Отчёт по лабораторной работе № 8

Текстовой редактор vi

Толстых Максим Алексеевич

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы 3.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi	
4	Выводы	14
5	Ответы на контрольные вопросы	15

Список иллюстраций

3.1	lab08	6
3.2	lab08	6
3.3	Переход в каталог lab08	6
3.4		7
3.5	Файл hello.sh	7
3.6	Файл hello.sh	8
3.7	Файл hello.sh	8
3.8		9
3.9	T	9
3.10	Редактирование hello.sh	9
3.11	Редактирование hello.sh	0
3.12	Редактирование hello.sh	0
3.13	Редактирование hello.sh	0
3.14	Редактирование hello.sh	1
3.15	Редактирование hello.sh	
3.16	Редактирование hello.sh	
3.17	Редактирование hello.sh	2
3.18	Coxpaниниe hello.sh	3
5.1	Граф	8

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором vi.
- Выполнить упражнения, используя команды vi.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

1. Создали каталог с именем ~/work/os/lab08. (рис. [3.1]), (рис. [3.2])



Рис. 3.1: lab08

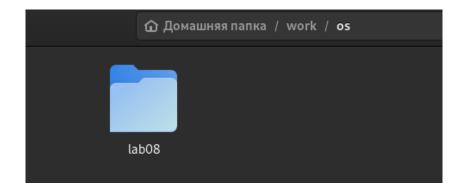


Рис. 3.2: lab08

2. Перешли во вновь созданный каталог. (рис. [3.3])



Рис. 3.3: Переход в каталог lab08

3. Вызвали vi и создали файл hello.sh (рис. [3.4])

[matolstikh@fedora lab08]\$ vi hello.sh

Рис. 3.4: Создание hello.sh

4. Нажали клавишу і и ввели следующий текст. (рис. [3.5])

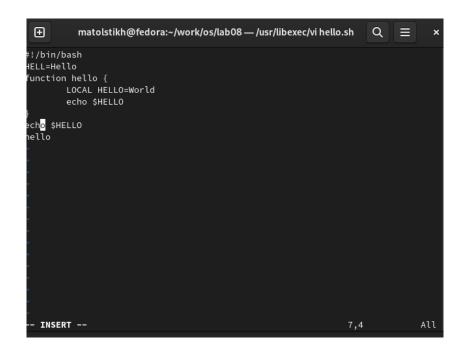


Рис. 3.5: Файл hello.sh

5. Нажали клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста. (рис. [3.6])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

7,3 All
```

Рис. 3.6: Файл hello.sh

6. Нажмите: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия. (рис. [3.7])

Рис. 3.7: Файл hello.sh

7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы. (рис. [3.8])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

:
:wq
```

Рис. 3.8: Файл hello.sh

8. Сделали файл исполняемым. (рис. [3.9])

```
[matolstikh@fedora lab08]$ chmod +x hello.sh
```

Рис. 3.9: Исполняемый файл hello.sh

3.2 Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызвали vi на редактирование файла. (рис. [3.10])

```
[matolstikh@fedora lab08]$ vi ~/work/os/lab08/hello.sh
```

Рис. 3.10: Редактирование hello.sh

2. Установили курсор в конец слова HELL второй строки. (рис. [3.11])

```
matolstikh@fedora:~/work/os/lab08 — /usr/libexec/vi /home/m... Q =

#!/bin/bash

HELL=Hello

function hello {
        LOCAL HELLO=World
        echo $HELLO
}

echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.11: Редактирование hello.sh

3. Перешли в режим вставки и замените на HELLO. Нажали Esc для возврата в командный режим. (рис. [3.12])

Рис. 3.12: Редактирование hello.sh

4. Установили курсор на четвертую строку и стёрли слово LOCAL. (рис. [3.13])



Рис. 3.13: Редактирование hello.sh

5. Перешли в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим. (рис. [3.14])

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.14: Редактирование hello.sh

6. Установили курсор на последней строке файла. Вставили после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. (рис. [3.15])

```
matolstikh@fedora:~/work/os/lab08 — /usr/libexec/vi /home/m... Q =
#!/bin/bash
HELL0=Hello
function hello {
    local HELL0=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.15: Редактирование hello.sh

- 7. Нажали Еѕс для перехода в командный режим.
- 8. Удалили последнюю строку. (рис. [3.16])

```
matolstikh@fedora:~/work/os/lab08 — /usr/libexec/vi /home/m... Q =

#!/bin/bash

HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.16: Редактирование hello.sh

9. Ввели команду отмены изменений и для отмены последней команды. (рис. [3.17])

```
matolstikh@fedora:~/work/os/lab08 — /usr/libexec/vi/home/m... Q = #!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.17: Редактирование hello.sh

10. Ввели символ : для перехода в режим последней строки. Записали произведённые изменения и выйдите из vi. (рис. [3.18])

Рис. 3.18: Coxpаниниe hello.sh

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы ознакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

5 Ответы на контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

- 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?(q)
- 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.
- 0 (ноль) переход в начало строки; \$ переход в конец строки; G переход в конец файла; n G переход на строку с номером n.
 - 4. Что для редактора vi является словом?

Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

- 5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?(gg)
- 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Вставка текста – а — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; – \square i — вставить текст \square раз; – I — вставить текст в начало строки.

Вставка строки – о — вставить строку под курсором; – О — вставить строку над курсором.

Удаление текста – х — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; – \boxtimes d d — удалить в буфер \boxtimes строк.

Отмена и повтор произведённых изменений – u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение.

Копирование текста в буфер – Y — скопировать строку в буфер; – ■ Y — скопировать Строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера – р — вставить текст из буфера после курсора; – Р — вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста — с w — заменить слово; — \boxtimes с w — заменить \boxtimes слов; — с \$ — заменить текст от курсора до конца строки; — r — заменить слово; — R — заменить текст.

Поиск текста — / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; — ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Скопировать символ \$ в буфер использовать следующую комвнду редактирования 50i

- 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?(u)
- 9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Копирование и перемещение текста — : \boxtimes , \boxtimes d — удалить строки с \boxtimes по \boxtimes ; — : \boxtimes , \boxtimes m \boxtimes — переместить строки с \boxtimes по \boxtimes , начиная со строки \boxtimes ; — : \boxtimes , \boxtimes t \boxtimes — копировать строки с \boxtimes по \boxtimes в строку \boxtimes ; — : \boxtimes , \boxtimes w имя-файла — записать строки с \boxtimes по \boxtimes в файл с именем имя-файла.

Запись в файл и выход из редактора – : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; – : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; – : w ! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; – : w q — записать изменения в файл и выйти из vi; – : q — выйти из редактора vi; – : q ! — выйти из редактора без записи;

- 10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?
- / текст произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст
 - 11. Выполните анализ опций редактора vi.

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора vi?

В режиме последней строки внизу страницы находится ":". В режиме вставки внизу страницы написано "– INSERT –". В режиме коммандной строки эти обозначения отсутствуют.

13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi. (рис. [5.1])

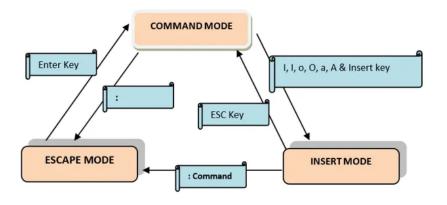


Рис. 5.1: Граф