

Sestavte abstraktní třídu **Teleso**, která bude obsahovat:

- proměnnou **vyska** – její hodnota bude zadána v konstruktoru třídy **Teleso**.
- abstraktní virtuální funkci **objem** – počítá objem tělesa.

Děděním třídy **Teleso** sestavte třídu **Kvadr**.

Děděním třídy **Teleso** sestavte třídu **TelesoSKruhovouPodstavou**, která bude obsahovat:

- proměnnou **polomer** – její hodnota bude zadána v konstruktoru této třídy.
- funkci **obsah** – počítá obsah kruhové podstavy.

Děděním třídy **TelesoSKruhovouPodstavou** sestavte třídy **Valec** a **Kuzel**.

Do pole

```
Teleso *t[3];
```

uložte ukazatele na tři objekty:

- jednoho kvádru
- jednoho válce
- jednoho kužele

Vypište cyklem jejich objemy:

```
#include <typeinfo>
```

```
for (int i=0;i<3;++i) cout << typeid(*t[i]).name() << "  "  
      << t[i]->objem() << endl;
```

http://www.cplusplus.com/reference/std/typeinfo/type_info/