

Trabalho 2.1 - Texturas

O objetivo deste trabalho é aprimorar o trabalho anterior, adicionando mais funcionalidades ao que foi proposto:

- O objetivo do trabalho é implementar o mapeamento de texturas no trabalho anterior, a partir do vt que já é lido nos .obj, mapear as texturas para os modelos 3d carregados.
- O arquivo de textura pode ser definido separadamente, não precisar carregar as configurações do .obj.

A data de entrega do trabalho é terça-feira dia 20/05.