UNIVALI – Escola Politécnica – Ciência da Computação

Disciplina 23272 — Estruturas de Dados Prof. Marcos Carrard *Atividade de Implementação 1 - Listas*

LISTAS – Polinômios

EM DUPLA OU INDIVIDUAL

DATA DE ENTREGA (PARTE I) 06/04/2022 – ATÉ ÀS 19H – NO MATERIAL DIDÁTICO – desconto se atrasar o envio no sistema.

APRESENTAÇÃO: DIA 06/04/2023 - DURANTE A AULA

DATA DE ENTREGA (PARTE II) 13/04/2022 — ATÉ ÀS 19H — NO MATERIAL DIDÁTICO — desconto se atrasar o envio no sistema.

O objetivo deste trabalho é o desenvolvimento de uma biblioteca de funções que fazem a manipulação de polinômios e suas operações através de lista encadeadas. Fica a critério de cada aluno ou dupla decidir se irá implementar a biblioteca com listas única ou duplamente encadeadas.

Este trabalho é composto de duas partes (atividades). Ambas devem ser desenvolvidas e implementadas com o mesmo objetivo, ou seja, é o mesmo programa. Na Parte I (4,0 pontos), o aluno deve apresentar a implementação da lista e das operações de forma funcional e correta. Na Parte II (6,0 pontos), o aluno deve entregar a implementação com os ajustes identificados na Parte I, além de uma aplicação exemplo que faça uso dos recursos desenvolvidos e um relatório sobre o desenvolvimento.

Ao final deste trabalho encontra-se uma breve explicação do que é um polinômio e como as operações solicitadas devem ser realizadas.

Deve ser implementado (Parte I):

- TAD de Lista Encadeada (1,5 pontos) com as seguintes operações:
 - Inicializar lista;
 - Inserir na lista (no final da lista e ordenado por expoente do polinômio);
 - Remover da lista (de acordo com o expoente do polinômio);
 - Descobrir expoente: receber um expoente e determinar se o termo existe ou não no polinômio;
 - Imprimir lista: mostrar o polinômio na tela;
- Biblioteca de operações (2,5 pontos), com os seguintes recursos:
 - Somar dois polinômios, resultando em um terceiro polinômio;
 - Subtrair dois polinômios, resultando em um terceiro polinômio;
 - Multiplicar um polinômio por um escalar (valor real);
 - o Multiplicar dois polinômios, resultando em um terceiro polinômio;
 - O Determinar o valor numérico de um polinômio.

Deve ser implementado/desenvolvido (Parte II):

- Aplicação fazendo uso da biblioteca da parte I (3,0 pontos) com as seguintes funções:
 - o Entrada de dados via teclado de forma prática;

UNIVALI – Escola Politécnica – Ciência da Computação

Disciplina 23272 – Estruturas de Dados

Prof. Marcos Carrard

Atividade de Implementação 1 - Listas

- Menu permitindo a escolha da operação a ser realizada;
- Apresentação dos resultados;
- Relatório final (3,0 pontos) contendo:
 - Descrição da implementação, contendo os recursos utilizados e o motivo da escolha;
 - Apresentação dos algoritmos (não o programa e sim os passos lógicos) de cada operação implementada com os polinômios, contendo a comprovação lógica de que o processo resulta no resultado correto;
 - Análise básica da eficiência de cada operação realizada;
 - Seção descrevendo a aplicação final desenvolvida contendo exemplos de uso;

A implementação da biblioteca deve considerar que a parte literal dos polinômios envolvidos é sempre igual, ou seja, os polinômios têm a mesma letra. Não há necessidade de solicitar essa letra e ele pode ser usada/aparecer somente ao imprimir a lista (use X, por exemplo).

Quesitos:

- Código-fonte (Parte I e II):
 - Correta implementação de todas as operações das listas;
 - Adequada escolha do tipo de lista para cada finalidade;
 - o Funcionamento do programa conforme enunciado;
 - Estrutura lógica de programação (indentação, comentários, nomenclatura de termos, elementos de usabilidade, etc...);
 - Uso da linguagem C++;
- Relatório:
 - o Documento escrito dentro das normas do correto uso da língua Portuguesa;
 - Presença os itens solicitados no texto;
 - Presença de elementos metodológicos como capa, introdução, desenvolvimento do tema, conclusão e bibliografia.
- Apresentação em aula (peso 3):
 - Participação de todos os integrantes na apresentação. A nota de apresentação (50% do total) será única (a mesma para cada integrante). Porém, cada um possuirá uma cota de pontuação da apresentação formada pelo restante da nota. Essa segunda parte será individual.
 - Domínio da implementação e funcionamento do programa por todos os integrantes. O professor poderá escolher a qualquer momento da apresentação, qual integrante deverá responder a determinado questionamento.

OBSERVAÇÕES:

• O código-fonte e o relatório devem ser postados no Material Didático em um arquivo ZIP. Outro formato terá desconto de 1 ponto. Se o professor não conseguir "abrir" o arquivo, a nota relativa ao código-fonte será 0.

UNIVALI – Escola Politécnica – Ciência da Computação

Disciplina 23272 – Estruturas de Dados

Prof. Marcos Carrard

Atividade de Implementação 1 - Listas

- Cadastre a sua dupla/nome no momento do envio no Material Didático. Identifique os integrantes em um comentário no início do "main.cpp" (e outros arquivos de códigofonte).
- Não serão aceitos trabalhos após o dia de entrega.
- Se o trabalho for apresentado, mas não for postado no Material Didático, será atribuída nota apenas no quesito da apresentação.
- Se o trabalho for enviado no Material Didático, mas não for apresentado, será atribuída nota apenas nos quesitos entregues (código-fonte e/ou relatório), sendo que será descontado 1 ponto por não apresentar.
- Trabalhos com grau de similaridade terão a nota dividida pelo número de entregas similares. Dica: não repassem código-fonte para os colegas e não poste o código em sistemas de controle de versão publicamente.

Anexo I – Polinômios

Definição: São expressões algébricas formadas por números (coeficientes) e letras (parte literal). As letras de um polinômio representam os valores incógnitos da expressão. Por exemplo:

a)
$$3ab + 5$$

b)
$$x^3 - 2x^2 + 4x$$

c)
$$25x^2 - 9y^2$$

Cada parte do polinômio (termo) é chamada de monômio. Conforme descrito acima, ele é formado por três elementos:

- coeficiente: número real que serve de multiplicado da parte literal;
- parte literal: letra(s) indicador(as) das incógnitas envolvidos no monômio;
- expoente: número inteiro que acompanha cada uma das incógnitas indicando a sua potência (quando não é mostrado vale 1 e, caso a letra não esteja presente, vale 0).

Operações

1) Valor numérico

É a substituição das incógnitas por um valor real fornecido. Por exemplo:

$$P = x^3 - 2x^2 + 4x$$

$$\rightarrow$$
 P(2) = $2^3 - 2.2^2 + 4.2 = 8 - 8 + 8 = 8$

2) Adição ou soma

Fazemos essa operação somando os coeficientes dos termos semelhantes (mesma parte literal).

UNIVALI - Escola Politécnica - Ciência da Computação

Disciplina 23272 – Estruturas de Dados

Prof. Marcos Carrard

<u>Atividade de Implementação 1 - Listas</u>

$$(-7x^3 + 5x^2y - xy + 4y) + (-2x^2y + 8xy - 7y)$$

 $-7x^3 + 5x^2y - 2x^2y - xy + 8xy + 4y - 7y$
 $-7x^3 + 3x^2y + 7xy - 3y$

3) Subtração ou diferença

O sinal de menos na frente dos parênteses inverte os sinais de dentro dos parênteses. Após eliminar os parênteses, devemos juntar os termos semelhantes.

$$(4x^2 - 5xk + 6k) - (3xk - 8k)$$

 $4x^2 - 5xk + 6k - 3xk + 8k$
 $4x^2 - 8xk + 14k$

4) Multiplicação por escalar

Na multiplicação por um escalar K, todos os monômios tem o seu coeficiente multiplicado por esse valor, sem alterar sua parte literal.

$$(3x^2 - 5x + 8) \cdot (-2)$$

-6x² + 10x - 16

5) Multiplicação ou produto

Na multiplicação devemos multiplicar termo a termo. Na multiplicação de letras iguais, repete-se e soma-se os expoentes.

$$(3x^2 - 5x + 8) \cdot (-2x + 1)$$

 $-6x^3 + 3x^2 + 10x^2 - 5x - 16x + 8$
 $-6x^3 + 13x^2 - 21x + 8$

Sugestões de leitura/visita

- https://brasilescola.uol.com.br/matematica/polinomios.htm
- https://mundoeducacao.uol.com.br/matematica/polinomios.htm
- https://escolakids.uol.com.br/matematica/polinomios.htm
- https://www.youtube.com/watch?v=N_oFTs1-mMg
- https://www.youtube.com/watch?v=Nbb7phGDDZM
- https://www.youtube.com/watch?v=Nzl7ElN-30M