```
UNIVALI - Universidade do Vale do Itajaí
```

Disciplina: Arquitetura e Organização de Computadores

Prof. Thiago Felski Pereira

Avaliação 03 – Programação de Procedimentos

Instruções:

- 1. Esta atividade pode ser realizada individualmente ou em grupo de até TRÊS alunos (no máximo).
- 2. A atividade consiste na implementação de um procedimento utilizando a linguagem de montagem do RISC-V (conforme as instruções a seguir), o qual é apresentado logo a seguir.
- 3. Deve ser entregue um relatório impresso em papel, com uma capa identificando a Instituição, o curso, a disciplina, o professor, o nome da atividade, os autores do trabalho e data em que o mesmo for entregue. O corpo do relatório deverá conter a resolução dos exercícios, incluindo: código-fonte em linguagem de montagem e capturas de tela demonstrando a execução correta das entradas e saídas realizadas via console do simulador.
- 4. O código-fonte deve ser escrito em arquivo com extensão .asm e, obrigatoriamente, com um nome que identifique os membros do grupo (ex. *RingoStarr_JohnLennon.asm*). Obs: Todos os arquivos de todos os grupos serão reunidos em uma mesma pasta e, por isso, não use nomes como Programa_01.asm.
- 5. Cada código fonte deve conter um cabeçalho comentado que identifique a disciplina, a atividade, o programa e os nomes dos membros do grupo. Ex:

```
# Disciplina: Arquitetura e Organização de Computadores
# Atividade: Avaliação 03 - Programação de Procedimentos
# Grupo: - Ringo Starr
# - John Lennon
```

- 6. O arquivo ASM e o relatório em formato PDF deverão ser postados no ambiente Material Didático compactados em um único arquivo em formato ZIP, conforme instruções fornecidas em aula.
- 7. O prazo para entrega do relatório e postagem dos códigos fonte é 18:59 do dia 22/05/2023.
- 8. Trabalhos em atraso terão a nota reduzida proporcionalmente a quantidade de dias de atraso.
- 9. O professor poderá solicitar a qualquer momento que **qualquer aluno** do grupo faça uma **demonstração explicativa da execução dos códigos no RARS**.
- 10. A implementação deverá apresentar resultados corretos para qualquer conjunto de dados. Uma solução que não execute corretamente terá, automaticamente, um desconto de 50% na nota, sendo que o professor também avaliará a correção de segmentos específicos do código (controle de execução, acesso a memória,...).
- 11. Se forem identificados trabalhos com grau de similaridade que caracterize cópia (autorizada ou não) ou adaptação, a nota dos grupos será a nota de um trabalho dividida pelo número de grupos que entregou esses trabalhos similares.

ESPECIFICAÇÃO DO PROBLEMA 1

Enunciado:

Utilizando a linguagem de montagem do RISC-V, implemente um procedimento que determine a soma dos elementos de um vetor de zero até a posição passada por parâmetro.

Requisitos:

- 1. Crie um vetor de 100 posições no .DATA e preencha ele com números valores distintos. Exemplo: vetor: .word 0,1,2,3,4,5,6,...
- 2. A função principal (MAIN) deve carregar em registradores de argumento o endereço base do vetor e o número de posições a ser somada.
 - a. Verifique se o número de posições deverá estar entre 2 e 100;
- No retorno do procedimento, a função principal deve imprimir uma mensagem informando o valor da soma de todas as posições do vetor (de zero até a posição passada por argumento) calculado pelo procedimento.
- 4. O procedimento deve utilizar pelo menos um registrador \$s. (para estimular o uso da pilha)
- 5. A função principal e o procedimento devem respeitar as regras relativas ao uso dos registradores do RISC-V, preservando na pilha os registradores de acordo com o especificado nessas regras (ex. a função principal deve preservar os registradores \$t utilizados e o procedimento deve preservar os registradores \$s). Verifique as regras descritas no livro texto.
- 6. O código deve ser escrito respeitando o estilo de programação ASM, usando tabulação para organizar o código em colunas (rótulos, mnemônicos, operandos e comentários).
- 7. Procure comentar ao máximo o seu código. Isto é um hábito da programação assembly.
- 8. No Apêndice A do livro estão listadas todas as instruções e pseudo-instruções do RISC-V, incluindo diferentes instruções úteis para comparação de valores e desvio condicional.
- No seu relatório, apresente uma análise indicando quais instruções do conjunto de instruções do RISC-V foram utilizadas.

NOTA:

Abaixo, segue uma referência de código C de um procedimento que implementa o algoritmo soma vetores:

```
int vet_soma(int vet[TAM], int pos) {
  int soma=0;
  for (int i=0; i<pos; i++) {
    soma = soma + vet[i];
  }
  return soma;
}</pre>
```

ESPECIFICAÇÃO DO PROBLEMA 2

Enunciado:

Utilizando a linguagem de montagem do RISC-V, implemente um procedimento **recursivo** que determine a soma dos elementos de um vetor de zero até a posição passada por parâmetro.

Requisitos:

1. Siga os mesmos passos do problema 1,

NOTA:

Abaixo, segue uma referência de código C de um procedimento que implementa o algoritmo soma vetores:

```
int rec_vet_soma (int vet[TAM], int pos) {
  if (pos < 0) {
    return 0;
  }
  return vet[pos] + soma (vet,pos-1);
}</pre>
```

ANÁLISE DOS RESULTADOS

Enunciado:

A parte mais importante desse trabalho é a análise comparativa dos resultados obtidos nos 2 problemas. Para isso procure coletar estatísticas (*instruction statistics*) das duas soluções com diferentes tamanhos de vetor.

Recomenda-se o uso de gráficos para auxiliar na demonstração dos resultados.

Tente responder perguntas como qual solução obtém o melhor desempenho, como os dados pioram ou melhoram as soluções e porque isso acontece.

CÁLCULO DA NOTA

Nota = (30*problema1 + 35*problema2 + 35*análise)/100