### I SEMESTRE 2018

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA INGENIERÍA ELECTRÓNICA EL-3307 DISEÑO LÓGICO

Profesor: Ing. Juan Carlos Jiménez

Tarea No.3

#### 1. Objetivos

Comprender el concepto de códigos binarios aplicados en el diseño de sistemas digitales Realizar un programa en C++ que haga la codificación Hamming de un número de 12 bits de datos Comprender el concepto de paridad en la detención de errores para la transmisión de datos binarios Manipular correctamente información binaria.

## 2. Descripción

Los medios de transmisión por lo general introducen errores en los datos binarios; en el ambiente industrial principalmente por la cantidad de cargas inductivas: motores, transformadores, entre otros, se producen errores en los datos provenientes desde un sensor hacia una computadora o dispositivo de control programable (PLC). El desarrollo de sistemas confíables y estándares de comunicación en ambientes industriales como la interfase RS-485 obligan a utilizar códigos de detección y corrección de errores. El Código Hamming permite detectar y corregir errores en la transmisión de datos binarios entre dos sistemas distantes. Este código utiliza varios bits de paridad insertados dentro de la trama de datos en

### 3. Metodología

El trabajo debe ser realizado en grupos de <u>4 estudiantes</u>, cada grupo debe traer su propia portátil para presentar el programa funcionando el día de la entrega del proyecto. Investigar inicialmente cuál es la forma de codificación Hamming para luego plantear el algoritmo de solución.

## 4. Requerimientos

- Realizar un programa en C++ ejecutable (.exe) que le permita al usuario ingresar un número Hexadecimal de 3 dígitos, si se ingresa un número no hexadecimal, el programa debe indicar el error y pedir otro número.
- Internamente el programa convierte ese número en una hilera binaria de 12 bits

lugares definidos y detectando paridad en el campo de datos también definida.

- Permitir al usuario definir la paridad (par/impar)
- Codificar en Hamming la hilera introduciendo en los lugares definidos los bits de paridad  $P_1, P_2, \dots$
- Generar las tablas 1 y 2 con la información allí indicada ajustada para los 12 bits de datos.
- Presentar en pantalla la hilera final en binario aplicada la codificación correspondiente en la forma mostrada en la tabla No. 1
- Permitir al usuario introducir un nuevo número HEX de 3 dígitos que servirá de comparación con el número original y como si fuera el dato que llegó al receptor.
- Detectar y presentar en pantalla el número de bit donde ocurre la falla ( no haga comparación de hileras, el código Hamming permite calcular la posición del bit erróneo). Realice la tabla 2, hayan o no errores.
- El programa debe permitir el ingreso de un nuevo dato o terminar la aplicación

tabla No 1 Cálculo de los bits de paridad en el código Hamming

	p <sub>1</sub>	p <sub>2</sub>	d <sub>1</sub>	рз	$\mathbf{d}_2$	dз	$d_4$	p <sub>4</sub>	$d_5$	d <sub>6</sub>	d <sub>7</sub>
Palabra de datos (sin paridad):			0		1	1	0		1	0	1
<b>p</b> <sub>1</sub>	1		0		1		0		1		1
<b>p</b> <sub>2</sub>		0	0			1	0			0	1
<b>p</b> 3				0	1	1	0				
p <sub>4</sub>								0	1	0	1
Palabra de datos (con paridad):	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1

tabla No. 2 Comprobación de los bits de paridad (con primer bit de la derecha cambiado)

	p <sub>1</sub>	p <sub>2</sub>	d <sub>1</sub>	рз	$\mathbf{d}_2$	dз	$d_4$	<b>p</b> <sub>4</sub>	$d_5$	d <sub>6</sub>	d <sub>7</sub>	Prueba de paridad	Bit de paridad
Palabra de datos recibida:	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	
<b>p</b> <sub>1</sub>	1		0		1		0		1		0	Error	1
<b>p</b> <sub>2</sub>		0	0			1	0			0	0	Error	1
<b>p</b> 3				0	1	1	0					Correcto	0
p <sub>4</sub>								0	1	0	0	Error	1

## 5. Evaluación

interfase de usuario amigable, tablas, etc. 20% funcionamiento 80%

# 6. Fecha de Entrega

Martes jueves 22 de marzo 9:30 am