1. 十二神宗教组：
   1. 仅能向其余宗教组发起圣战，无法向同宗教组内发起圣战
2. 十二神宗教：
   1. 为所有信仰默认添加特殊教义：十二神普世主义，十二神宗教组内的其他信仰被视为接受
3. 利姆莱茵信仰：
   1. 地产：
      1. 无法持有神庙
      2. 禁用宫廷牧师
4. 蛮神宗教组：
   1. 可以发起圣战与大圣战
   2. 所有传统信仰添加特殊教义：蛮神至上，可以召唤蛮神。
   3. 所有改革后信仰添加特殊教义：十二神亲和，十二神宗教组内的其他信仰被视为迷途