TeX pro začátečníky

Pavel Holeček

Použijeme balíček graphicx. V preambuli dokumentu bude následující příkaz:

\usepackage{graphicx}

Obrázek vložíme příkazem:

\includegraphics[klíč=hodnota, ...]{název souboru s obrázkem}

Pomocí prvního nepovinného parametru můžeme ovlivnit, jak se bude obrázek zobrazovat:

scale=čísloZvětší nebo zmenší obrázek

angle=úhel Otočí obrázek

width=délkaNastaví velikost obrázku (např. 8cm)

totalheight=šířka
 Nastaví výšku obrázku (celková i pokud byl obrázek

otočen)

- Druhý parametr udává název souboru s obrázkem.
- Pozor! Podporované formáty obrázků se liší (lišily) podle toho, jaký příkaz používáte pro sazbu dokumentů:
 - pdfcslatex podporuje obrázky ve formátu JPG, PNG a PDF.
 - cslatex podporuje pouze obrázky ve formátu EPS.
- Pro které typy obrázků je vhodný který formát?
- Co dělat, když mám obrázek ve formátu EPS a překládám pdfcslatexem, nebo naopak, když mám třeba jen PNG a překládám cslatexem?

- Situace 1: překládám pomocí pdfcslatexu (z TeXworks) a mám obrázek jen ve formátu EPS.
 - S nejnovější verzí TeXlive můžeme vkládat i EPS. Obrázek se překonvertuje automaticky do PDF.
 - Pokud máme starší verzi, může pomoci následující článek: <u>http://jankoweb.moxo.cz/blog/odborny-sw/latex-konverze-vektoroveho-formatu-eps-do-pdf/</u>

Situace 2: překládám pomocí pdflatexu a mám obrázek jen ve formátu PNG, nebo JPG.

- Můžeme využít některý program pro konverzi obrázků.
- Například na této stránce je online konvertor do formátu EPS: http://image.online-convert.com/convert-to-eps

- V novějších verzích TeXlive už můžeme používat EPS obrázky i při sazbě příkazem pdfcslatext.
- Pokud máme obrazek.eps, TeX si ho automaticky překonvertuje do formátu PDF a uloží ho jako obrazek-eps-converted-to.pdf.

Příklady:

- \includegraphics{obrazek.jpg}
- \includegraphics[scale=0.60, angle=40]{obrazek.jpg}
- \includegraphics[width=8cm]{obrazek.jpg}

TeX – plovoucí prostředí

Prostředí figure:

- Příkaz \includegraphics vloží obrázek přímo do textu
- My chceme ale obrázky číslovat, přidat popis, odkazovat se na ně v textu, vytvářet automaticky jejich seznam, atd.
- Použijeme prostředí figure.

```
\begin{figure}
  \includegraphics{obrazek.jpg}
\end{figure}
```

TeX - plovoucí prostředí

V tomto prostředí můžeme použít příkazy:

- \caption Popisek k obrázku. Bude umístěn pod, nebo nad obrázkem podle toho, kam tento příkaz zapíšeme. Obrázky se automaticky číslují.
- \label Obrázek si pojmenujeme a pak se na něj můžeme odkazovat v textu pomocí příkazů \ref a \pageref stejně jako u kapitol.
- \centering Zarovná obrázek na střed stránky. Mohli bychom použít prostředí center a zarovnat obrázek pomocí \begin{center} ... \end{center}, ale toto je rychlejší.

Příklad:

```
\begin{figure}
  \centering
  \includegraphics{img/obrazek1.png}
  \caption{První obrázek}
  \label{fig:prvni}
\end{figure}
```

V textu se pak odkazujeme na číslo obrázku, nebo stránky pomocí příkazů \ref{fig:prvni} a \pageref{fig:prvni}.

Pro přehlednost je dobré přidávat různé předpony k návěštím. Například "fig:" pro obrázky, "sec:" pro kapitoly, "tab:" pro tabulky, "eq:" pro vzorce.

(Nebo cokoliv jiného v čem se vyznáme ◎)

- Seznam obrázků vložíme příkazem \listoffigures (překlad je nutné provést dvakrát jako u seznamu kapitol).
- Pokud nechceme některý obrázek číslovat a nechceme ho mít v seznamu obrázků:
 - Musíme použít balíček caption:
 - \usepackage{caption}
 - O obrázků, u kterých nechceme v jejich popisku číslo použijeme příkaz s hvězdičkou
 - \caption*{Popisek k obrázku}.

- Pro tabulky slouží prostředí tabular. Jako parametr uvedeme seznam sloupců a jak v nich chceme zarovnat text:
 - I sloupec s textem zarovnaným vlevo
 - c sloupec s textem zarovnaným na střed
 - r sloupec s textem zarovnaným vpravo
 - p{šířka} sloupec zadané šířky s víceřádkovým textem (formátován do odstavce)
 - | čára mezi sloupci
 - @{znak} námi zvolený znak (nebo klidně celý text) mezi sloupci.
- V samotné tabulce:
 - & odděluje sloupce
 - \\ přechod na nový řádek

Příklad:

\begin{tabular}{cc}

První sloupec & Druhý sloupec\\

První & druhý
\end{tabular}

Dva sloupce zarovnané na střed.

```
Můžeme doplnit vertikální linky:
\begin{tabular}{|c|c|}
Horizontální linky vkládáme příkazem \hline.
\begin{tabular}{|c|c|}
  \hline
 První sloupec & Druhý sloupec\\
  \hline
  První & druhý \\
  \hline
\end{tabular}
```

Horizontální linky jen mezi určitými sloupci vložíme pomocí \cline{od-do}, kde od a do jsou čísla sloupců.

V české verzi TeXu tento příkaz způsobí chybu "Paragraph ended before \@cline was complete". Je nutné použít před tabulkou příkaz \shorthandoff{-} a za tabulkou \shorthandon{-}.

```
\shorthandoff{-}
\begin{tabular}{|c|c|}
\cline{2-2}

První sloupec & Druhý sloupec\\
\cline{1-1}

První & druhý \\
\cline{1-2}
\end{tabular}
\shorthandon{-}
```

Slučování buněk ve sloupcích: \multicolumn{počet sloupců}{zarovnání}{obsah buňky}

```
Například
\begin{tabular}{|||||}

\hline
\multicolumn{2}{|c|}{Jedna dlouhá buňka}\\
hline

První sloupec & Druhý sloupec\\

První & druhý \\
hline
\end{tabular}
```

Spojování buněk v řádcích:

- Musíme použít balíček multirow.
- Pak můžeme využít příkaz: \multirow{počet řádků}{šířka}{obsah buňky}
- Jako šířka se často uvádí * (přirozená šířka).

```
\begin{tabular}{|||||||}
\hline
\multirow{2}{*}{Úvod}
& První sloupec & Druhý sloupec\\
& První & druhý \\
\hline
\end{tabular}
```

TeX - prostředí pro tabulky

Pro tabulky slouží prostředí table, které se používá úplně stejně jako figure pro obrázky.

```
\begin{table}
  \centering
  \begin{tabular}
    ... tabulka ...
  \end{tabular}
  \caption{První tabulka}
  \label{tab:prvni}
\end{table}
\end{table}
```

- Seznam tabulek vložíme příkazem \listoftables (překlad je nutné provést dvakrát jako u seznamu kapitol).
- Pokud nechceme některou tabulku mít číslovanou a nechceme, aby byla v seznamu tabulek, můžeme to provést pomocí příkazu \caption* s hvězdičkou stejně jako u obrázků.

- Všechny obrázky a tabulky (prostředí figure a table) TeX umisť uje, kde to uzná za vhodné. Často zrovna tam, kam nechceme.
- Můžeme použít nepovinný parametr určující pořadí, jak má TeX zkoušet objekt umístit.
- Např. \begin{figure}[pozice], kde pro umístění:
 - h tady (here)
 - t nahoře na stránce (top)
 - b dole na stránce (bottom)
 - p objekt bude na zvláštní stránce (page)
 - ! umístit objekt i pokud by byla porušena některá pravidla TeXu pro umisť ování objektů
- Např. \begin{figure}[htb] TeX zkusí umístit obrázek tam, kde je, a pokud to nepůjde, tak na horní část stránky. A pokud ani to nepůjde, tak na spodní část stránky.

Pokud obrázek není tam, kde ho chceme:

- begin{figure}[!h] Řekneme tím TeXu, že chceme obrázek opravdu zde a že nemusí brát ohled na většinu pravidel.
- begin{figure}[H] Ještě silnější příkaz. Obrázek bude umístěn přesně tam, kde je ve zdrojovém kódu. Aby "H" fungovalo, je nutné použít balíček float pomocí \usepackage{float}.

Když na některé stránce naopak nechceme mít obrázky a tabulky použijeme \suppressfloats[pozice]. TeX ví, že tyto objekty nemá umisť ovat například na titulní stranu. Takto můžeme zakázat jejich umístění i na jiné strany.

Pokud obrázek není tam, kde ho chceme:

- begin{figure}[!h] Řekneme tím TeXu, že chceme obrázek opravdu zde a že nemusí brát ohled na většinu pravidel.
- begin{figure}[H] Ještě silnější příkaz. Obrázek bude umístěn přesně tam, kde je ve zdrojovém kódu. Aby "H" fungovalo, je nutné použít balíček float pomocí \usepackage{float}.

Když na některé stránce naopak nechceme mít obrázky a tabulky použijeme \suppressfloats[pozice]. TeX ví, že tyto objekty nemá umisť ovat například na titulní stranu. Takto můžeme zakázat jejich umístění i na jiné strany.

Omezení, kde se obrázek může nacházet:

- Balíček placeins poskytuje příkaz \FloatBarrier. Vytvoří "hranici" za kterou TeX už nemůže posunout obrázek.
- To může být užitečné dát tento příkaz například na začátek kapitoly, pokud nám TeX do ní umisť uje obrázky a tabulky z předchozí kapitoly.