

# $\sin(x)$ 的数值计算与误差分析

陈昭熹 2017011552

2019 年 12 月 2 日

## 目录

<b>1</b>	<b>引言</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>逼近法</b>	<b>3</b>
2.1	算法原理 . . . . .	3
2.2	误差分析 . . . . .	3
2.2.1	方法误差 . . . . .	3
2.2.2	舍入误差 . . . . .	4
2.2.3	总误差 . . . . .	4
2.3	算法流程 . . . . .	4
2.4	计算代价与收敛速度 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>常微分方程法</b>	<b>4</b>
3.1	算法原理 . . . . .	5
3.2	误差分析 . . . . .	5
3.2.1	方法误差 . . . . .	5
3.2.2	舍入误差 . . . . .	6
3.2.3	总误差 . . . . .	7
3.3	算法流程 . . . . .	7
3.4	计算代价与收敛速度 . . . . .	7
<b>4</b>	<b>方程求根法</b>	<b>7</b>
4.1	算法原理 . . . . .	7
4.2	误差分析 . . . . .	7
4.3	算法流程 . . . . .	7
4.4	计算代价与收敛速度 . . . . .	7
<b>5</b>	<b>算法流程与实现</b>	<b>7</b>

目录	2
6 结果与总结	7

## 1 引言

本文实现了通过数值方法求  $\sin(x)$ ，在一开头给出本文所实现的全部算法流程简述：

**逼近法** 使用级数逼近  $\sin(x)$

**常微分方程法** 通过三角函数关系  $\sin^2 x + \cos^2 x = 1$ ，利用改进欧拉法求解关于  $\sin(x)$  的微分方程。

**方程求根法** 利用函数逼近  $\arcsin y$ ，再利用牛顿法求解  $x = \arcsin y$  得到  $y$ ，即  $\sin(x)$  的值。

后面章节中，逐节介绍各个算法的原理、误差分析、算法流程以及计算代价和收敛速度。第 5 节介绍算法利用 C++ 的程序实现以及具体流程（以流程图形式给出），第 6 节展示一些实验结果并做总结。

## 2 逼近法

本节介绍利用逼近法计算  $\sin(x)$  的任意精度算法。

### 2.1 算法原理

众所周知，根据  $\sin x$  在  $x_0 = 0$  的邻域  $(-h + x_0, h + x_0)$  内的 Taylor 展开式，有如下式子成立：

$$\sin x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)!} = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} \cdots + \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} + R_k(x) \quad (1)$$

注意这里写了余项形式（为了表示方便，将展开阶次表示为  $k$ ，有  $k=2n+1$ ），因此可以精确取等。若存在正实数  $M_k$  使得区间  $(-h, h)$  上的任意  $x$  均有  $|f^{(k+1)}(x)| \leq M_k$ ，则上式中余项估计为：

$$|R_k(x)| \leq M_k \frac{h^{k+1}}{(k+1)!} \quad (2)$$

这样的一个小上界估计对  $x_0$  的邻域内的任意  $x$  均成立，是一个一致估计。利用式 (1)，只需要控制展开的阶数，就可以实现任意精度的  $\sin x$  数值计算。

需要注意的是，这里有一个前提，即上述展开是在原点处的邻域内进行的，因此需要**通过** $\sin x$  的周期性，尽可能将自变量  $x$  变换到原点附近，避免不满足邻域条件导致误差过大。

### 2.2 误差分析

#### 2.2.1 方法误差

上一小节已给出逼近法的余项形式，这里进行误差分析。由  $\sin x$  无穷阶光滑特性及周期性可以得到

$$M_k \leq 1$$

因此有方法误差

$$|R_k(x)| \leq \frac{h^{k+1}}{(k+1)!} \quad (3)$$

事实上，这里可以通过微分中值定理得到一个精确地误差表达形式，即用  $\sin^{(k+1)}(\xi)$  来代替  $M_k$ ，但是这样无法进行量化分析，因此进行一定的放缩，给出上界。式子中的  $h$  即实现时候将所有  $x$  值利用周期性映射到原点附近的区间  $(-h, h)$ ，一般为  $(-\pi/2, \pi/2)$ 。依据这个上界，可以通过控制多项式展开的阶数  $k$  来控制方法误差，在理论上达到任意精度。

值得注意的是对于偶数位精度要求，本方法具备天然高一阶的精度（即  $k=2n+1$ ）。

### 2.2.2 舍入误差

假设每个阶次的计算均精确到  $d$  位小数，则存储带来的舍入误差为：

$$\delta_0 = \frac{1}{2} \times 10^{-d}$$

则求和带来的舍入误差为：

$$\delta = (n+1) \cdot \delta_0 = (n+1) \times \frac{1}{2} \times 10^{-d} \quad (4)$$

### 2.2.3 总误差

因此总误差

$$A = |R_k(x)| + \delta \leq \frac{h^{k+1}}{(k+1)!} + \frac{n+1}{2} \times 10^{-d} \quad (5)$$

## 2.3 算法流程

### 2.4 计算代价与收敛速度

计算代价方面，由于使用递归算法，因此计算阶乘和幂级数的代价均为  $O(k)$ ，而求和的代价也为  $O(k)$ ，因此总体来说还是一个线性的计算速度  $O(3k)$ 。由于余项收敛是泰勒展开成立的条件，因此无需担心收敛速度慢的问题，因为阶乘的增长速度远比幂级数快得多，严格计算则需要归约  $\frac{h^{k+1}}{(k+1)!}$ ，这个数学问题显然比本问题复杂得多。值得注意的是，当  $k+1 > h$  时， $|R_k(x)|$  开始以  $O(a^k)$ ,  $0 < a < 1$  的速度收敛，因此整体的收敛速度仍是常数  $O(h)$ 。这也从另一个侧面说明，在计算过程中将自变量  $x$  变换到较小的原点邻域内的巨大作用，若使用原始的  $x$  进行计算，会使得  $h$  值过大，导致在相同精度要求下，收敛速度急剧变慢，计算代价升高。

## 3 常微分方程法

本节介绍利用常微分方程法计算  $\sin x$  的任意精度算法。

### 3.1 算法原理

利用  $\frac{d\sin(x)}{dx} = \cos(x)$ , 可以得到下面的常微分方程组:

$$\frac{d}{dx} \begin{pmatrix} \cos x \\ \sin x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin x \\ \cos x \end{pmatrix} \quad (6)$$

尽管需要计算  $\sin x$  的数值, 但还是存在可以加以利用的先验知识—— $\sin 0 = 0$ , 利用这点的值作为初始条件, 采用改进欧拉法即可求解这一微分方程组在给定点的解。

改进欧拉法分为两个步骤: 预测和校正, 若选择的区间间隔为  $h$ , 则可以表达为下式:

$$\begin{cases} \bar{y}_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n) \\ y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2}[f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, \bar{y}_{n+1})] \end{cases} \quad (7)$$

对于本问题, 有初始条件:

$$x_0 = 0, \cos(x_0) = 1, \sin(x_0) = 0 \quad (8)$$

虽然改进欧拉法只给出了求解一个方程的步骤, 注意到本问题的微分方程组有良好的相关性, 可以“串联”在一起, 就可以较好的将改进欧拉法推广到上面。为表达方便将  $\cos(x)$  简写为  $c$ , 将  $\sin(x)$  简写为  $s$ , 下标表示与  $x$  的含义相同, 则具体做法如下:

$$\begin{aligned} \bar{c}_{n+1} &= c_n + h \times (-s_n) \\ \bar{s}_{n+1} &= s_n + h \times c_n \\ c_{n+1} &= c_n + \frac{h}{2}[(-s_n) + (-\bar{s}_{n+1})] \\ s_{n+1} &= s_n + \frac{h}{2}(c_n + \bar{c}_{n+1}) \end{aligned} \quad (9)$$

### 3.2 误差分析

#### 3.2.1 方法误差

方法误差可以从两部分来分析, 一部分来源于预测, 一部分来源于校正。

首先分析预测带来的局部截断误差, 设  $y_n = y(x_n)$ , 分析  $\bar{y}_{n+1} - y(x_{n+1})$ 。由欧拉公式预测法的公式:

$$\bar{y}_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n) \quad (10)$$

对于精确值  $y(x_{n+1})$  进行泰勒展开有下式:

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + hy^{(1)}(x_n) + \frac{h^2}{2}y^{(2)}(x_n) + \dots \quad (11)$$

根据微分方程约束条件  $f(x_n, y_n) = y'(x_n)$ , (10) 与 (11) 式相减后再求导可得:

$$\bar{y}'_{n+1} - y'(x_{n+1}) \doteq \frac{h^2}{2} \frac{\partial f}{\partial y} \bigg|_{x=x_n} \cdot y^{(3)}(x_n) \quad (12)$$

上式可以作为预测一步带来的局部截断误差，代入校正一步进行分析。对于校正一步，分析  $y(x_{n+1}) - y_{n+1}$ 。根据校正公式：

$$\begin{aligned}
 y_{n+1} &= y_n + \frac{h}{2}[f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, \bar{y}_{n+1})] \\
 &= y_n + \frac{h}{2}[y'(x_n) + \bar{y}'_{n+1}] \\
 &= y_n + \frac{h}{2}[y'(x_n) + y'(x_{n+1}) + \frac{h^2}{2}y^{(3)}(x_n)] \\
 &= y_n + \frac{h}{2}[y'(x_n) + y'(x_n) + hy^{(2)}(x_n) + \frac{h^2}{2}y^{(3)}(x_n) + \cdots + \frac{h^2}{2}\frac{\partial f}{\partial y}\bigg|_{x=x_n} \cdot y^{(3)}(x_n)]
 \end{aligned} \tag{13}$$

对于精确值  $y(x_{n+1})$  进行泰勒展开有下式：

$$y(x_{n+1}) = y_n + hy'(x_n) + \frac{h^2}{2}y^{(2)}(x_n) + \frac{h^3}{3!}y^{(3)}(x_n) + \cdots \tag{14}$$

同理，将 (13) 与 (14) 相减，可以得到同时考虑预测和校正的局部截断误差：

$$y(x_{n+1}) - y_{n+1} = \left(-\frac{h^3}{12} - \frac{h^3}{4}\frac{\partial f}{\partial y}\bigg|_{x=x_n}\right) \cdot y^{(3)}(x_n) \doteq O(h^3) \tag{15}$$

上面的分析是针对一阶微分方程，而本问题相当于两个一阶微分方程，每次局部截断误差将叠加两次，但是这并不妨碍误差分析，只不过本问题中局部截断误差的具体系数需要在上面分析的基础上翻倍，但从归约角度上来看，局部截断误差仍是  $O(h^3)$ ，因此累计起来整体算法仍是二阶精度：

$$\begin{aligned}
 \Delta_{n+1} &\doteq \Delta_n + h \cdot \frac{\partial f}{\partial y} \Delta_n + \left(-\frac{h^3}{12} - \frac{h^3}{4}\frac{\partial f}{\partial y}\bigg|_{x=x_n}\right) \cdot y^{(3)}(x_n) \\
 &\doteq \Delta_n + \left(-\frac{h^3}{12} - \frac{h^3}{4}\frac{\partial f}{\partial y}\bigg|_{x=x_n}\right) \cdot y^{(3)}(x_n) \\
 &\doteq O(h^2)
 \end{aligned} \tag{16}$$

### 3.2.2 舍入误差

事实上，为了实现起来较为方便，在代码中使用了如下的计算逻辑：

$$\begin{cases} y_p = y_n + hf(x_n, y_n) \\ y_q = y_n + hf(x_n + h, y_p) \\ y_{n+1} = \frac{1}{2}(y_p + y_q) \end{cases} \tag{17}$$

假设每次计算均精确到  $d$  位小数，则存储带来的舍入误差为：

$$\delta_0 = \frac{1}{2} \times 10^{-d}$$

则每一步迭代均涉及  $3 \times 2 = 6$  次加法，因此迭代  $n$  步之后加法带来的累计舍入误差：

$$\delta = 6n\delta_0 = 6n \times \frac{1}{2} \times 10^{-d} \tag{18}$$

### 3.2.3 总误差

因此总误差可以表示为：

$$A = \Delta_{n+1} + \delta \quad (19)$$

其中具体表达式在此不做展开，上文中 (16) 和 (18) 均已明确表示。

## 3.3 算法流程

## 3.4 计算代价与收敛速度

给定精度  $d$ ，则根据上面的误差分析可知，本方法是一个二阶方法，只需要  $O(\frac{1}{\sqrt{d}})$  的时间就可以收敛。对于计算代价，每次迭代均为常数时间，因此计算代价与收敛速度应当同阶。

# 4 方程求根法

## 4.1 算法原理

## 4.2 误差分析

## 4.3 算法流程

## 4.4 计算代价与收敛速度

# 5 算法流程与实现

# 6 结果与总结