

积分榜

1. 游戏时长【在gameArea里计时】
2. 三种难度与AI比赛把数，胜利次数，胜率，最长连胜
3. 网络对战把数&胜率&最长连胜

【已经游戏XXX天】

【XXX天创建的账户】

【总计游戏把数】

游戏开始时：记录开始时间，forceExit，把记录的时间剪裁加入game中【period】；游戏结束时也加入一次

游戏结束需要做的事情：

游戏次数++

游戏时间+=计时

判断游戏难度；

加到比赛把数里面

赢了加到win里面

==弹窗显示谁赢了