# Aufgabe 2: Simultane Labyrinthe

Teilnahme-ID: 74130

Bearbeiter/-in dieser Aufgabe: Matthew Greiner

March 7, 2025

#### Contents

#### 1 Research

The problem of Multi-Agent Pathfinding (MAPF) is an instance of multi-agent planning and consists in the computation of collision-free paths for a group of agents from their location to an assigned target. It is an optimization problem, since the aim is to find those paths that optimize a given objective function, usually defined as the number of time steps until all agents reach their goal cells. MAPF is the multi-agent generalization of the pathfinding problem, and it is closely related to the shortest path problem in the context of graph theory.

 $https://en.wikipedia.org/wiki/Multi-agent_pathfinding$ 

#### 1.1 ansätze

- 1. bfs, labi als graph ansehen, pathfinding problem in der graph theorie -> optimierungsproblem um kürzesten Weg zu finden - 2. a\* als optimierung - 3. Greedy BFS nicht optimal aber schnell - 4. als multi agent path finding problem ansehen, -> existierende ansätze verwenden - 5. contraint programmierung -> in SAT oder MIP solver geben - 6. einfach eine lösung finden -> jeder labi einzeln und nacheinander ausführen

**Anleitung:** Trage oben in den Zeilen 8 bis 10 die Aufgabennummer, die Teilnahme-ID und die/den Bearbeiterin/Bearbeiter dieser Aufgabe mit Vor- und Nachnamen ein. Vergiss nicht, auch den Aufgabennamen anzupassen (statt "'LATEX-Dokument"')!

Dann kannst du dieses Dokument mit deiner  $\LaTeX$ -Umgebung  $\widetilde{A}_{4}^{1}$ bersetzen.

Die Texte, die hier bereits stehen, geben ein paar Hinweise zur Einsendung. Du solltest sie aber in deiner Einsendung wieder entfernen!

### 2 Lösungsidee

Erste Ansätze / Gedanken: 1. Labyrinthe passend modellieren: 2d array von char Die Idee der  $L\tilde{A}\P$ sung sollte hieraus vollkommen ersichtlich werden, ohne dass auf die eigentliche Implementierung Bezug genommen wird.

### 3 Umsetzung

Hier wird kurz erl $\tilde{A}$  $\mathbb{Z}$ utert, wie die L $\tilde{A}$  $\P$ sungsidee im Programm tats $\tilde{A}$  $\mathbb{Z}$ chlich umgesetzt wurde. Hier k $\tilde{A}$  $\P$ nnen auch Implementierungsdetails erw $\tilde{A}$  $\mathbb{Z}$ hnt werden.

#### Teilnahme-ID: 74130

### 4 Beispiele

Gen $\tilde{A}_{4}^{1}$ gend Beispiele einbinden! Die Beispiele von der BwInf-Webseite sollten hier diskutiert werden, aber auch eigene Beispiele sind sehr gut  $\hat{a} \in \mathbb{C}^n$  besonders wenn sie Spezialf $\tilde{A}$ zlle abdecken. Aber bitte nicht 30 Seiten Programmausgabe hier einf $\tilde{A}_{4}^{1}$ gen!

## 5 Quellcode

Unwichtige Teile des Programms sollen hier nicht abgedruckt werden. Dieser Teil sollte nicht mehr als 2â $\mathfrak{C}$ "3 Seiten umfassen, maximal 10.