**Отчет**

Были разработаны программы клиента и сервера, взаимодействующие через разделяемую память с использованием функций POSIX. Клиент генерирует случайные числа в том же диапазоне, что и ранее рассмотренный на семинаре пример.  
Сервер осуществляет их вывод.

Было обеспечено корректное завершение работы для одного клиента и сервера, при котором удаляется сегмент разделяемой памяти.

**Реализация**:

1. У пользователя спрашивают, какое кол-во чисел необходимо сгенерировать;
2. Создается второй объект разделяемой памяти (share\_i);
3. Начинается генерация чисел, которые записываются в объект разделяемой памяти;
4. Программа сервера получает данные о кол-во чисел в массиве и начинает процесс вывода;
5. После генерации всех чисел программа-сервер удаляет сегмент разделяемой памяти