Demo 0.1 威尔布兰德岛——拉诺西亚

# 地理地图

# 政区地图：

## 2.1 主要政权：

1. 利姆萨罗敏萨
2. 加雷马帝国
3. 鱼人
4. 地灵
5. 第789洞穴团
6. “海蛇之舌”海盗团
7. 尼姆（具体视是否做放浪神古神殿而定）

# 政体：

## 3.1 海盗团联盟 pirate\_league

利姆萨罗敏萨初始政体

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 政体颜色 | color |  |
| 标题本地化前缀 | title\_prefix |  |
| 要使用的字符框架边框的 sprite gfx 名称的后缀。 | frame\_suffix |  |
| 角色选择这种政府类型的条件 | potential | religion = llymlaen |
| 商共：家族宫殿、贵族、沿海贸易点 | merchant\_republic | no |
| 商共彩礼 | uses\_bride\_price | no |
| 启用腐化机制 | uses\_decadence | no |
| 异教税 | uses\_jizya\_tax | no |
| 虔诚修改法律 | uses\_piety\_for\_law\_change | no |
| 威望修改法律 | uses\_prestige\_for\_law\_change | yes |
| 入赘婚姻 | allows\_matrilineal\_marriage | yes |
| 允许剥夺头衔 | allow\_title\_revokation | no |
| 允许掠夺 | allow\_looting | yes |
| 允许无故监禁 | can\_imprison\_without\_reason | no |
| 允许无故剥夺领地 | can\_revoke\_without\_reason | no |
| 忽略法理领土领主的法律 | ignores\_de\_jure\_laws | yes |
| 公爵将被称为国王 | dukes\_called\_kings | yes |
| 男爵需要家族 | barons\_need\_dynasty | no |
| 可以创建帝国（默认yes） | can\_create\_empires | yes |
| 可以创建王国（默认yes） | can\_create\_kingdoms | yes |
| 可以篡夺王国与帝国 | can\_usurp\_kingdoms\_and\_empires | yes |
| 拥有性别法 | have\_gender\_laws | yes |
| 可以建造地产 | can\_build\_holdings | yes |
| 可以建造堡垒 | can\_build\_forts | yes |
| 可以建造城堡 | can\_build\_castle | yes |
| 可以建造城市 | can\_build\_city | yes |
| 可以建造寺庙 | can\_build\_temple | no |
| 可以建造部落 | can\_build\_tribal | no |
| 帝国/王国是否允许其他政体统治者继承 | can\_grant\_kingdoms\_and\_empires\_to\_other\_government | yes |
| 帝国/王国是否允许其他政体组统治者继承 | can\_grant\_kingdoms\_and\_empires\_to\_other\_government\_group | yes |
| 统治者是否可以继承其他政体王国/帝国 | can\_be\_granted\_kingdoms\_and\_empires\_by\_other\_government | yes |
| 统治者是否可以继承其他政体王国/帝国 | can\_be\_granted\_kingdoms\_and\_empires\_by\_other\_government\_group | yes |
| 自由的收回封臣 | free\_retract\_vassalage | no |
| 进攻性战争中不受惩罚的征召 | free\_levies\_in\_offensive\_war | yes |
| 最大配偶数量 | max\_consorts | 1 |
| 强制最大征召兵 | max\_liege\_levy | yes |
| 强制最大税收 | max\_liege\_tax | yes |
| 侵略性，默认1 | aggression | 1 |
| 单位修正 | unit\_modifier |  |
| 本土单位修正 | unit\_home\_modifier |  |
| 角色修正 | character\_modifier |  |
| 倾向地产 | preferred\_holdings | CITY |
| 不受惩罚的地产持有类型 | allowed\_holdings | CITI;CASTLE |
| 允许的同文化地产 | allowed\_holdings\_culture |  |
| 允许的同宗教地产 | allowed\_holdings\_religion |  |
| 允许的同文化同宗教地产 | allowed\_holdings\_culture\_and\_religion |  |
| 使用威望建造地产 | builds\_with\_prestige | no |
| 使用信仰建造地产 | builds\_with\_piety | no |
| 不受好感惩罚的领主政体 | accepts\_liege\_governments | pirate\_league |
| 不受好感惩罚的同文化领主政体 | accepts\_liege\_governments\_culture |  |
| 不受好感惩罚的同宗教领主政体 | accepts\_liege\_governments\_religion |  |
| 不受好感惩罚的同宗教同文化领主政体 | accepts\_liege\_governments\_culture\_and\_religion |  |
| 无惩罚的剥夺封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments |  |
| 无惩罚的剥夺同文化封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments\_culture |  |
| 无惩罚的剥夺同宗教封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments\_religion |  |
| 无惩罚的剥夺同文化同宗教封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments\_culture\_and\_religion |  |
| 剥夺封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers |  |
| 剥夺同文化封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers\_culture |  |
| 剥夺同宗教封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers\_religion |  |
| 剥夺同宗教同文化封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers\_culture\_and\_religion |  |
| 不计入封臣上限的封臣政府类型 | ignore\_in\_vassal\_limit\_calculation | pirate\_league |
|  | vassal\_call\_to\_arms |  |
| 无税收的封臣政体类型 | no\_vassal\_tax |  |
| 强制最大兵役、最大税收、无视暴政惩罚的政体 | forced\_contract |  |
| 指挥官上限 | commander\_limit | 20 |
| 迁都cd | capital\_move\_delay |  |
| 开局，游牧的封臣也是游牧 | can\_change\_to\_nomad\_on\_start |  |
| 统治者关心他人宗教 | gets\_religion\_opinion\_penalties | no |
| 他人关心统治者宗教 | gives\_religion\_opinion\_penalties | no |
| “接受领主政体”好感惩罚 | vassal\_government\_opinion\_penalties | yes |
| 被地图外势力影响 | offmap\_power | Scions\_of\_the\_Seventh\_Dawn |
| 是否允许转教 | can\_demand\_religious\_conversion | yes |
| 是否允许继承头衔 | can\_inherit | yes |
| 男性可以接受女性平妻 | men\_can\_take\_consorts | yes |
| 女性可以接受男性平夫 | women\_can\_take\_consorts | yes |
| AI婚姻无视宗教 | marriage\_ignore\_religion | yes |

继承法：

1. 继承人资格是国内所有的公爵级领主
2. 继承通过“海魂竞赛”事件决定继承人
3. “海魂竞赛”事件触发条件：当前统治者死亡/距离上次“海魂竞赛”7周年
4. 海魂竞赛：计算得分，个人实战*1.5+统帅+外交*0.8，最高者继承

王权法：

1. 高王权
2. 锁定自主神职叙任权
3. 封臣义务：征兵侧重
4. 所有内阁法均归统治者

## 3.2 帝国制 Empire

加雷马帝国初始政体

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 政体颜色 | color |  |
| 标题本地化前缀 | title\_prefix |  |
| 要使用的字符框架边框的 sprite gfx 名称的后缀。 | frame\_suffix |  |
| 角色选择这种政府类型的条件 | potential | religion = emperor\_worship |
| 商共：家族宫殿、贵族、沿海贸易点 | merchant\_republic | no |
| 商共彩礼 | uses\_bride\_price | no |
| 启用腐化机制 | uses\_decadence | no |
| 异教税 | uses\_jizya\_tax | yes |
| 虔诚修改法律 | uses\_piety\_for\_law\_change | no |
| 威望修改法律 | uses\_prestige\_for\_law\_change | yes |
| 入赘婚姻 | allows\_matrilineal\_marriage | no |
| 允许剥夺头衔 | allow\_title\_revokation | yes |
| 允许掠夺 | allow\_looting | yes |
| 允许无故监禁 | can\_imprison\_without\_reason | yes |
| 允许无故剥夺领地 | can\_revoke\_without\_reason | yes |
| 忽略法理领土领主的法律 | ignores\_de\_jure\_laws | yes |
| 公爵将被称为国王 | dukes\_called\_kings | no |
| 男爵需要家族 | barons\_need\_dynasty | no |
| 可以创建帝国（默认yes） | can\_create\_empires | yes |
| 可以创建王国（默认yes） | can\_create\_kingdoms | yes |
| 可以篡夺王国与帝国 | can\_usurp\_kingdoms\_and\_empires | yes |
| 拥有性别法 | have\_gender\_laws | yes |
| 可以建造地产 | can\_build\_holdings | yes |
| 可以建造堡垒 | can\_build\_forts | yes |
| 可以建造城堡 | can\_build\_castle | yes |
| 可以建造城市 | can\_build\_city | yes |
| 可以建造寺庙 | can\_build\_temple | no |
| 可以建造部落 | can\_build\_tribal | no |
| 帝国/王国是否允许其他政体统治者继承 | can\_grant\_kingdoms\_and\_empires\_to\_other\_government | yes |
| 帝国/王国是否允许其他政体组统治者继承 | can\_grant\_kingdoms\_and\_empires\_to\_other\_government\_group | yes |
| 统治者是否可以继承其他政体王国/帝国 | can\_be\_granted\_kingdoms\_and\_empires\_by\_other\_government | yes |
| 统治者是否可以继承其他政体王国/帝国 | can\_be\_granted\_kingdoms\_and\_empires\_by\_other\_government\_group | yes |
| 自由的收回封臣 | free\_retract\_vassalage | yes |
| 进攻性战争中不受惩罚的征召 | free\_levies\_in\_offensive\_war | yes |
| 最大配偶数量 | max\_consorts | 1 |
| 强制最大征召兵 | max\_liege\_levy | yes |
| 强制最大税收 | max\_liege\_tax | yes |
| 侵略性，默认1 | aggression | 3 |
| 单位修正 | unit\_modifier |  |
| 本土单位修正 | unit\_home\_modifier |  |
| 角色修正 | character\_modifier |  |
| 倾向地产 | preferred\_holdings | CASTLE |
| 不受惩罚的地产持有类型 | allowed\_holdings | CITI;CASTLE |
| 允许的同文化地产 | allowed\_holdings\_culture |  |
| 允许的同宗教地产 | allowed\_holdings\_religion |  |
| 允许的同文化同宗教地产 | allowed\_holdings\_culture\_and\_religion |  |
| 使用威望建造地产 | builds\_with\_prestige | no |
| 使用信仰建造地产 | builds\_with\_piety | no |
| 不受好感惩罚的领主政体 | accepts\_liege\_governments |  |
| 不受好感惩罚的同文化领主政体 | accepts\_liege\_governments\_culture |  |
| 不受好感惩罚的同宗教领主政体 | accepts\_liege\_governments\_religion |  |
| 不受好感惩罚的同宗教同文化领主政体 | accepts\_liege\_governments\_culture\_and\_religion |  |
| 无惩罚的剥夺封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments |  |
| 无惩罚的剥夺同文化封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments\_culture |  |
| 无惩罚的剥夺同宗教封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments\_religion |  |
| 无惩罚的剥夺同文化同宗教封臣政体 | free\_revoke\_on\_governments\_culture\_and\_religion |  |
| 剥夺封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers |  |
| 剥夺同文化封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers\_culture |  |
| 剥夺同宗教封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers\_religion |  |
| 剥夺同宗教同文化封臣头衔时不触发好感惩罚的等级 | free\_revoke\_on\_tiers\_culture\_and\_religion |  |
| 不计入封臣上限的封臣政府类型 | ignore\_in\_vassal\_limit\_calculation | Empire |
|  | vassal\_call\_to\_arms |  |
| 无税收的封臣政体类型 | no\_vassal\_tax |  |
| 强制最大兵役、最大税收、无视暴政惩罚的政体 | forced\_contract | Empire |
| 指挥官上限 | commander\_limit | 100 |
| 迁都cd | capital\_move\_delay | 10 |
| 开局，游牧的封臣也是游牧 | can\_change\_to\_nomad\_on\_start |  |
| 统治者关心他人宗教 | gets\_religion\_opinion\_penalties | yes |
| 他人关心统治者宗教 | gives\_religion\_opinion\_penalties | yes |
| “接受领主政体”好感惩罚 | vassal\_government\_opinion\_penalties | yes |
| 被地图外势力影响 | offmap\_power |  |
| 是否允许转教 | can\_demand\_religious\_conversion | yes |
| 是否允许继承头衔 | can\_inherit | yes |
| 男性可以接受女性平妻 | men\_can\_take\_consorts | yes |
| 女性可以接受男性平夫 | women\_can\_take\_consorts | no |
| AI婚姻无视宗教 | marriage\_ignore\_religion | no |

继承法：长子继承法

王权法：

1. 高王权
2. 锁定自主神职叙任权
3. 封臣义务：征兵侧重
4. 所有内阁法均归统治者

## 3.3 蛮族部落制 Beast\_Tribe

# 文化

## 4.1 拉诺西亚文化

拉诺西亚地区人类初始文化

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 绘制肖像、地图等图形时的gfx | graphical\_cultures |  |
| 单位的gfx | unit\_graphical\_cultures |  |
| 次要事件图片 | secondary\_event\_pictures |  |
| 地图颜色 | color |  |
| 该文化角色是否被认为是征服者（玛雅、帖木儿、大汗） | horde | no |
| 防止被随机选择文化 | used\_for\_random | no |
| 自定义人物界面无法选择 | allow\_in\_ruler\_designer | no |
| 公爵被称为国王 | dukes\_called\_kings | yes |
| 隐藏男爵头衔 | baron\_titles\_hidden | no |
| 隐藏伯爵头衔 | count\_titles\_hidden | no |
| 亲子文化不受外国人影响 | parent | no |
| 省份的文化修正 | modifier |  |
| 角色的文化修正 | character\_modifier |  |
| 文化创始人命名王朝 | founder\_named\_dynasties | no |
| 主要头衔为家族名 | dynasty\_title\_names | no |
| Blinded.png 角色不能继承 | disinherit\_from\_blinding |  |
| 开启掠夺 | allow\_looting |  |
| 更喜欢劫掠沿海省份，舰队更便宜 | seafarer | yes |
| 家族名称放在名称前 | dynasty\_name\_first | no |
| 女性统治者/继承人无好感惩罚 | feminist | yes |

在领主决议“恢复海盗传统”后可以劫掠

可以劫掠加雷马文化领主，除非与其结盟

公爵领被称为“海盗团”

海运速度+25%

造船厂提供征召兵上限

雇佣兵价格-15%

文化兵种：特殊陆战队：维护费昂贵的常备军，无跨河、跨大河、跨海峡、登陆惩罚。

指挥官可以使用战术：水战

水战：

持续时间：18

战术组：冲锋

条件：指挥官是拉诺西亚文化、肉搏战阶段、发生在临近河流、海洋、海峡地形的地块

权重：15

加权：3 -指挥官军事能力≥14

效果：轻步兵攻击+150%，特殊陆战队攻击+250%，弓箭手攻击+150

克制关系：冲锋+300%

## 4.2 加雷马文化

## 4.3 蛮神文化

# 宗教

## 5.1 利姆莱茵信仰

十二神信仰组：Twelve\_Group

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 地图颜色 | color |  |
| 地图上显示CoA | graphical\_culture |  |
|  | has\_coa\_on\_barony\_only |  |
| 骑士团能对同宗教组作战 | hostile\_within\_group | no |
| 是否可以圣战 | crusade\_cb | no |
| 是否可游玩 | playable | yes |
| ai失去攻击性 | ai\_peaceful | yes |
| ai伪造宣称 | ai\_fabricate\_claims | yes |
| 界面尝试与共和国界面合并 | merge\_republic\_interface | no |

利姆莱茵信仰：Llymlaen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 同宗教组ai传教 | ai\_convert\_same\_group | 0 |
| 异宗教组ai传教 | ai\_convert\_other\_group | 0 |
| 地图上显示CoA | graphical\_culture |  |
| 图标 | icon |  |
| 颜色 | color |  |
| 骑士团名称 | crusade\_name | crusade\_name = "PIRATE" |
| 经典名称 | scripture\_name | pirate\_code |
| 神名 | god\_names | Llymlaen |
| 至高神名称 | high\_god\_name | Llymlaen |
| 邪神名称 | evil\_god\_names | Thalaos（撒拉奥斯） |
| 虔诚名称 | piety\_name | (None) |
| 神庙拥有者头衔名 | priest\_title | (None) |
| 可否任命主教 | investiture | no |
| 是否可以要求他人转教 | can\_demand\_religious\_conversion | no |
| 是否绝罚 | can\_excommunicate | no |
| 批准离婚 | can\_grant\_divorce | no |
| 批准入侵 | can\_grant\_invasion\_cb | no |
| 授予宣称 | can\_grant\_claim | no |
| 召唤骑士团 | can\_call\_crusade | no |
| 对立教皇 | can\_have\_antipopes | no |
| 要求宣誓（剥夺继承权） | can\_retire\_to\_monastery | no |
| 异端宗教 | parent |  |
| 神职是否可以结婚 | priests\_can\_marry | yes |
| 神职是否有继承权 | priests\_can\_inherit | yes |
| 女性统治者/继承人无好感惩罚 | feminist | yes |
| 攻击性降低 | pacifist | no |
| 兄弟姐妹通婚 | bs\_marriage | no |
| 父女/母子通婚 | pc\_marriage | no |
| 禁止叔叔-外甥女/姑侄通婚 | psc\_marriage | yes |
| 禁止表/堂兄弟姐妹通婚 | cousin\_marriage | yes |
| 禁止母系婚姻 | matrilineal\_marriages | no |
| 倾向于与宗教/宗教组通婚 | intermarry | Twelve\_Group |
| 最大妻子数 | max\_wives | 1 |
| 允许维京征服（准备入侵） | allow\_viking\_invasion | yes |
| 允许劫掠 | allow\_looting | yes |
| ai更倾向袭击沿海省份 | seafarer | yes |
| 允许沿河航行 | allow\_rivermovement | yes |
| 允许女性神庙封臣 | female\_temple\_holders | yes |
| 允许男性神庙封臣 | male\_temple\_holders | yes |
| 短暂统治好感惩罚年限乘数 | short\_reign\_opinion\_year\_mult | 0 |
| 侵略性系数 | aggression | 2 |
| 最大配偶 | max\_consorts | 1 |
| 头饰索引 | religious\_clothing\_head |  |
| 衣服索引 | religious\_clothing\_priest |  |
| 次级事件图片 | secondary\_event\_pictures |  |
| 独立牧守 | autocephaly | no |
| 教区牧守（最多5人） | pentarchy | no |
| 血亲圣婚 | divine\_blood | no |
| 允许指定继承人 | has\_heir\_designation | yes |
| 防御损耗 | defensive\_attrition | yes |
| 无视防御损耗 | ignores\_defensive\_attrition | yes |
| 异端图标 | heresy\_icon |  |
| 独立战争分数加成 | independence\_war\_score\_bonus | 0 |
| 和平时失去威望 | peace\_prestige\_loss | yes |
| 和平时增长威望 | peace\_piety\_gain | 1.0 |
| 征召封臣征召兵是否好感度惩罚 | raised\_vassal\_opinion\_loss | no |
| 对应的改革宗教 | reformed |  |
| 宗教改革人物成为新宗教领袖 | reformer\_head\_of\_religion | no |
|  | pre\_reformed |  |
| 单位修正 | unit\_modifier |  |
| 本地单位修正 | unit\_home\_modifier |  |
| 角色修正 | character\_modifier |  |
| 驱逐何种人 | expel\_modifier |  |
| 附庸国王威望奖励 | landed\_kin\_prestige\_bonus | yes |
| 角色修改器显示 | allow\_in\_ruler\_designer | yes |
| 封臣反对领主增加部落组织度 | dislike\_tribal\_organization | yes |
| 腐化机制 | uses\_decadence | no |
| 异教税 | uses\_jizya\_tax | no |
| 攻击同宗教虔诚惩罚 | attacking\_same\_religion\_piety\_loss | no |
| 难以被转教 | hard\_to\_convert | no |
| 男性可以接受女性平妻 | men\_can\_take\_consorts | yes |
| 女性可以接受男性平夫 | women\_can\_take\_consorts | yes |
| 宗教界面 | interface\_skin |  |
| 种姓制度 | castes | no |
| 种姓是否好感惩罚 | caste\_opinions | no |
|  | has\_coa\_on\_barony\_only |  |
| 不会仅因为与异教相邻而拒绝十字军 | join\_crusade\_if\_bordering\_hostile | no |
| 界面试图与共和国界面融合 | merge\_republic\_interface | no |
| 宗教领袖被攻击时，信徒更倾向于加入防御战争共同对抗 | rel\_head\_defense | yes |

圣地：利姆萨·罗敏萨、十二神大教堂、小麦酒港、破舰岛、莫拉比造船厂

没有也不可以建立宗教领袖、不可以持有也无法建造神庙地产、不可以剥夺异教徒头衔