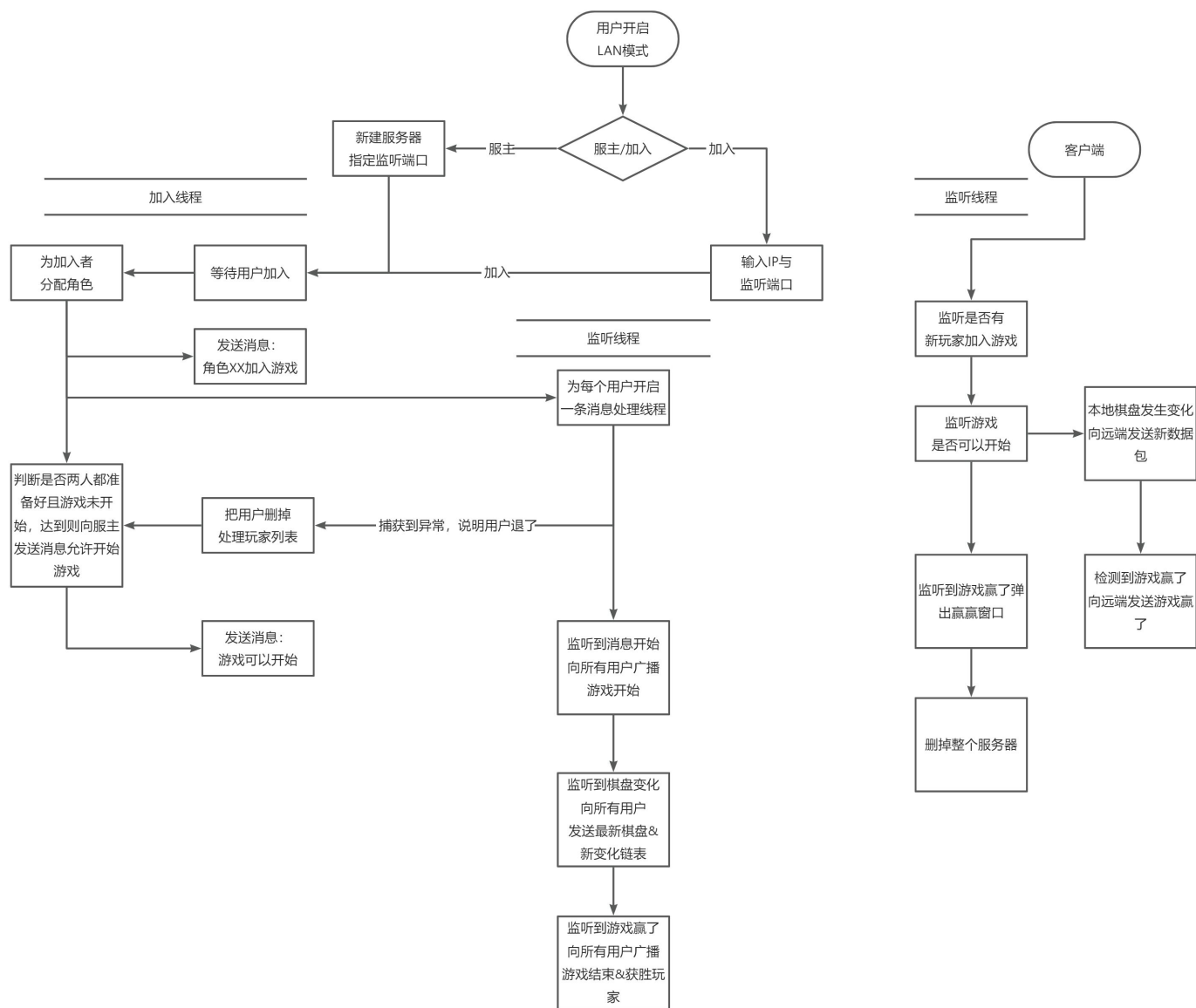
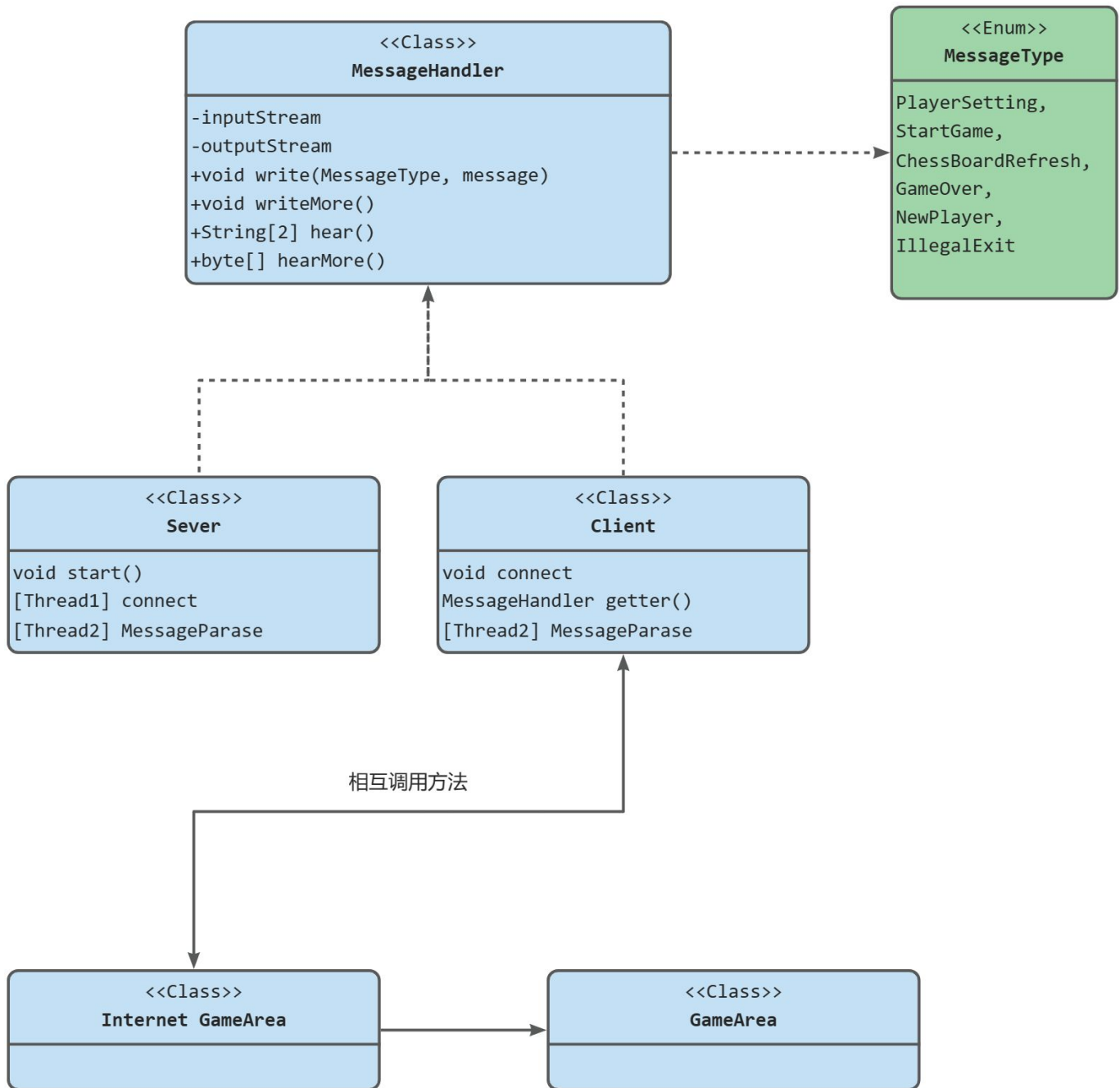


网络实现

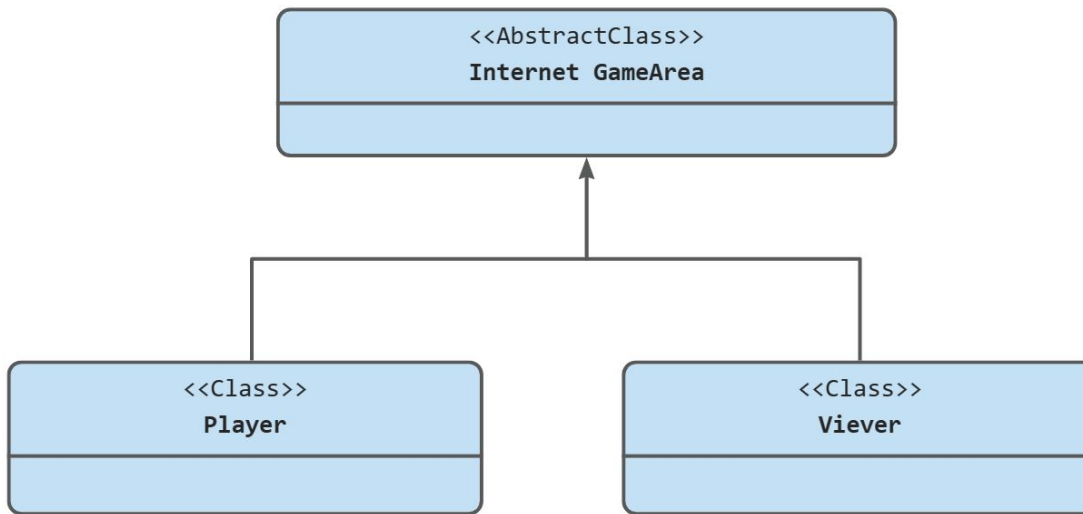


不关心MessageType&hearMore会收到的消息



继承普通棋盘，重写部分方法处理下棋后的消息发送&棋盘刷新&游戏结束.....

实际上是空的



会进行不同的重写