

# 数字逻辑项目文档：GenshinKitchen

黄政东

祝超

何俞均

# 1 团队分工

## 1.1 团队分工

贡献比：1:1:1  
详细工作安排：

黄政东	project 顶层模块的处理（manualTop, ScriptTop 以及 DemoTop）
	实现接收并用 LED 显示来自客户端的四个反馈信号
	所有模块的代码规范性检查
	实现在手动模式/自动 (脚本) 模式之间进行切换
	部分文档撰写工作
祝超	project 手动模式的合法性检查
	project 脚本模式中 jump, wait 语句相关模块执行的处理
	各种需要的测试脚本的准备，高效的脚本设计
	loadingLamp 模块的编写
	部分文档撰写工作
何俞均	project 手动模式的按键到机器码部分（buttonDecoder 模块）
	project 脚本模式中 Action、Game State Instruction 部分的处理
	各种需要的测试脚本的准备，高效的脚本设计
	错误脚本状态自动处理
	部分文档撰写工作

表 1: 详细工作安排

1.2 开发计划日程安排和实施情况

2 系统功能列表

3 系统使用说明

4 系统结构说明

5 子模块功能说明

5.1 人工模式

5.2 脚本模式

6 bonus 的实现说明

7 项目总结

8 其他的想法和建议