

### Programa 1 - Conflito RAW (Leitura-após-Escrita):

# Inicialização dos registradores

.data

.text

main:

li \$t0, 5      # \$t0 = 5

addi \$t1, \$t0, 2 # \$t1 = \$t0 + 2 (conflito RAW)

lw \$t2, 0(\$t1) # Load word de endereço \$t1 (conflito RAW)

há um conflito RAW, onde uma instrução tenta ler um registrador que foi escrito por uma instrução anterior.

### Programa 2 - Conflito WAR (Escrita-após-Leitura):

# Inicialização dos registradores

.data

.text

main:

lw \$t0, 0(\$t1) # Load word de endereço \$t1

addi \$t0, \$t0, 2 # \$t0 = \$t0 + 2 (conflito WAR)

sw \$t0, 0(\$t1) # Store word no endereço \$t1 (conflito WAR)

há um conflito WAR, onde uma instrução tenta escrever em um registrador que está sendo lido por uma instrução posterior.

### Programa 3 - Conflito WAW (Escrita-após-Escrita):

# Inicialização dos registradores

.data

.text

main:

addi \$t0, \$t0, 2 # \$t0 = \$t0 + 2

addi \$t0, \$t0, 3 #  $\$t0 = \$t0 + 3$  (conflito WAW)

sw \$t0, 0(\$t1) # Store word no endereço \$t1 (conflito WAW)

o conflito é no WAW, onde duas instruções tentam escrever no mesmo registrador em uma ordem incorreta.