Aufgabe 3: Konfetti

Teilnahme-ID: 74130

Bearbeiter/-in dieser Aufgabe: Matthew Greiner

January 14, 2025

Contents

1	Lösungsidee	1
2	Umsetzung	1
3	Beispiele	1
4	Quellcode	1

Anleitung: Trage oben in den Zeilen 8 bis 10 die Aufgabennummer, die Teilnahme-ID und die/den Bearbeiterin/Bearbeiter dieser Aufgabe mit Vor- und Nachnamen ein. Vergiss nicht, auch den Aufgabennamen anzupassen (statt "'IATEX-Dokument"')!

Dann kannst du dieses Dokument mit deiner LATEX-Umgebung \tilde{A}_{4}^{1} bersetzen.

Die Texte, die hier bereits stehen, geben ein paar Hinweise zur Einsendung. Du solltest sie aber in deiner Einsendung wieder entfernen!

1 Lösungsidee

Die Idee der $L\tilde{A}\P$ sung sollte hieraus vollkommen ersichtlich werden, ohne dass auf die eigentliche Implementierung Bezug genommen wird.

2 Umsetzung

Hier wird kurz erl \tilde{A} \mathbb{Z} utert, wie die L \tilde{A} \P sungsidee im Programm tats \tilde{A} \mathbb{Z} chlich umgesetzt wurde. Hier k \tilde{A} \P nnen auch Implementierungsdetails erw \tilde{A} \mathbb{Z} hnt werden.

3 Beispiele

Gen \tilde{A}_{4}^{1} gend Beispiele einbinden! Die Beispiele von der BwInf-Webseite sollten hier diskutiert werden, aber auch eigene Beispiele sind sehr gut $\hat{a} \in \mathbb{C}^{n}$ besonders wenn sie Spezialf \tilde{A} zille abdecken. Aber bitte nicht 30 Seiten Programmausgabe hier einf \tilde{A}_{4}^{1} gen!

4 Quellcode

Unwichtige Teile des Programms sollen hier nicht abgedruckt werden. Dieser Teil sollte nicht mehr als 2–3 Seiten umfassen, maximal 10.