

Přetížení operátorů Delegáty a události

9. cvičení

Jiří Zacpal

KMI/ZP3CS – Základy programování 3 (C#)

Prezentace projektů

- Svoje řešení student prezentuje v posledních třech cvičeních. Za prezentaci může student získat 0 až 3 body. Průběh prezentace (10 minut):
 - Předvedení fungujícího programu.
 - Ukázka klíčových částí kódu.

Přetížení operátorů

použití operátorů pro jiné datové typy

```
příklad:
  class Hodina
   {
       private int hodnota
     public Hodina(int ph){this.hodnota=ph;}
     public static Hodina operator + (Hodina ls, hodina ps)
     {return new Hodina(ls.hodnota+ps.hodnota);}
  Hodina h1=new hodina(10),h2=new hodina(15),h3;
  h3=h1+h2;
```

Pravidla při přetížení

- operátor je veřejný
- operátor je statický
- operátor není nikdy polymorfní
- u operátoru nelze použít slova virtual, abstract, override nebo sealed
- nelze měnit aritu, prioritu a asociativitu operátorů
- nelze vytvářet nové operátory
- nelze měnit význam operátorů pro vestavěné typy
- některé operátory nelze přetěžovat (například .)

Symetrické operátory

```
příklad:
class Hodina
    private int hodnota
   public Hodina(int ph){this.hodnota=ph;}
   public static Hodina operator + (Hodina ls, hodina ps)
   { return new Hodina(ls.hodnota+ps.hodnota);}
   public static Hodina operator + (Hodina ls, int ps)
   {return ls + new Hodina(ps);}
   public static Hodina operator + (int ls, hodina ps)
   {return new Hodina(ls)+ ps;}
}
```

Přetěžování operátorů uspořádání

- je nutné přetěžovat vždy oba operátory:
 - == a !=
 - < a >
 - <= a >=

Převodní operátory

- umožňuje definovat implicitní nebo explicitní možnost převodu mezi datovými typy
- příklad: class Hodina public static implicit operator int (Hodina arg) {return arg.hodnota} nebo public static explicit operator int (Hodina arg) {return arg.hodnota} Hodina h(10); int i=h; int i=(int)h;

Příklad 1

```
_ 🗆
                                              C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
first is (10 + 4i)
second is (5 + 2i)
Add: result is (15 + 6i)
Subtract: result is (5 + 2i)
Multiply: result is (70 + 28i)
Divide: result is (2 + 0i)
Comparison: temp != first
Comparison: temp == temp
Current value of temp is (2 + 0i)
Comparison after conversion: temp == 2
Value after adding 2: temp = (4 + 0i)
Int value after conversion: tempInt = 4
Press any key to continue . . . 🕳
```

Delegát

- delegát je ukazatel na metodu nebo více metod, kterou můžete zavolat prostřednictvím delegátu tak, že uvedete jeho název
- delegáty lze dynamicky měnit
- deklarace:

delegate typ nazevtypudelegatu(par);

 delegátový typ definuje tvar metody na kterou bude odkazovat

typ nazevtypudelegatu nazevdelegatu;

- konkrétní delegát
- připojení metody k delegátu:
 - nazevdelegatu+=metoda;

Příklad 2

