample(6,6)
img_dn3 = PhotoImage(file='Donate/dn3.png').subsample(5,5)
img_dn4 = PhotoImage(file='Donate/dn4.png').subsample(5,5)
img_dn5 = PhotoImage(file='Donate/dn5.png').subsample(5,5)
img_dn6 = PhotoImage(file='Donate/dn6.png').subsample(7,7)
img_dn7 = PhotoImage(file='Donate/dn7.png').subsample(6,6)
img_dn8 = PhotoImage(file='Donate/dn8.png').subsample(6,6)
 signinbtn = PhotoImage(file="sign-in-btn.png")
signoutbtn = PhotoImage(file="sign-out-btn.png").subsample(2,2)
 redeembtn = PhotoImage(file="redeem-btn.png").subsample(2,2)
donatebtn = PhotoImage(file="donate-btn.png").subsample(2,2)
 scoin = PhotoImage(file="scoin.png").subsample(8,8)
 prof = PhotoImage(file="avataaars.png").subsample(4,4)
 bgp = PhotoImage(file="point.png").subsample(2,2)
 userinfo = StringVar()
 pwdinfo = StringVar()
  address1info = StringVar()
   address2info = StringVar()
  postalinfo = StringVar()
phoneinfo = StringVar()
   f_nameinfo = StringVar()
   1_nameinfo = StringVar()
  p_numinfo = StringVar()
emailinfo = StringVar()
pointinfo = StringVar()
    loginlayout()
   root.mainloop()
  cursor.close() #close cursor
conn.close() #close database connection
```

ภาคผนวก ข

ตัวอย่างแอพพลิเคชั่น หรือเว็บไซต์ที่ศึกษา

