

Přetížení operátorů ++ a --

Přetížení prefixových operátorů ++ a -- má tvar:

```
typ operator operátor () { }
```

Funkce pro přetížení postfixových operátorů ++ a -- má tvar:

```
typ operator operátor (int) { }
```

```
class Souradnice { float x, krok;
public:
    Souradnice(float x, float k):x(x) { krok=k; }
    float operator ++ () { return x+=krok; }
    float operator ++ (int) { float v=x; x+=krok; return v; }
    operator float () const { return x; }
};

Souradnice s(0,2);

cout << ++s << endl; // 2
cout << s++ << endl; // 2
cout << s << endl;   // 4
```

Přetížení operátoru indexu

```
typ operator [] (index) { }
```

```
class Pole { const unsigned n;
            int *p;
public: Pole(unsigned n):n(n) { p=new int [n+1]; }
    int & operator [] (unsigned i)
    {
        if (i<n) return p[i];
        cout << "Chybny index";
        return p[n];
    }
    ~Pole() { delete [] p; }
};
```

Přetížení operátoru funkce

```
typ operator () (...argumenty...) { }
```

```
class Rovnice { float a,b;  
    public: void operator () (float aa,float bb) { a=aa; b=bb; }  
           float operator () () const { return -b/a;}  
};  
  
Rovnice r;  
  
r(4,-3);  
  
cout << r();    // 0.75
```