角色名

玩家名

年龄 | 性别 | 種族 | 出身 | 污秽度

能力值		成长		器用度	修正	加值
技	A	1				
	B	2		敏捷度		
体	C	3		筋力		
	D	4		生命力		
心	E	5		知力		
	F	6		精神力		

容貌·特征

经验点 | 冒险者等级 | 種族特徵

技能	Lv.

HP =生命力+ 冒险者等级 ×3

生命抵抗力 冒险者等级 + 生命力加值 =

MP =精神力+ 魔法使系技能等级合计 ×3

精神抵抗力 冒险者等级+ 精神力加值 =

戦闘特技

语言	会话	阅读
交易共通语		

魔法技能	Lv.	魔力

魔法使系技能等级合计

名誉道具	点数

所持名誉点

合計名誉点

技能	技能等级	器用度加值	基本命中力	敏捷度加值	基本回避力	筋力加值	基本追加伤害	C值补正
战士								
拳斗士								
轻战士								
射手								

武器	用法	命中修正	命中力	武器习熟	追加修正	追加伤害	威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	C值
			2d+					*											
必要筋力: 级别 : 射程: 装填数:								1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2d+					*											
必要筋力: 级别 : 射程: 装填数:								1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2d+					*											
必要筋力: 级别 : 射程: 装填数:								1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

制限移动: 通常3 | 通常移动: 敏捷度+修正 | 全力移动: 通常移动×3 | 魔物知识: 2d+ 贤者技能等级+知力修正 | 先制力: 2d+ 斥候技能等级+敏捷度修正

生命抵抗: 2d+ | 精神抵抗: 2d+ | 回避: 2d+ | 防护点

甲胄和盾牌	级别	必要筋力	回避力	防护点
甲胄				
盾牌				
其他修正 (防具習熟/回避行动)				
回避技能 基本值				
合计值				

一般装备品	(消耗记录)
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□

装备品	说明
头	
耳	
脸	
颈	
背	
左手	
右手	
腰	
足	
其他	

弹丸																								
	×			3			6			9			12			15			18			21			24
	×			3			6			9			12			15			18			21			24

持有金 G | 借款 G

经历和记录

自动失败记录

威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15
	*										
	*										
	*										