

Quiz #3

Objetivo: Evaluar los conceptos del Paradigma de Programación Imperativo y su puesta en práctica.

Ingeniería en Computadores
Lenguajes, compiladores e interpretes
Tiempo Estimado: 30 minutos

Instrucciones: Conteste las siguientes preguntas con el nivel mínimo y suficiente de detalle para demostrar su conocimiento del tema. No se evaluarán respuestas parciales o imprecisas.

Nota:

Nombre:

Primera Parte: Selección única (10 Pts)

Tabla de Respuestas: (Solo se revisaran las respuestas incluidas en la Tabla de Respuestas)

1. <input checked="" type="checkbox"/> c	2. <input checked="" type="checkbox"/> c	3. <input checked="" type="checkbox"/> e	4. <input checked="" type="checkbox"/> d	5. <input checked="" type="checkbox"/> e	6. <input checked="" type="checkbox"/> b	7. <input checked="" type="checkbox"/> b	8. <input checked="" type="checkbox"/> a	9. <input checked="" type="checkbox"/> b	10. <input checked="" type="checkbox"/> a
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

5/10

1. ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include<stdio.h>
#define SWAP(a, b) int t; t=a, a=b,
b=t;
int main()
{
    int a=10, b=12;
    SWAP(a, b);
    printf("a = %d, b = %d\n", a, b);
    return 0;
}
```

- a. a=10, b=12
- ☒ b. a=12, b=10
- ☒ c. Error: Declaration not allowed in macro.
- d. Error: Undefined symbol t.
- e. Ninguna

2. ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    const char *s = "";
    char str[] = "Hello";
    s = str;
    while(*s)
        printf("%c", *s++);

    return 0;
}
```

- a. Error.
- b. H
- ☒ c. Hello
- d. Hel
- e. Ninguna

3. ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    int i=32, j=0x20, k, l, m;
    k=i|j;
    l=i&j;
    m=k^l;
    printf("%d, %d, %d, %d, %d\n", i,
j, k, l, m);
    return 0;
}
```

- a. 0,0,0,0,0
- b. 0,32,32,32,32
- ☒ c. 32,32,32,32,0
- d. 32,32,32,32,32
- ☒ e. Ninguna

4. ¿Cuál es la salida del siguiente programa? Si se ejecuta desde la línea de comando: `cmd> myprog`
one two three

```
/* myprog.c */
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main(int argc, char **argv)
{
    printf("%s\n", *++argv);
    return 0;
}
```

- a. myprog
- ☒ b. one
- c. two
- ~~d. three~~
- e. Ninguna

5. ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    extern int fun(float);
    int a;
    a = fun(3.14);
    printf("%d\n", a);
    return 0;
}

int fun(int aa)
{
    return (int)++aa;
}
```

- a. 3
- b. 3,14
- c. 0
- d. 4
- ~~e. Compile Error.~~

6. ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    float a = 0.7;
    if(0.7 > a)
        printf("Hi\n");
    else
        printf("Hello\n");
    return 0;
}
```

- ☒ a. Hi
- ~~b. Hello~~
- c. Hi Hello
- d. Error en tiempo de ejecución
- e. Ninguna.

7. ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include<stdio.h>
#define MAX 128

int main()
{
    char mybuf[] = "India";
    char yourbuf[] = "BIX";
    char *const ptr = mybuf;
    *ptr = 'a';
    ptr = yourbuf;
    return 0;
}
```

- a. Error: unknown pointer conversión.
- ~~b. Error: cannot convert ptr const value.~~
- c. 0
- d. No error
- e. Ninguna

8. ¿Cuál de las siguientes operaciones esta INCORRECTA?

- ☒ a. `int I = 35; I = i%5;`
- b. `short int j = 255; j = j;`
- c. `long int k = 365L; k = k;`
- ☒ d. `float a = 3.14; a = a%3;`
- e. Ninguna

9. ¿Cuál de las siguientes estructuras es incorrecta?

- 1:


```
struct aa
{
    int a;
    float b;
};
```
- 2:


```
struct aa
{
    int a;
    float b;
    struct aa var;
};
```
- 3:


```
struct aa
{
    int a;
    float b;
    struct aa *var;
};
```

- a. 1
- ☒ b. 2
- c. 3
- d. 1,2,3
- e. Ninguna.

10. ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
#include<stdio.h>
int check(int);
int main()
{
    int i=45, c;
    c = check(i);
    printf("%d\n", c);
    return 0;
}
int check(int ch)
{
    if(ch >= 45)
        return 100;
    else
        return 10;
}
```

- ☒ a. 100
- b. 10
- c. 1
- d. 0
- ☒ e. Ninguna