# Aufgabe 3: Konfetti

Teilnahme-ID: 74130

#### Bearbeiter/-in dieser Aufgabe: Matthew Greiner

March 4, 2025

#### **Contents**

| 1 | Lösungsidee | 1 |
|---|-------------|---|
| 2 | Umsetzung   | 1 |
| 3 | Beispiele   | 1 |
| 4 | Quellcode   | 1 |

**Anleitung:** Trage oben in den Zeilen 8 bis 10 die Aufgabennummer, die Teilnahme-ID und die/den Bearbeiterin/Bearbeiter dieser Aufgabe mit Vor- und Nachnamen ein. Vergiss nicht, auch den Aufgabennamen anzupassen (statt "'IATEX-Dokument"')!

Dann kannst du dieses Dokument mit deiner  $\LaTeX$ Umgebung  $\widetilde{\mathrm{A}}_{4}^{1}$ bersetzen.

Die Texte, die hier bereits stehen, geben ein paar Hinweise zur Einsendung. Du solltest sie aber in deiner Einsendung wieder entfernen!

# 1 Lösungsidee

Die Idee der  $L\tilde{A}\P$ sung sollte hieraus vollkommen ersichtlich werden, ohne dass auf die eigentliche Implementierung Bezug genommen wird.

# 2 Umsetzung

Hier wird kurz erl $\tilde{A}$  $\mathbb{Z}$ utert, wie die L $\tilde{A}$  $\P$ sungsidee im Programm tats $\tilde{A}$  $\mathbb{Z}$ chlich umgesetzt wurde. Hier k $\tilde{A}$  $\P$ nnen auch Implementierungsdetails erw $\tilde{A}$  $\mathbb{Z}$ hnt werden.

# 3 Beispiele

Gen $\tilde{A}_{4}^{1}$ gend Beispiele einbinden! Die Beispiele von der BwInf-Webseite sollten hier diskutiert werden, aber auch eigene Beispiele sind sehr gut  $\hat{a} \in \mathbb{C}^n$  besonders wenn sie Spezialf $\tilde{A}$ zille abdecken. Aber bitte nicht 30 Seiten Programmausgabe hier einf $\tilde{A}_{4}^{1}$ gen!

#### 4 Quellcode

Unwichtige Teile des Programms sollen hier nicht abgedruckt werden. Dieser Teil sollte nicht mehr als 2–3 Seiten umfassen, maximal 10.