Generalidades del curso Lección 0

Dr. Pablo Alvarado Moya

CE5506 Introducción al reconocimiento de patrones Área de Ingeniería en Computadores Tecnológico de Costa Rica

II Semestre, 2019



Contenido

- Descripción
 - Descripción
 - Objetivos
 - Contenido
 - Datos generales
- 2 Metodología
 - Metodología
 - Evaluación
- Tareas y proyectos programados
- 4 Literatura



Descripción

Introducción al reconocimiento de patrones:

- fundamentos teóricos
- diseño de sistemas
- aplicaciones
- impacto social

Objetivo General

Construir sistemas básicos de reconocimiento de patrones y analizar métodos complejos de aprendizaje automático.

Objetivos Específicos

- Aplicar fundamentos téoricos.
- ② Diseñar sistemas básicos
- Fundamentar implementaciones de métodos complejos
- Juzgar el impacto social de tecnologías de reconocimiento de patrones

Contenido

9.

Introducción (1 Semana) 2. Herramientas matemáticas (1,5 Semanas) 3. (3,5 Semanas) Aprendizaje supervisado (1,5 Semanas) 4. Teoría de aprendizaje 5. (0,5 Semanas) Consideraciones prácticas 6. Aprendizaje no supervisado (3 Semanas) 7. Aprendizaje reforzado (2 Semanas) 8. Secuencias (1 Semana)

Tópicos varios

(1.5 Semanas)

Datos generales

Horario Martes y Jueves, 1-3pm

Lugar: K1-110

Sitio Web: http://www.ie.tec.ac.cr/palvarado/IRP/

e-Mail: palvarado@tec.ac.cr

Consulta: Miércoles 1:00pm-14:40pm

Jueves 9:30am-11:10am

Oficina K1-423

- Curso de 4 créditos (12h por semana)
- Componente del profesor:
 - Presentaciones magistrales
 - Selección de ejercicios y ejemplos para clase
 - Planteo de proyectos y tareas
 - Selección de material complementario
- Componente del estudiante:
 - Estudio de conceptos teóricos
 - Revisión de los materiales complementarios
 - Resolución de tareas y proyectos
 - Participación en actividades en clase



- Curso de 4 créditos (12h por semana)
- Componente del profesor:
 - Presentaciones magistrales
 - Selección de ejercicios y ejemplos para clase
 - Planteo de proyectos y tareas
 - Selección de material complementario
- Componente del estudiante:
 - Estudio de conceptos teóricos
 - Revisión de los materiales complementarios
 - Resolución de tareas y proyectos
 - Participación en actividades en clase



- Curso de 4 créditos (12h por semana)
- Componente del profesor:
 - Presentaciones magistrales
 - Selección de ejercicios y ejemplos para clase
 - Planteo de proyectos y tareas
 - Selección de material complementario
- Componente del estudiante:
 - Estudio de conceptos teóricos
 - Revisión de los materiales complementarios
 - Resolución de tareas y proyectos
 - Participación en actividades en clase



- Curso de **4 créditos** (12h por semana)
- Componente del profesor:
 - Presentaciones magistrales
 - Selección de ejercicios y ejemplos para clase
 - Planteo de proyectos y tareas
 - Selección de material complementario
- Componente del estudiante:
 - Estudio de conceptos teóricos
 - Revisión de los materiales complementarios
 - Resolución de tareas y proyectos
 - Participación en actividades en clase



- Curso de 4 créditos (12h por semana)
- Componente del profesor:
 - Presentaciones magistrales
 - Selección de ejercicios y ejemplos para clase
 - Planteo de proyectos y tareas
 - Selección de material complementario
- Componente del estudiante:
 - Estudio de conceptos teóricos
 - Revisión de los materiales complementarios
 - Resolución de tareas y proyectos
 - Participación en actividades en clase



- Curso de **4 créditos** (12h por semana)
- Componente del profesor:
 - Presentaciones magistrales
 - Selección de ejercicios y ejemplos para clase
 - Planteo de proyectos y tareas
 - Selección de material complementario
- Componente del estudiante:
 - Estudio de conceptos teóricos
 - Revisión de los materiales complementarios
 - Resolución de tareas y proyectos
 - Participación en actividades en clase



- Curso de 4 créditos (12h por semana)
- Componente del profesor:
 - Presentaciones magistrales
 - Selección de ejercicios y ejemplos para clase
 - Planteo de proyectos y tareas
 - Selección de material complementario
- Componente del estudiante:
 - Estudio de conceptos teóricos
 - Revisión de los materiales complementarios
 - Resolución de tareas y proyectos
 - Participación en actividades en clase



Generalidades del curso

Evaluación

40 % Tareas 50 % **Proyectos** Exposición/Foro 10%

Versiones de software

- GNU/Linux
- Solo se entregan códigos fuente
- Versiones de software utilizadas: Ubuntu 18.04 LTS

GNU/Octave	4.2.2
Python	3.6.8

Artículos de proyectos

- No hay "informe" sino "artículo"
- Máximo 3 páginas
- Se resume y presenta lo esencial
- Diseño experimental

Literatura

- Andrew Ng.
 - CS229 Machine Learning. Lecture Notes, 2016.
 - URL: http://cs229.stanford.edu/materials.html [cited 22 de julio de 2019].
- Christopher M. Bishop.

 Pattern Recognition and Machine Learning.

 Springer, 2006.
- Richard O. Duda, Peter E. Hart, and David G. Stork. *Pattern Classification*.
 - Wiley, second edition, 2001.





The MIT Press, 2016.

Christopher M. Bishop.

Neural Networks for Pattern Recognition.

Oxford University Press, 1995.

William H. Press, Saul A. Teukolsky, William T. Vetterling, and Brian P. Flannery.

Numerical Recipes. The Art of Scientific Computing.

Cambridge University Press, tercera edición edition, 2007.

Este documento ha sido elaborado con software libre incluyendo LATEX, Beamer, GNUPlot, GNU/Octave, XFig, Inkscape, LTI-Lib-2, GNU-Make y Subversion en GNU/Linux

© 2017–2019 Pablo Alvarado-Moya Área de Ingeniería en Computadores Instituto Tecnológico de Costa Rica