Comment les serveurs vont s’authentifier sur le site ?

# La création des serveurs

Lors de la création d’un serveur, un token d’authentification sera créé.

Ce token sera composé de 32 caractères (lettres minuscules, majuscules et chiffre).

Le token sera ajouté à une base de données, il contiendra du coup la configuration du serveur que l’on veut créer.

Une fois le dossier Minecraft créé et configuré, ce token sera ajouté dans le fichier de configuration du plugin « Core » (plugins/Core/config.yml) avec l’id du serveur (auto-incrémenté par la bdd)

# La connexion du serveur

Une fois le serveur lancé, celui-ci se connectera au serveur REST (POST /auth) en passant l’id du serveur et le token créé auparavant.

Il se connectera ensuite

Le serveur est maintenant connecté.